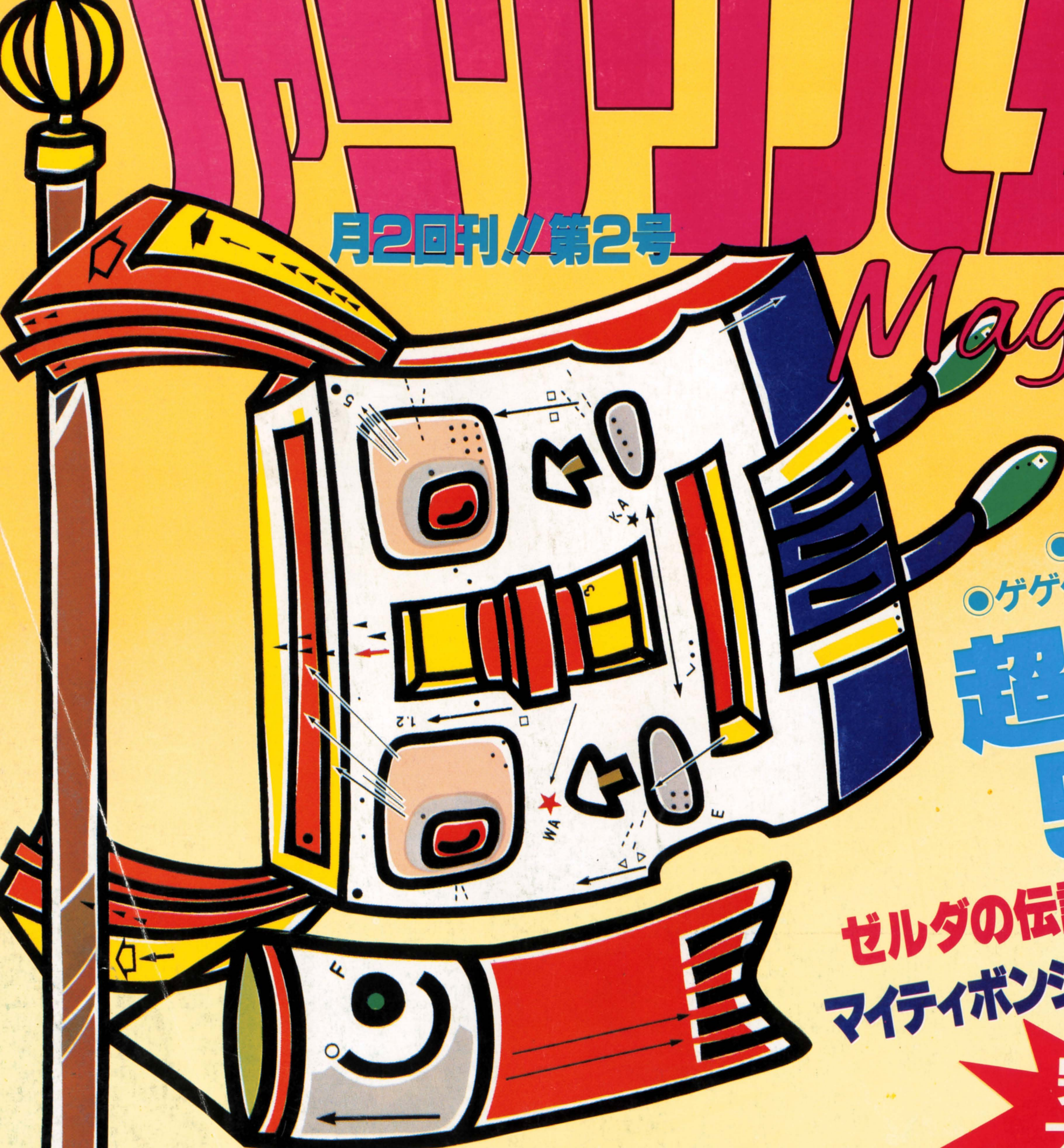
昭和61年5月2日発行（毎月2回第1・第3金曜日発行）第2巻第6号（通巻11号）

ファミリーコンピュータMagazine

290 YEN

月2回刊!!第2号



ドッキリ新作！
- グラディウス
- アーガス
- けいさんゲーム
- ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

超ウルトラ技（テクニック）50＋1 クイズ付き

ゼルダの伝説Q&A

マイティボンジャック攻略マップ

完全スクープ！

スーパーマリオブラザーズ マイナス3面全マップ

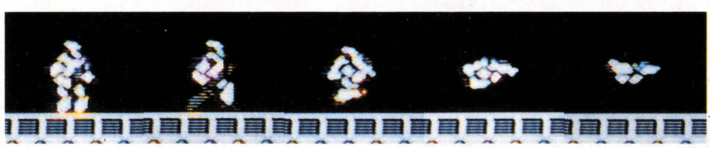
NO. 6
1986/5/2

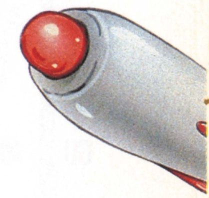

ファミリー コンピュータ™
●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。
THEXDER
テグザー
●このゲームは、株式会社ゲームアーツの許諾を受けて開発したものです。
©ゲームアーツ
お問い合わせ
☎044(63)6201までお電話下さいね。
〒223 横浜市港北区日吉本町1776
小島ビル3F TEL044(63)6201
スクウェア
SQUARE

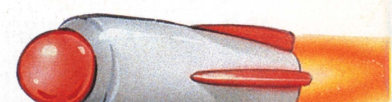
未来との遭遇

いつも見慣れた夜空の向こう側に無数の小さな星が輝やいている。

その1つの惑星に巨大な地下基地が築かれ、最新宇宙空母「レイピナ」がとらわれている。
テグザーは、勇敢にもたった一機で、「レイピナ」救出のため、惑星内に侵入した。
闇に包まれた地下基地には、十数種のエイリアンが潜み、
テグザーを破壊しようとあらゆるところで待ち受けている。
はたしてテグザーは「レイピナ」を救い出すことができるか！
そして……君はテグザーを遠い星空に見ることができるか。





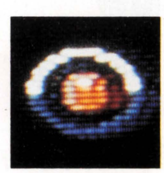


テグザーは、状況に応じて変形する高機動メカ。
謎の小惑星に侵入し、襲いくる敵エイリアンに対し、
ある時は飛行状態（戦闘機）そしてある時は、戦闘形態（ロボット）へと変幻自在！

近未来瞬間変形メカ
テグザー



￥5,500



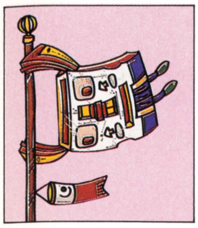
ベ　ア
目玉に似たエイリアン。
手ごわい相手に気をつけろ。



トリバー
回転しながら空中飛行している。
すばやい動きに注意しろ。



センチビート
迷路の奥にひそみ動きがない。
こいつをやっつけると
エネルギーを与えてくれる。



NO.6
1986 5月2日号

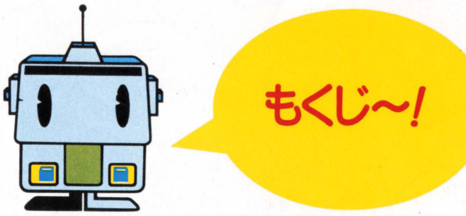
この雑誌についてのお問い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後4時～6時の間にお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通☎03-459-1700

なお、4月26日～5月5日まで編集部は休ませていただきます。

ゲーム別さくいん

●Publisher/栃窪宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・村田憲生 山科敦之・工藤陽子・石川勝弘・山本直人・今野文恵・湊博道 ●Assistant Editors/坂井肇・三浦昭彦・諏訪由里子・白戸知巳・加藤千香子・深貝幸司・小澤誠昭・守屋貴章・岡芳郎・間杉邦彦・植本裕之 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Coordinator/木村仁 ●Proofreader/徳山達 ●Staff-Photographer/萩原脩
〈制作〉●Art Director 片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・鈴木俊明 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator 佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/㈱創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



ファミリーコンピュータMagazine

ディスク DISK 版 全マップ



イラスト/渡部孝雄

ひさしぶりに編集部がわき立った。ディスク版のスーパーマリオブラザーズに、ゲームのできるマイナス面が発見された、という情報がもたらされたときだった。カセット版のマイナス面については、前号のファミマガのウル技で紹介したけど、ディスク版でちがった面が出るとは思いもよらなかったのだ。さっそくやってみると、これがみごとにゲームになっている。——とゆーわけでこの号のトップ記事は、ファミマガお得意の、スーパーマリオマイナス面全マップ攻略法に決定。それにしても、スーパーマリオって、ほんとに奥の深いゲームだね。

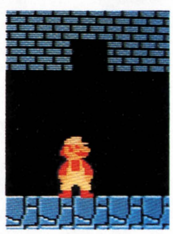


↑情報をよせてくれた3人組のゲーマーたち

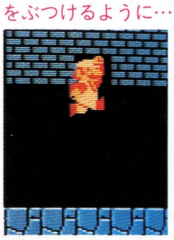
これが未知のワールド、マイナス面への行き方だ

第1の方法

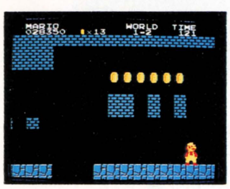
方法は2つ。第1の方法は、上の右はしの写真のように、ブロックの角が頭の上にくるような場所で何度も何度もジャンプすると、マリオが少しずつうごいて、右はしに寄れる。あとは、ふつうにワープゾーンに入り、左右どちらかの土管に入ればいい。



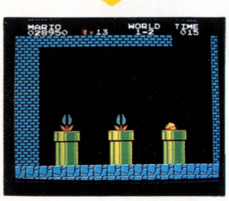
↑1—2面でこのあたりに立って



↓ブロックの角に頭をぶつけるように…



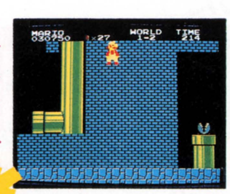
↑何度も何度もジャンプすると画面の右はしへ



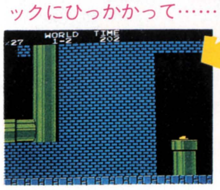
↑ワープゾーンでパックンフラワーが出ていたら成功

第2の方法

第2の方法も1—2面。地上に通じる土管の上に半歩ずれで立ち、真上のブロックを壊したあと、大きく右へジャンプし、残った右どなりのブロックにひっかけると成功だ。あとはブロックの中を進み、ワープゾーンで左はしの土管に入ると、マイナス面だ。



→画面左の横になった土管の上に立ち、半歩ずれでジャンプすると、ブロックにひっかかって……



←画面右のワープゾーンに入ったら、左はしの土管に入るとマイナス面へ

スーパーマリオブラザーズ マイナス面



ディスク版のマイナス面はゲームになっている

カセット版の-1面は、ワールド2―2と同じだが、面クリアできない水中面だ。ところが、ディスク版の-1面はカセット版とはちがって、空中の水中面(?)からはじまる。そして、ポールにふれると、面クリアできるし、つぎつぎと横綱級のウル技、珍画面が出てくる、まったく新しいワールドだったのだ。

-2面はワールド3―3やワールド7―3と同じ橋の面だけど、これをクリアして出てくる-3面は、まったく見たこともないエリアだった。

このマイナス面は、途中でゲームオーバーになっても、Ⓐボタンを押しながらスタートする、あの有名なコンティニュー技が使え、何度でも行くことができる。実際にどんどん探検してみよう。



カセット版の-1面。この土管に入っても前にもどるだけ



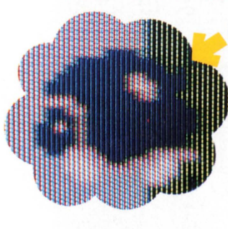
ディスク版の-1面。空中面なのにあぶくを出してユラユラと

マイナス面は、ウラワールドへの近道でもあった

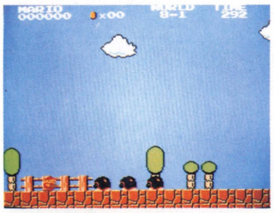
ワールド1―1からメットが出てきて、Ⓑボタンで自分のだ~いすきなワールドに行けるウラワールドは、ふつう8―4をクリアしないと行けないよネ。ところが、-3面をクリアすると、そのあと出てくるのは、ナント、ウラワールドの1面だったのだ。8―4までワープゾーンを使って行くのにくらべ3エリア分も近道だし、かんたんなのだ。



-3面を1度クリアするとメットが出てくる。つまりウラ面



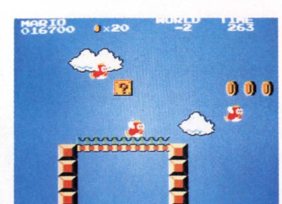
-1面でチラっと登場するクリボー。ということはオモテ面



ウラワールドの8―1。-3面をクリアすればすきな面へ



ほんとに見たこともないような-3面。ゲッソーがいっぱい

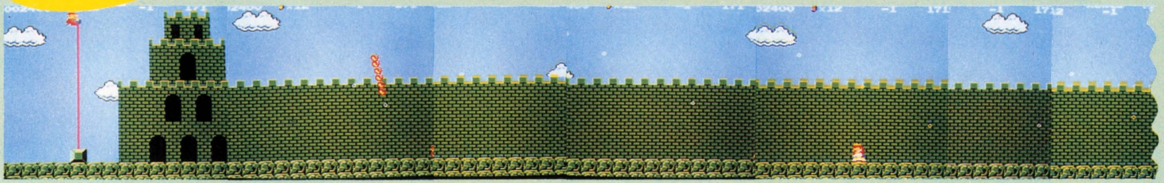


ディスク版の-2面。この面はワールド7―3と同じだ

ワールドマイナス1面マップ

特別ふろく

——マイナス1面の長い長いお城のマップ——





このあと、ヘンなことがおこるよ。やってみよう。

-1面の最後で、夢の飛び越し技ができた

あの、みんなが夢にまで見た、ポール飛び越し技が、かんたんにできたゾ。

-1面のポールのところまで来たら、その前の階段ブロックとポールの間を何度も往復して、なるべくお城が画面いっぱいに現れるようにする。

そしてポールのてっぺんにさわると、マリオはお城の前までフラフラと泳いでいくのだ。しかし、いつものクリアのときみたいに城の中に入らず、右へ右へと走っていく。それをつないだのが上の写真だが、えんえんと城壁がつづく。途中には、ファイアバーや緑の目のピーチ姫が出てきてヘンだよ。

ポールのてっぺんより少し下にさわると、下の写真のように、マリオが城の前へ行ってから画面が進まなくなってしまうから気をつけようネ。



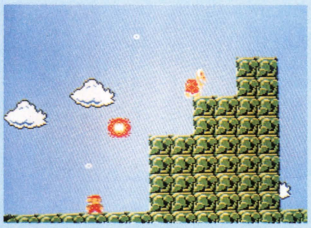
○ヨイショ、ヨイショと走っても、画面はこれ以上進まない

エッ、こんなトコロで花火が鳴るの?

花火は、面クリアのとき、残りタイムが1か3か6の場合、お城の上に上がるよネ。

ところが、マイナス面では、とんでもないところに、花火が上がることがある。ほんとにビックリさせられるよ。

下のマップにある、2人目のピーチ姫より先のほうで1度やられてみよう。そのつぎのマリオでプレイしていると、最後の階段ブロックのあたりで、とつぜん花火が上がることがあるんだ。確率はあまり高くないけど、やってみよう。

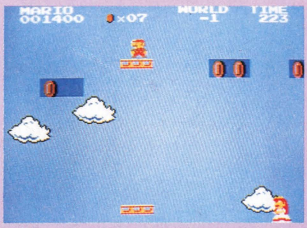


○ナンヤー、ハナビヤー。どーしてこんなところで上がるの?

疲れたときの一休み リフトは便利便利?

ふつうのワールドで出てくる水中面は、吸いこみ口以外は底があった。だから疲れたら水底で一休み、てなことができたが、この空中の水中面(?)は底がない。島の上以外はⒶボタンを連打していないと、下へおっこちちゃう。

そこで、このゴール近くのリフトが意味をもってくるのだ。——ナンテ、それほど大げさではないけど、そのまま乗っていても無事落ちてくるし、マア、急がず、あわてずじっくり行きましょう。



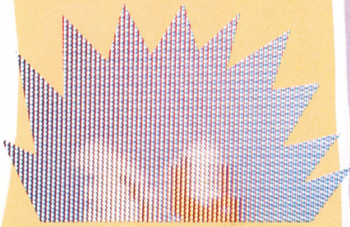
○フー、ナンヤ、ワケのわからん面やから、疲れてもたワ。一休みット

その場を動けない、あわれなパタパタだ

この-1面は、途中で1度やられちゃうといろいろおかしなことがおこるが、これもその1つ。

-1面のちょうどまん中あたりで出てくるパタパタは、羽根をいっしょうけんめい動かしているのだけど、かわいそーに、その場から動くことができないのだ。

水中では、羽根がついているので、動きにくいのだろうか?



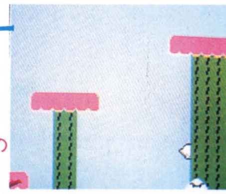
○画面から半分切れているけど、動けないあわれなパタパタだ

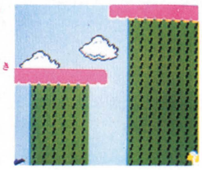


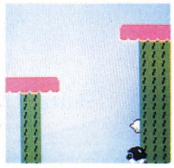


何の役にもたたないクリボーやメット

-1面を移動中に、よ～く画面の右下を見ていると気がつくことがある。
出現していきなり落ちていく、クリボーやメット、ハンマーブロスたち。何のためにそこにいるのだろう。深く考えてしまう私です。

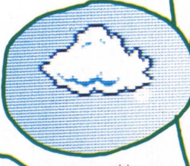

◎クリボーも、アッという間の命だった

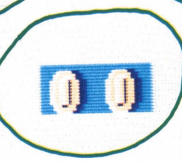

◎すぐ消えてしまったハンマーブロス


◎どうして意味もないのに出てくるの？

色が変だ、キャラが変だ、みんな変だ

-1面は、空中面と水中面がまざったような面なので、色やキャラがとても変だ。コインのまわりには青色がとりまいているし、めったにお目にかかれないピーチ姫も大安売。だいたい、水中に雲があるなんてなにごとだ！ と怒ってみたりして……。


◎コインのまわりに変な色が…


◎この雲も、よく見ると何か変だね。どうしてナノ？


◎ピーチ姫は動かないから、このスキにキスしちゃえ！

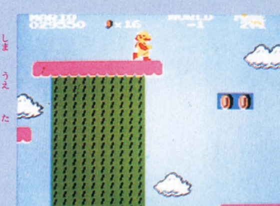
いきなり出てきた、首ナシクッパだ～

とつぜん、何かヘンなかたまりが出てきた。よく見ると、首ナシクッパだ。
もし、マリオがファイアマリオだったら、ファイアボールを投げてやっつけてみよう。得点が、ふつうのワールドと同じ5000点入るよ。

敵を踏めないよ～～やっぱり水中面だ

あたりまえの話であるが、水中面なので、たとえノコノコでも踏めなかったのだ。


◎エイッ、エイッと踏んづけるがやっつけられない


◎島の上に立って、あのコインを取ろう、と思ったとたん……


◎ナナナナ、ナンダ、あのカタマリは。ハンマーを投げてくる


◎よく見ると、首ナシクッパらしい。マリオキョトン？

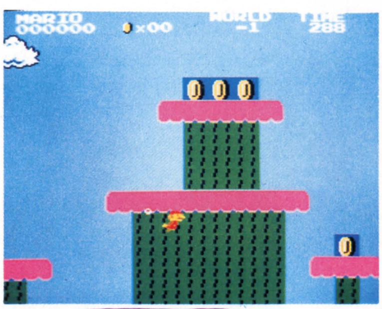
ドーすればいいんだ ?がたたけない!?

とにかくヘンな空中の水中面(-?)。泳ぎながら島をわたっていくと、?ブロックがあった。何が出てくるかたのしみで近づいた。
ヨイショ、ヨイショと、下からたたこうと思うが、水中面なのでフワフワして、思うようにたたけない。
そういえば、ふつうのワールドの水中面には、?ブロックはなかったよネ。
マイナス面ではこの他に-2面にあるだけの貴重な?ブロックなのに、どうしよう。だれか出し方、おせーて。


◎この?ブロックの中には、何が入っているのだろう。ウーン、何とか知りたいな

島の下だって、くぐって行けちゃうのだ

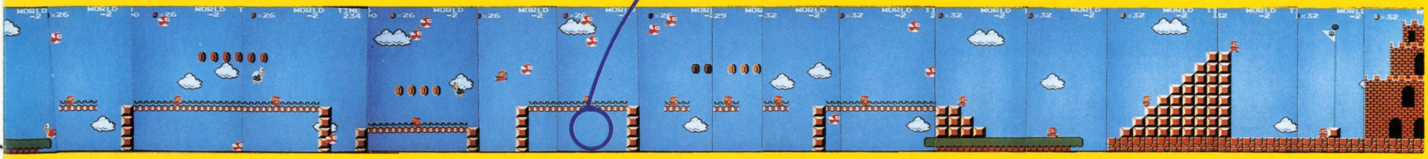
-1面は、マップだけ見ると空中の島の面。ふつうなら、ヨイショ、コラショとジャンプして飛びうつって行かなければならないのに、水中面なので泳いで行ける。
そう、画面のどこだって、泳いで行けちゃうのだ。島の下もくぐれるよ。


◎ホラホラスイスイと島くぐり

マイナス1



ワールドマイナス2面3面マップ



この場所でやられると、前へ進めない

-2面はふつうのワールド7−3と同じだけど、たった1つちがっているところがあるのだ。

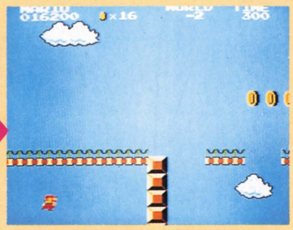
それが、ここ。ナニ？ ちがっていないって。ソー、見ただけではわからない。実さいにプレイしてみよう。

じつは、このあたりでマリオがやられると、なんと、次のマリオが、上のマップで、マリオ再生の場所、と書かれているところに出てくるのだ。

しかし、ここは橋の下だネ。橋の下で生まれたマリオは、あわれ下へまっさかさま。何人マリオがいても、アッという間にゲームオーバーだ。マイナス面はこわいネ。



⬆もう少しだったのに、アーア、タイムアップ



⬆すると、マリオはこの場所で再生するのだ。でもスグ、アウト！

キノピオに逃げられてしまったマリオ

クッパがいないので、らくらくクリアできたが、なぜかキノピオまでいないではないか。メッセージまで残して、どこに消えてしまったのか。

まさか、あの首なしクッパといっしょに、逃げてしまったのではないか、と妄想はふくらむのです。

⬆メッセージだけで感謝されたって、チットモうれしくないョ



わざわざ踏まれに来るヘンなゲッソー

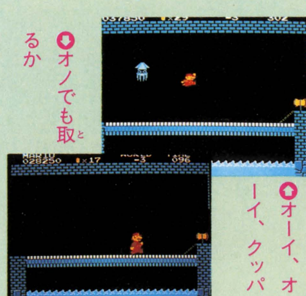
オーイ、オーイとクッパをさがすマリオのまわりにまとわりつくゲッソー。わざわざ踏まれにきたようなヘンなヤツ。ヨイショと踏んで、クッパをさがそう。

⬆ナンデこんなところまでついてくるんだ。ヘンナヤツ。踏むゾ



クッパがいなくて、オノだけあったよ

ついにクッパと対決だ！ とはりきってやって来たけど、クッパはいない。ナンダ、-1面に逃げたのか？ と思うけど、鬼のいぬ間にオノを取るのがさみしかったりして……。



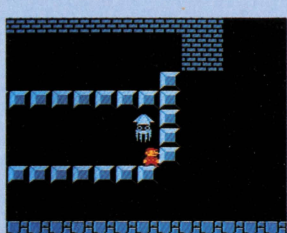
⬆オーイ、オーイ、クッパ

⬇オノでも取るか

-3はワナ面、どんどん行くと行き止まり

-3面は面の構成がふつうのワールドの4−4と似ているワナの面だが、中味がちがう。4−4はループ面だが-3面は行き止まりの迷路面。1度入ってしまうと、もうぬけ出せない。

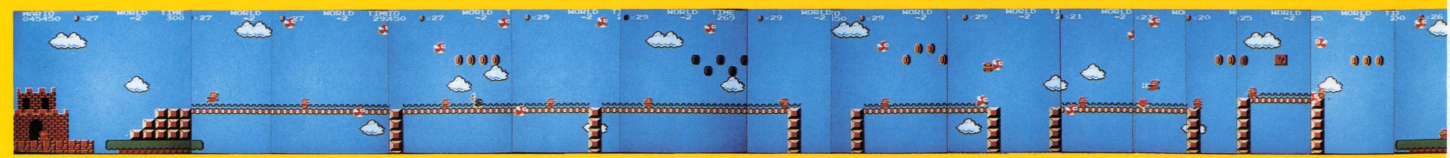
下のマップをよく見て、進み方を見つけよう。



⬆オット、しまった行き止まり、でも、もう引きかえせない



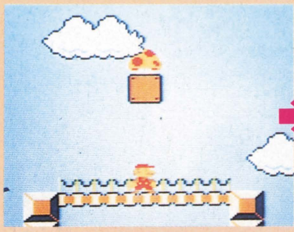
マイナス2



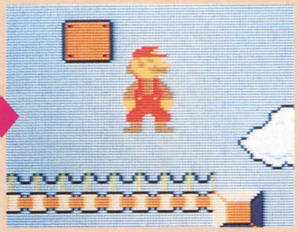
マイナス面のパワーアップはここだけ

-2面は、ワールド7—3と、じつは同じなんだ。だから、そのクリアのコツは同じなんだけど、前の-1面が、敵キャラも少なく、水中面でコントロールもやさしかったためなんだかむずかしくみえる。

ところで、ここにパワーアップキャラがあることは、知っていたかな。ふつうのワールドの7—3をクリアした人なら知っていたと思うけど、この-2面のパワーアップキャラには、もっと特別の意味があるのだ。それは、マイナス面には、ここだけしか取れる隠れキャラがないということだ。確実に取ろうネ。



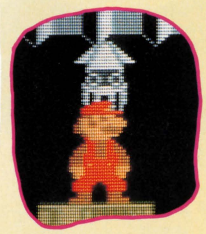
⬆マイナス面で取れる?ブロックはここだけ。慎重に



⬆パワーアップキノコを取ればこれこのとおりスーパーマリオ

ジャンプしなけりゃゲッソーなんて平気

いっぱいいるゲッソーはうるさいヤツ。しかしゲッソーよけの安全通路があった。それは、通路の1番下を通ること。こうすりゃ、いくらゲッソーが近づいてきても平気だ。イッキに先に進もうぜ。



⬆これぐらいさわったってやられないのだ

ゲッソーも踏めばやっつけられるのだ

ゲッソーを踏んでやっつけられるってこと、知ってた? ふつうのワールドでは水中面しか出てこないからわからないけど、ほんとはゲッソーも頭が弱点だったのだ。得点は、ふつうにファイアボールでやっつけると200点しか入らないものが、踏むと1000点なのだ。マイナス面はふしぎなことがいっぱいおこるネ。ヤミつきになりソー。



⬆エイっと、ゲッソーを踏むと……

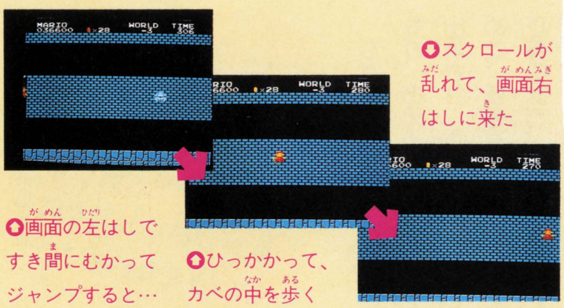
⬆みごとやっつけ1000点だあ~~~

マイナス面でも、カベぬけができるかな

-3面はこれまでに見たことない面だけど、あの有名なカベぬけができないかためしてみた。

いつものように、カベの横のすきまを、画面の左に半分出してジャンプ! うまくカベにひっかかったら、十字ボタンの左を押しながら、Ⓐボタンを連打する。

するとマリオはふつうのワールドのように、カベの中を歩きだすぞ!!



⬆スクロールが乱れて、画面右はしに来た

⬆画面の左はしですき間にむかってジャンプすると…

⬆ひっかかって、カベの中を歩く

マイナス3



水晶玉を求めて…4大魔境がよんでるぜ!!



出演妖怪大集合！

4月17日発売予定
バンダイ
4900円

ソォーと耳をすましてみれば、カランコロンとゲタの音…よーし！待ってろ、妖怪軍団！　こわいもの知らずのオレさまが、好きなようにはさせないぜ！

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪大魔境

この写真は合成写真です。実さいの画面にはありません。

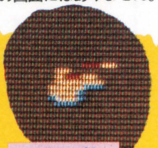
妖怪城をぶっつぶせ！

妖怪の思いどおりにゃさせないぞ！

ななナントあくどい妖怪どもが、おそろしい〝魔境〟を出現させ、世界を征服しはじめた。妖怪退治にのり出した正義の味方〝ゲゲゲの鬼太郎〟、妖怪軍団の悪の手から平和を守るためには、妖怪の出現させた〝4大魔境〟を突き進み全てを支配している最大の敵〝妖怪城〟を陥落させなくてはならない。つるべ火や一反もめんをひき連れて、ときには妖怪の犠牲となった人間達のたましいを奪いそして隠された技をつかいながらの4大魔境大血戦！　妖術によって強く閉ざされた妖怪城へ進むためには、この4大魔境のどこかに隠された水晶玉をとり、砂かけばあに呪文をかけてもらわなくてはいけないのダ。



リモコンゲタ
チャンチャンコと同じで、上手にあやつっていこう



指鉄砲
ツオイ敵もひとつきでOK。確実にとってゆこーね



チャンチャンコ
コレを出すと、コントロールができて敵をやっつけられる

鬼太郎 ゲンキの素だ!!





火炎
クルクルと飛んで、敵妖怪をやっつけてくれるのダ



毛針
他の技はとってゆかなければならないが、コレはいつも使える



たましい
人間達のたましい。ろうそく同様大事な要素



ろうそく
上手につるべ火をあやつって火をつけてゆく



砂かけばばあ　妖怪城

水晶玉を取ったら砂かけばばあの家へ。ばばあが現れ、呪文をかけてくれるぞ！

鬼太郎は魔境マップの上を好きな道を選択して進んでゆける。そしてマップの中にある魔境の中から水晶玉をさがし、砂かけばばあの元に行くんだ。そうしないと妖怪城へは進めないよ。4種類ある魔境は出てくる敵もちがえば、クリアの方法もちがう。各技を敵にあわせてセレクトし、やっつけてゆこう!!

4大魔境へ突進だ！

魔境に住む妖怪全紹介だい！



水晶玉

妖界魔境

妖怪を10匹やっつける

この魔境をクリアするには、敵の妖怪を10匹やっつけなければならない。やっつけながら技をとっていこうね。



こーんなにおじさんガオなのにとてもコワイ

手の目



フワフワとんでいてとつぜん近づいてくる

きつね火



岩を投げて攻撃してくるわりとかわいいのにね

天邪鬼



ヒュルヒュルとうかんでじつにじゃまもの

のびあがり



異様なものをとばして攻撃してくるのです

邪魅



アリランの歌攻撃というへんてこな技をもつ

ぬっぺらぼう



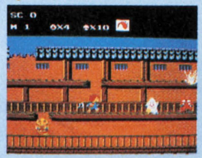
ぺんぎんくんみたいにかわいいのにやっぱり…

水虎



ひえ〜ん！　ブキミだョォーきもちわるいヨォ

磯女



妖奇魔境

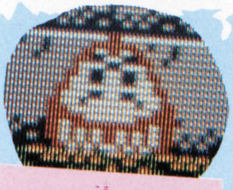
たましいを10コ集める

この魔境はたましいを10コあつめると、無事クリアすることができるヨ。いきなりあらわれる敵にも注意!!



空からコマをおとしながらやってくる。こわっ…

あまめはぎ



ころころと転がりながら行く手をじゃまする

だるま



地面をころがりながらやってくる

土ころび



地面の敵はちょろくても、上からくるとコワイ

朱の盤



白い球をおとしながらぴょんぴょんはねてくる

のっぺらぼう



特に攻撃はしてこないが、とっても不気味

どろたぼう



とびはしないが、地面の上をはってじゃまする

キムジナー



いかにもにくくにくしいカオをしたいやなヤツ

まくらがえし



妖炎魔境
ろうそく10本に火をつける

ここではつるべ火を引きつれてろうそく10本に火をつけてゆかなければクリアはできない。場面のパターンも複雑だし、じょうずにあやつりながら敵もカットしよう。





どこまでもしつこくしつこくおいまわす

ガイコツ



とにかくとびまわる敵ほどこわいものはないのです

おどろおどろ



武器をびゅんびゅんとばしてくるから、うまくかわそう

バックベアード



とても愛くるしいカオをしながら皿光線をとばしてくる

皿小僧



鬼太郎が上へ行けば上、下へ行けば下…と動きが鋭い

蚊龍



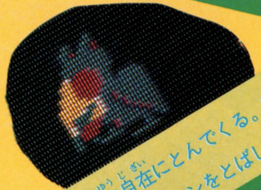
この魔境のキャラはしつこいので、かわし方を考えよう

白山坊



小柄な身体で身軽においまわすキャラクタだ

さざえ鬼



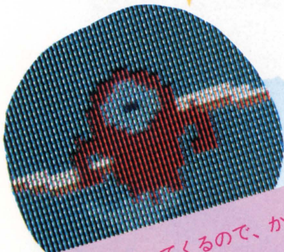
自由自在にとんでくる。しかも溶岩のフンをとばしながら

うぶめ

妖空魔境
一反もめんと10匹やっつける

ここは鬼太郎が一反もめんにのりながら敵を10匹やっつけてゆく空中大血戦! 鬼太郎自身のコントロールがとてもムズカシイからそればかりに気をとられないでネ。





カマをとばしてくるので、かわしながらSHOOT!

かまなり



これもこのパターンでの大ボス。やっつけちゃえ!!

こうもり猫



まさにかみなり。広い範囲にいかずちが広がるので注意

かみなり



これは敵キャラじゃなく鬼太郎の大事なパートナーだョ

一反もめん



きれいな鳥だが、トリケラトプスをあやつりとばしてくる

毛羽毛現&ふらり火



そのものズバリの魔女なのでした。なんとカマをとばす

魔女



ニョロニョロうごくので、技の命中がムズカシイ

ペナンガラン



妖空魔境4パターンの大ボスの1つ。ツヨイゾォー!

大首

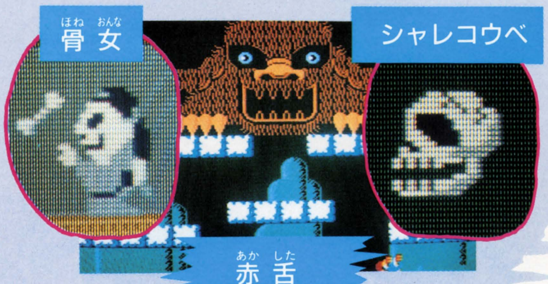
ゲゲゲの鬼太郎
妖怪大魔境



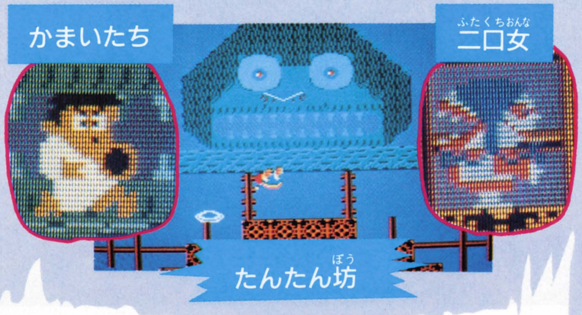
4大魔境はクリアすればいいってもんじゃない。クリアすると2つの扉が出てくるけど、その扉を間違えると…おそろしい地獄へと落ちてゆくのダ。毛針以外の技は一切使えず、地獄の主である"巨大妖怪"を倒さない限り、2度と魔境マップへはもどれない。"2つに1つ"!! ガンバるんだ! 鬼太郎!!



4つの巨大妖怪には、それぞれ急所があり、そこをうまく攻撃しなければ永遠に倒すことは不可能



骨女はよけられても、骨女のなげてくる骨には要注意! 地獄は絶対に油断のできないところだ



とにかく巨大妖怪の急所を見つけるしか、地獄から逃れる方法はない。上までのぼってさがせ!!



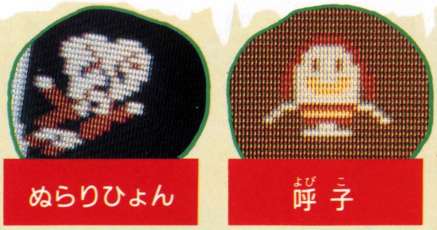
地獄の敵妖怪は、倒しても倒しても次から次へとやってきては攻撃してくる。うーんムズカシイ☆



目玉おやじは1UP!

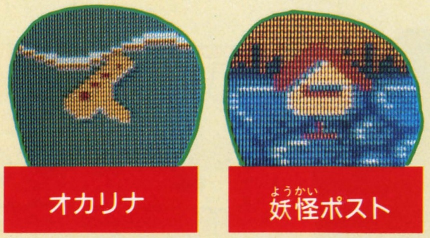
大血戦中に突然あらわれる"目玉おやじ"と"毛目玉"。おやじをとると鬼太郎は1人ふえるが、うっかり近づいて毛目玉だったら、1人へっちゃうから慎重に☆☆☆

鬼太郎をとりまくその他の妖怪たち



ぬらりひょん：これはふれると危険! 気をつけて!

呼子：取ると2000点! スピードUPするヨ



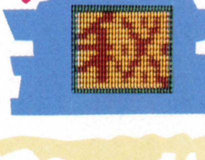
オカリナ：取ると妖怪城で仲間をよぶことができるヨ

妖怪ポスト：すぐ消えちゃうからいそいでとろうね!

4大魔境には、敵妖怪の他にも、突然ひょっこりとあらわれるわけのわからん妖怪も登場! スピードアップしたり、高得点が入ったり、魔境の出口を案内してくれたりと うーんナカナカ鬼太郎に協力的な妖怪たちなのでした。

4大魔境に住む数多くの妖怪たち。じつはまだまだ鬼太郎をねらう妖怪たちがたくさんひそんでいるのダ!! そんな敵たちを倒して妖怪城へススメ! 次号では名魔境や地獄面のクリア法公開だ。

次号ではイッキに大攻略だ



画面は開発中のものです。



ストーリー

"グラディウス"とは、暗黒の宇宙に存在する惑星の名。ある日、1機の超時空戦闘機がその星より飛びたった。敵対する星の主艦「要塞ゼロス」を倒すためである。

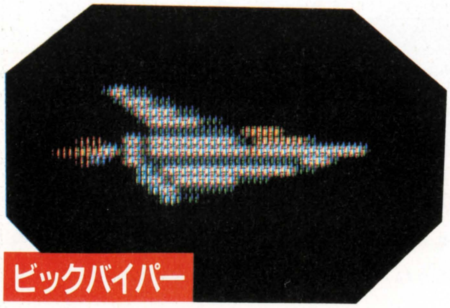
戦闘機の名はビックバイパー。星の運命を背負って飛びたったのだが、そこには異次元空間とバクテリアンの総攻撃が待ちうけていた。

さてキミのビックバイパーは無事目的を達成できるか!?

ただいま発進! ビックバイパー

さあ、さっそくキミのビックバイパーを発進させよう。目的はひとつ。敵の主艦「要塞ゼロス」を倒すことだ!!

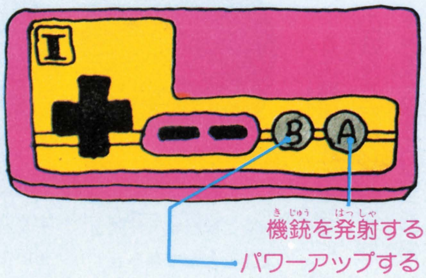
ビックバイパーの武器は、最初は2連ミサイルだが、敵戦闘機が隠しもっている、赤いパワーカプセルを手に入れることにより、パワーアップが可能だ。どんどん集めて、最強の武装をつくりあげよう。



ビックバイパー

コントローラはこうやって使う

「あれ、たしかゲームセンターのグラディウスは、ボタンが3つあったよ」なんて心配は無用。ファミコンではⒶとⒷボタンだけで、ラク～にプレイができちゃうよ!!



6種類のパワーアップを有効につかう

パワーアップの種類は6つ。ほかと重複できるのもある。いろいろ研究してみよう！

赤いパワーカプセルを出現させるには……

赤い敵または4機以上の編隊を倒すと出現。これをとればパワーアップが可能だ。



赤い敵なら1機、青い敵なら4機以上でやってくる編隊を…



ビシバシっと攻撃。倒すと赤いパワーカプセルが出現する



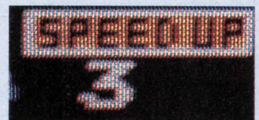


とるとパワーアップ可の黄色い表示がでる

スピードアップ

読んでの通り、ビックバイパーの移動速度が速くなる。敵に素早く対応するのに必要だ。





あまり速くしすぎると、コントロールがムズカシイぞ。キミの腕に応じて有効に使おう

レーザー砲

前方の一直線上にいる敵を、全て撃破する強力な武器。ただし、ダブル砲との併用不可。



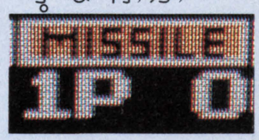


ビシバシ敵をやっつけろ！ でも、レーザー砲を装備すると、敵の攻撃もキビシクなる

ミサイル砲

ビックバイパーの下方より攻撃してくる敵に有効。地表キャラだけでなく、飛行キャラも撃破可。





ナナメ下に向かって飛ぶミサイルをうまくモアイの口へ撃ちこんで、やっつけちゃえ！

オプション

このパワーアップを使うと、ビックバイパーの分身が出現し、攻撃に参加。2つまで装着可能だ。



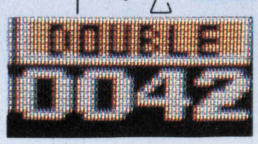


これで2倍3倍と攻撃力が増す。しかもオプションは、敵の攻撃を受けても平気なのだ

ダブル砲

前方とナナメ上方にビームが発射できるようになる。上方から攻撃のあるステージで力を発揮。



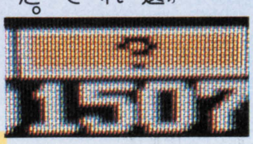


ビームの威力は倍になるが、そのぶんビーム発射のタイミングが遅くなる。慎重に選べ

？

このパワーアップを選ぶと、バリアが装備される。敵の攻撃に5発まで耐えることができるのだ。





攻撃のキツ～イところもバリアでかわそう



バリアが赤くなったらとれちゃう寸前だゾ



広大なステージ そしてたくさんのキャラクタ

ゲームセンターの興奮そのままのステージ構成と、敵キャラクタたちを見てみよう。

ステージは全部で7つ

このゲームは、7つのステージで構成されている。それぞれに特徴があるので、その特徴にあった攻撃、パワーアップを探しだそう。

1 火山ステージ

緑豊かな衛星が、敵の前衛基地に……！ 空中キャラ、地上、天井キャラたちのはげしい攻撃、火山の噴火、そして最後にはビッグコアが……。

2 ストーンヘンジ

アステロイドの岩石群でかこまれた宇宙基地。岩石群をぬけるとつぎは中型円盤が突然ワープで出現、ビックバイパーめがけて体当たりしてくる。最後には、大型母船ビッグコアが待ちうけていて、これを倒さないと先へ進めない。

3 モアイステージ

古代から宇宙の守り神とされているモアイ像が、口からイオン砲を吹き出し攻撃。最後にはやはりビッグコアが！

4 逆火山ステージ

ステージ1が上下逆さになったよう。頭の上から、火山が噴火してくるなんて……ちょっと不思議な体験。

5 触手ステージ

重力がかかっている宇宙空間に浮遊する生命体が、ビックバイパーを感知し、長い触手から有毒の玉を出してくる。

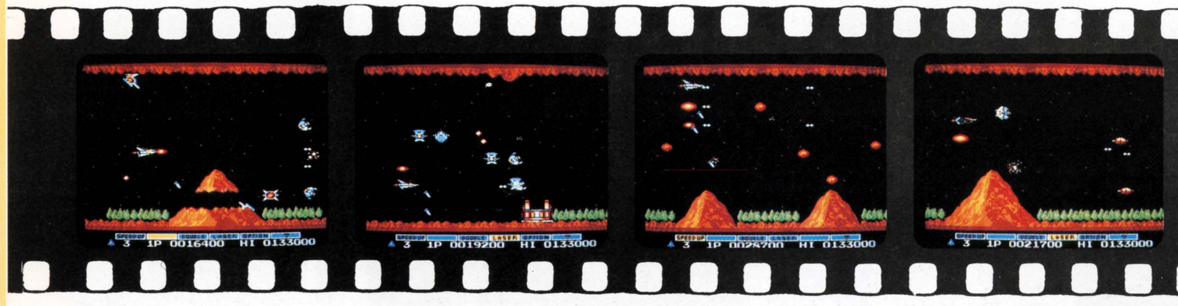
6 細胞ステージ

生命体のような空間に、細胞が張りめぐらされていて、アメーバが攻撃をしかけてくる。最後の核を破壊しよう！

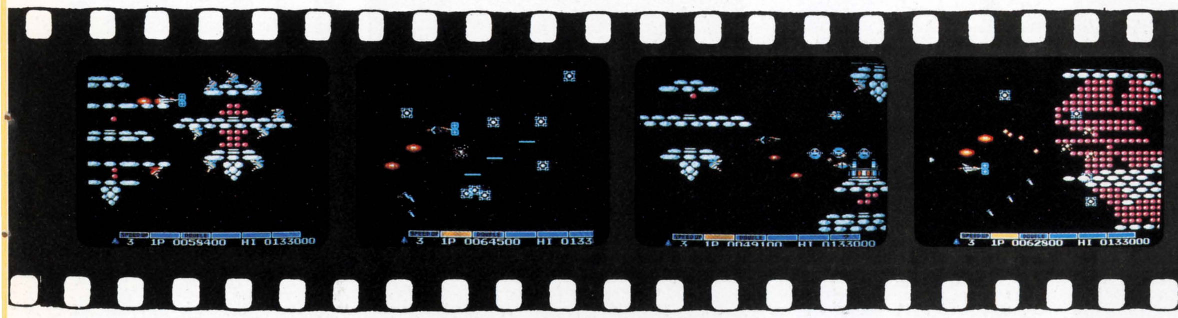
7 要塞ゼロスの内部

要塞の内部に進入。通路は狭いし、攻撃はスルドいし…。巨大な脳（バイオコンピュータ）を倒せばクリアだ。

ステージ1～3 ハイライトシーン



ステージ1 火山ステージ



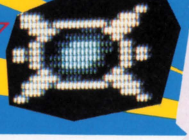
ステージ2 ストーンヘンジ



ステージ3 モアイステージ

グラディウス

GRADIUS™





これらはほんの一部。
ほかにもイッパイの敵

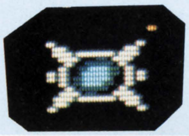
敵キャラクタの数もスゴイぞ

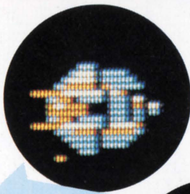
われらがビッグバイパーに、攻撃をしかけてくる敵キャラクタたちもスゴイぞ！ なにがスゴイって、数がスゴイ、種類がスゴイ、攻撃がスゴイ……。これでもか、これでもかと、せめてくるんだからやんなっちゃうなぁ。ここでは、それらの一部分を紹介。

青いカプセルで敵キャラを全滅

青いカプセルの出現は見逃すな！ とれば敵キャラ全滅だ。

❶出現のさせかたは、赤カプセルと同じだ





❶動きはすこし遅いけど…



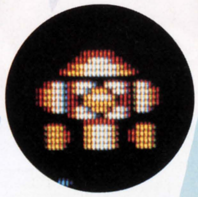
❶常に編隊を組み出現する



❶まずはステージ3で出現

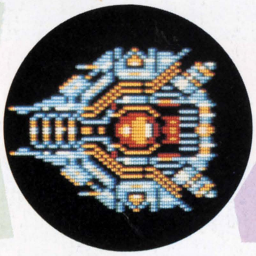


❶赤いキャラを撃つとカプセルに！

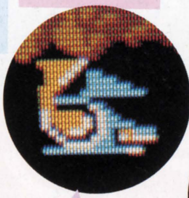


❶動きは速くないからビシバシ撃て





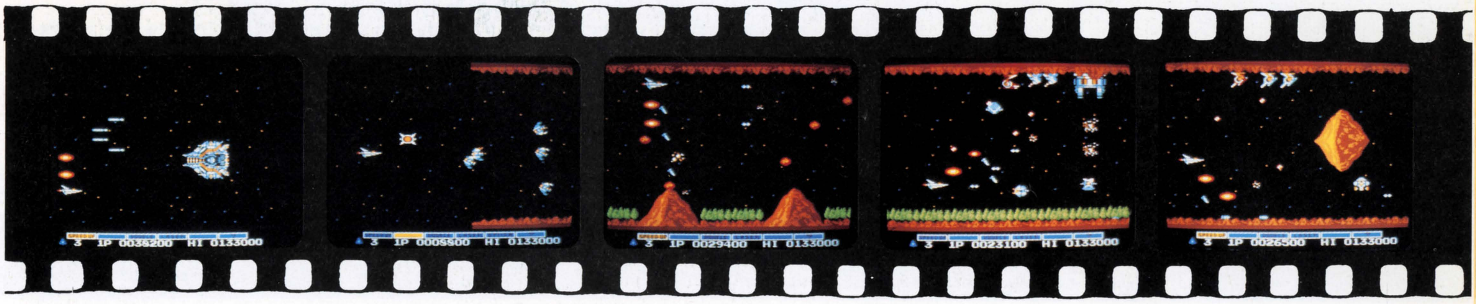
❶これが大型母船ビッグコア。これを倒すと、つぎのステージに進めるぞ



❶地上（天井）より攻撃してくるよ

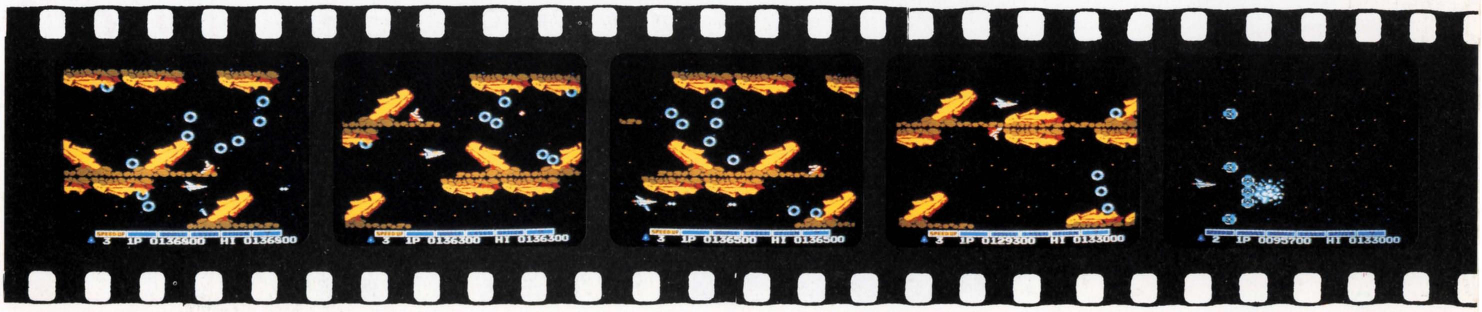


❶編隊を組み飛んでくるぞ……っと

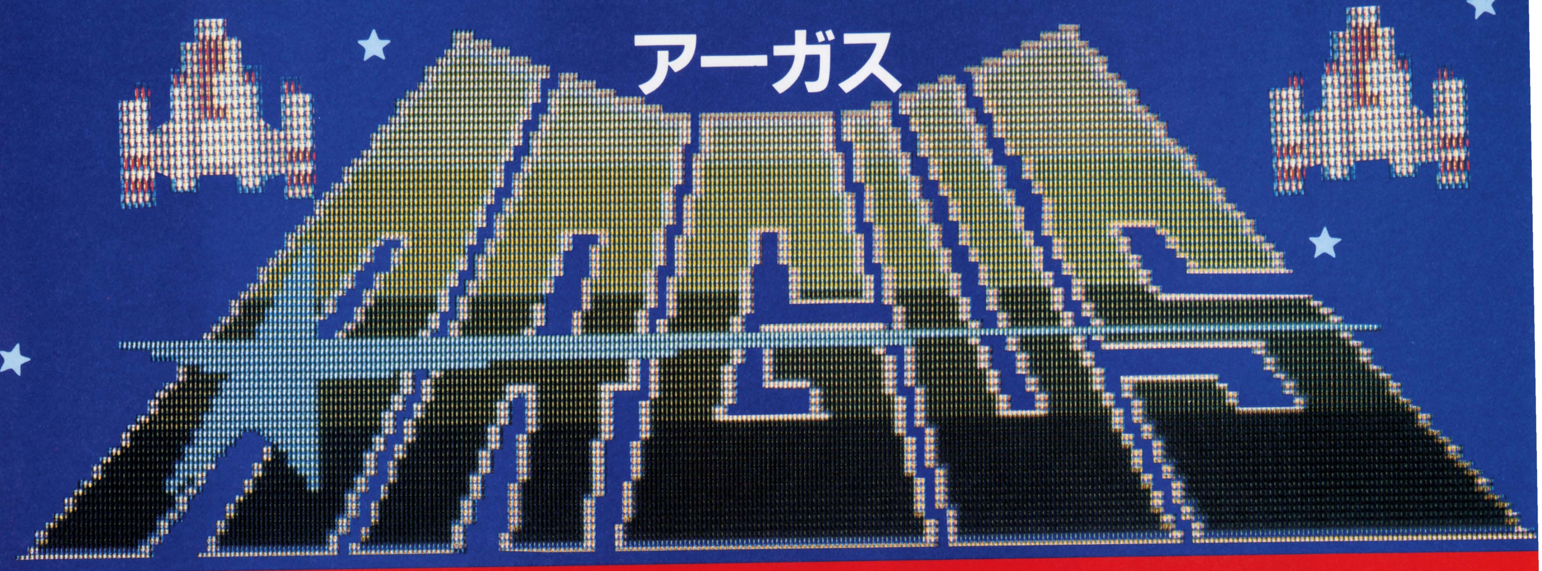


❶地上キャラ。青いヤツと赤いヤツがいるよ

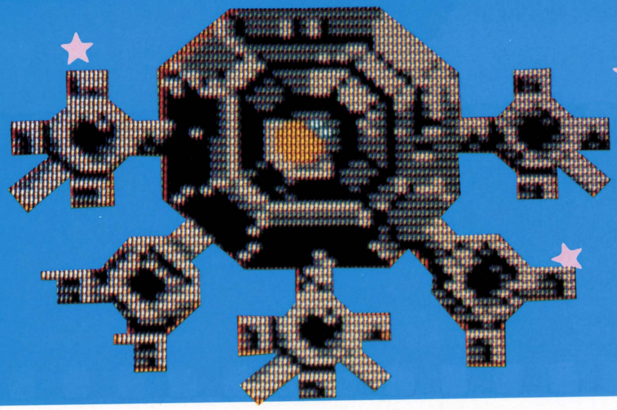




アーガス

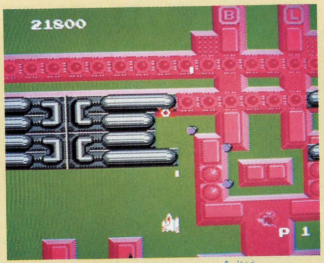


無敵合体！超シューティングゲーム



ゲームセンターで人気のアーガスが、ファミコン・ゲームに登場したぞ!! 画面がタテとヨコにスクロールする新しいタイプの超シューティングゲームだ。キミは、何面までクリアできるだろうかナ〜〜。

発売中
ジャレコ
4900円

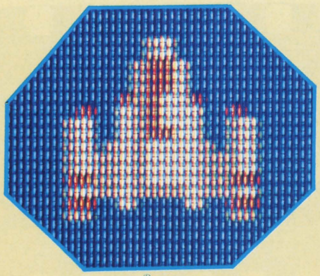


⬆1面も終わりがちかい。地上からは何も撃ってこないから、進め進め



⬆地上のマップは海あり山あり。なんだか北海道の地形に似てるよネ

連合軍の秘密兵器ウォル・アーグを操縦するのはキミだ。コントローラ[1]の十字ボタン



⬆これがキミの乗るウォル・アーグだ

完全攻略のカギはパワーアップなのだ

で機体を8方向にコントロール。Ⓐボタンで対地上用ミサイル、Ⓑボタンで対空用ミサイルが発射できるぞ。地上物キャラをとってウォル・アーグをパワーアップさせて進んでいこう。行く手をさえぎる敵キャラや空中建造物にも注意が必要だぞ。ウォル・アーグを操縦して強敵メガ・アーガスを撃破できるか!!



⬆アーガスを撃破すると、ボーナスゲームのはじまりだ



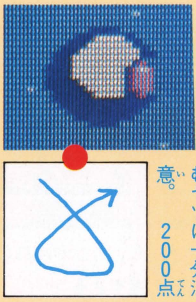
⬆目ざすアーガスをとらえた。対地上用ミサイル、発射

敵キャラの動きのパターンを覚えよう

キミの操縦するウォル・アーグの前に出現する敵キャラの数は11種類だ。空中を飛来してくる敵キャラの攻撃を、うまくかわして進んでいこう。それぞれの敵キャラの動きにはパターンがある。それぞれのパターンを覚えて対戦すればだいじょうぶだ。

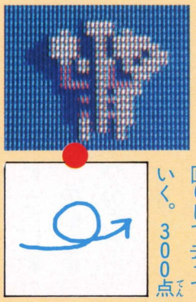
敵キャラの攻撃が激しくなって危なくなったら、画面をタテかヨコにスクロールさせて敵キャラを画面から消してしまえば安心だ。画面から消えた敵キャラは恐くないよ。自分でよく研究してみようね。

オルグーノム



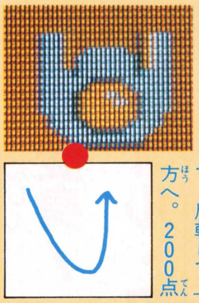
うしろに回りこむヤツに十分注意。200点

カイ



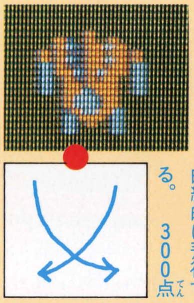
画面を横から一回りして去っていく。300点

ストナップ



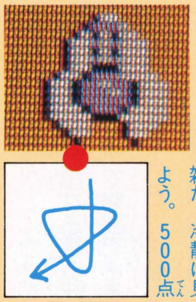
ナナメ上から来て、反転して上方へ。200点

コム



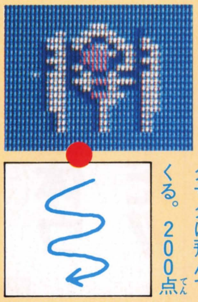
画面下の方に、曲線的に飛行する。300点

クフ



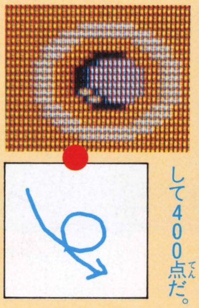
動きは非常に複雑だ。冷静に見よう。500点

エルガエ



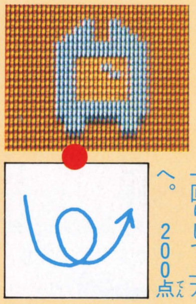
画面上方からジグザグに飛んでくる。200点

グニアラーブ



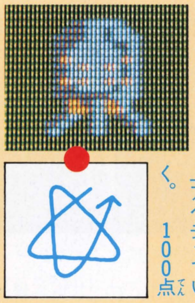
メガ・アーガスの護衛艦。撃破して400点だ。

エバキラン



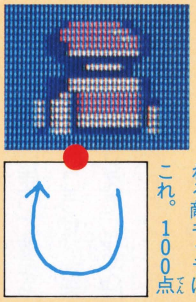
画面上から現れ一回りして上方へ。200点

ノブナス



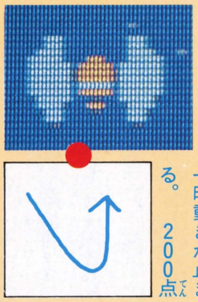
星形に飛んで、上方へ去っていく。100点

ノーマス



1面の最初に現れる敵キャラはこれ。100点

ライア

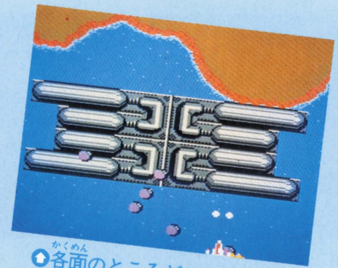


反転するとき、一時動きが止まる。200点

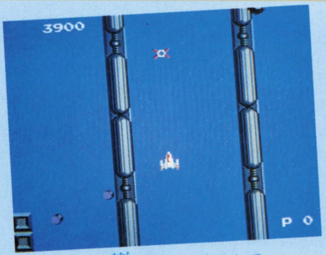
空中物には要注意 うまくかわすんだ

ゲームを進めていくと空中建造物が出現する。これがなかなかのクセモノなんだ。攻撃はしてこないけれど、これにぶつかるとやられてしまうぞ！ 敵キャラの攻撃に気をとられてばかりいるとあぶないよ。

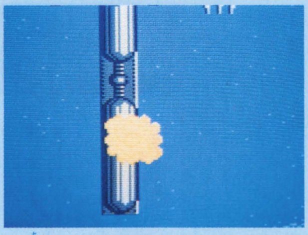
空中物にもいろいろあるけれど破壊できるのはボーナスブロックだけだ。ナックは破壊できない。ボーナスブロックのなかには、200とか500とか表示されたブロックがあって、得点が増えるから、着実にモノにしようね。



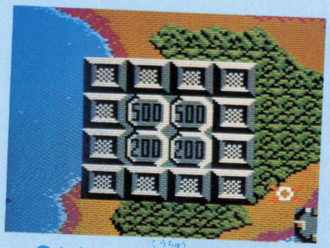
⇧各面のところどころにうかぶ、キンキンの空中パイプ、ナック



⇧こういう形のパイプもある。ミサイルを当てても効果がない



⇧当たるとやられてしまうやっかいなヤツだ



⇧もう1つの空中ブロックは、ボーナスブロック



⇧進行をジャマするヤツは、Ⓑボタンを連射してたたき落とすのだ

変身！無敵合体ウォル・アーマーだ!!

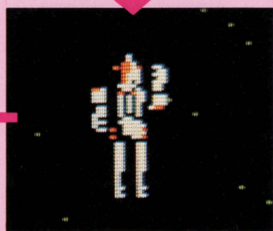
キミの操縦しているウォル・アーグには影があるよね。各シーンには、これと同じ影が出現するんだ。この影とキミのウォル・アーグの影がピッタリ重なると、無敵合体ロボット"ウォル・アーマー"に変身するぞ！ 変身すればこわいものはなにもない。出現する敵キャラがすべて"ウォル・アーマー"の放出する電磁波に吸い寄せられて撃破できる。影は一定のエリアで移動していて、出現する時間も短いから、影を重ねるにはコツがいる。影が出現し移動するパターンを知ることが大切なんだ。影を重ねることに夢中になって敵キャラや空中物にやられないように気をつけようね。無敵合体の状態は一定時間だから有効に使って敵キャラを撃破していこうぜ。影を重ねるコツを覚えてしまえば楽勝だぞ。何回もガンバってチャレンジしてみよう！

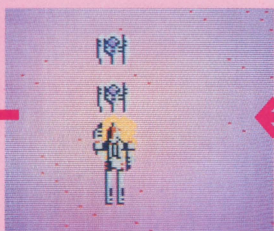


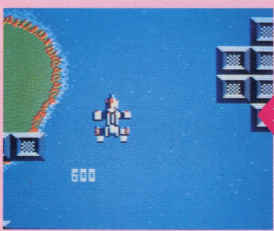
オオッと。カゲが現れたが、ちょっと遠すぎる



よし、いけー。カゲとカゲをくっつけろ。ヨイショ


ピカ、ピカ、ピカァーっと、ウォル・アーマーに変身だ


敵キャラがぶつかっても、ウォル・アーマーは平気だい



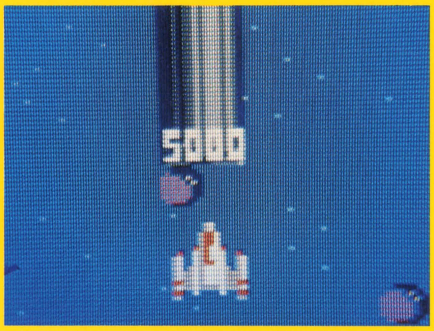
しばらくたつと、ウニュ、ウニュ、ウニュともとの姿に

かくれキャラ

このゲームにも、かくれキャラはいっぱい。ボーナス点が入ったり、自機が増えたり。

ここではその1つ、かくれボーナスの出し方を教えよう。

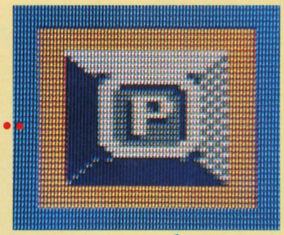
たて長のナックが出てきたら、Ⓑボタンを連打して10発当てよう。そうすると、5000点入るよ。

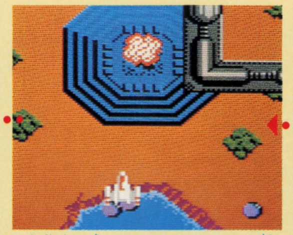


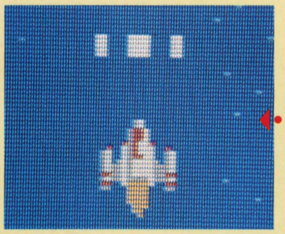
たて長の空中パイプ、"ナック"を10発うてば、ボーナスポイント5000点だ

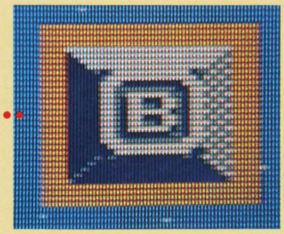
パワーアップキャラに照準を合わせよう

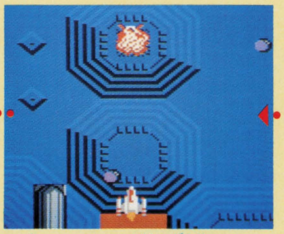
"アーガス"には地上物キャラ（スペシャルウエポン）がたくさん出現する！ 照準を定めてⒶボタンを押すんだ。Pを3つ取るとパワーアップするぞ。ウォル・アーグのスピードと弾の威力が倍増するんだ。パワーアップは敵にやられるまで有効だよ。またBを3つ取るとウォル・アーグがバリアでガードされて一定時間無敵になるぞ。空中の敵キャラを撃破しながら、地上物キャラをとって進もうぜ！

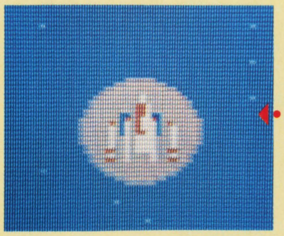

ところどころに出てくるパワーアップ・スペシャルウエポン


照準を合わせ、Ⓐボタンで対地ミサイルで爆破!!


パワーアップ・ターゲットを3つ取ると、動きが速くなった


こちらはバリア・スペシャルウェポンだ


見つけたら、必ず爆破していこう。これを3つ取ると……

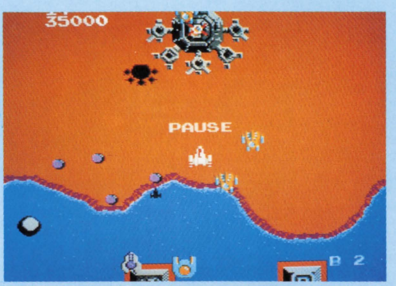

バババババ、ババーっとバリアが張られ、無敵になるのだ

アーガス

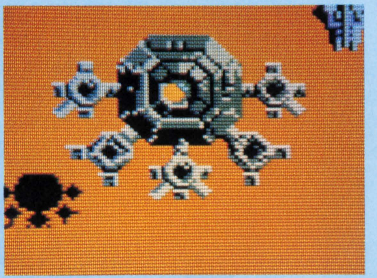
タイミングを合わせて1発で撃破しろ！

ついに敵巨大要塞メガ・アーガスの登場だ。メガ・アーガスの中心部に照準を合わせてⒶボタンを押そう。中心部がピカッと光ったときに弾が当たれば撃破できるぞ！

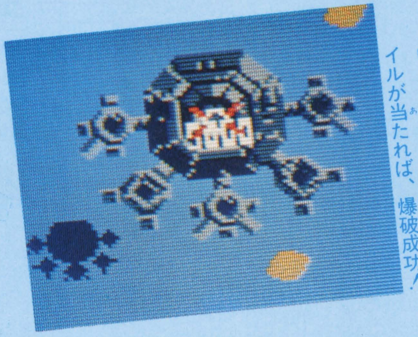
ここでは敵キャラがたくさん出現して攻撃も激しいんだ。うまく敵キャラの攻撃をかわしながら、メガ・アーガスを撃破しよう。面クリアはもうすぐだ！



●各面の最終ポイント、アーガス。慎重にねらって…



●アーガスの目玉は点滅する。そのタイミングを覚えよう



●目玉が点灯したとき、ミサイルが当たれば、爆破成功！



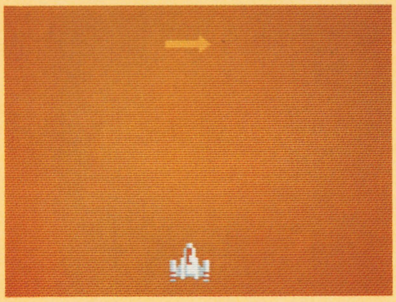
●目玉の中心に照準の印を合わせて、発射！

うまく着陸しよう。ボーナスが入る！

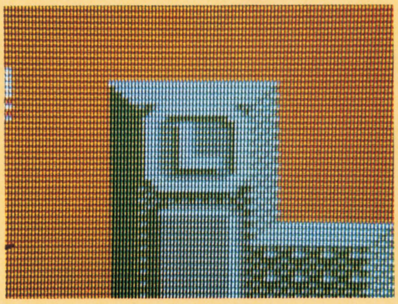
無事メガ・アーガスを撃破したキミ。よろこべ、キミにはランディング・パターンのボーナスゲームが用意されているぞ！　シミュレーションを見ながらウォル・アーグを着陸させるんだ。無事着陸に成功すれば、キミがこれまで取ってきたLの数によって、高いスペシャルポイントが加算されるぞ。今までのファミコン・ゲームになかった、うれしいボーナスゲームなんだ。ひとつのソフトでふたつのゲームが楽しめちゃうなんて得した気分だネ！

着陸に失敗したらパワーアップは消えちゃうけれど、ウォル・アーグの機数は減らないから思いきってチャレンジしてみよう。

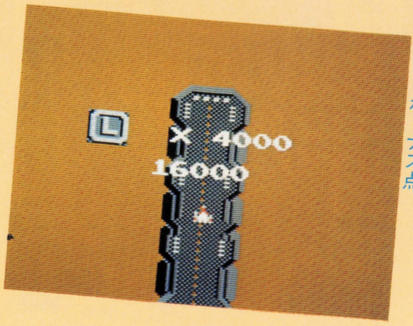
コントローラ1の十字ボタンの㊧㊨でウォル・アーグを滑走路の中心線に合わせよう。つぎに㊤㊦でシミュレーションの表示にそって機体をゆっくり下降させるんだ。慎重にやらないと急降下してウォル・アーグが爆発してしまう。コツさえつかめばカンタンだ。メガ・アーガスを撃破したキミだったら絶対にできるよ！



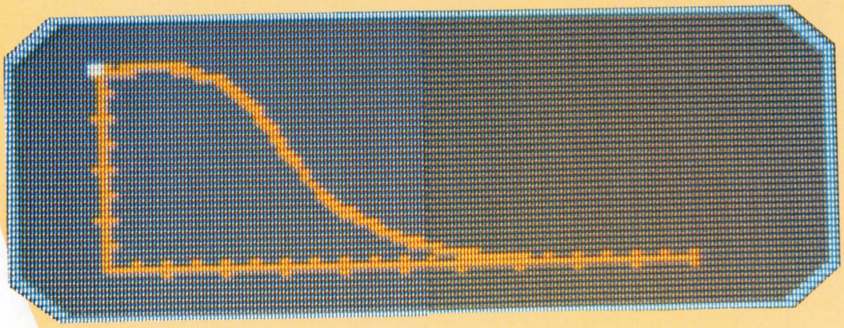
●矢印の方向に自機を動かしていくとボーナスゲームのはじまりだ



●ボーナスゲームでは、このターゲットをいくつ取ったかが重要



●うまくランディングに成功すると、ボーナス点



●機体をうまくコントロール

いきなり公開 1～5面のマップだよ

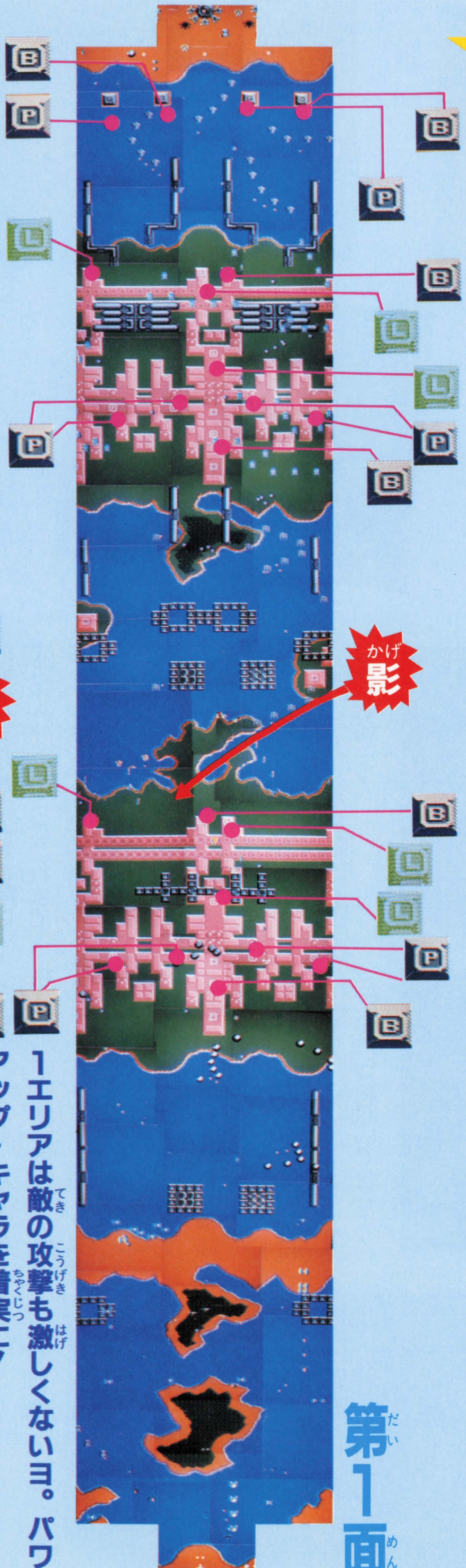
ナント、無限につづく横スクロール

左のマップは横に2画面分だけど、じっさいには横方向は無限大にスクロールする。横スクロールしていても、前へ進む速さは同じだよ。面のパターンは全部で18あるけど、ここではそのうちの5面を公開しよう。面クリアに役立つはずだ。

ボーナスキャラの位置を覚えよう

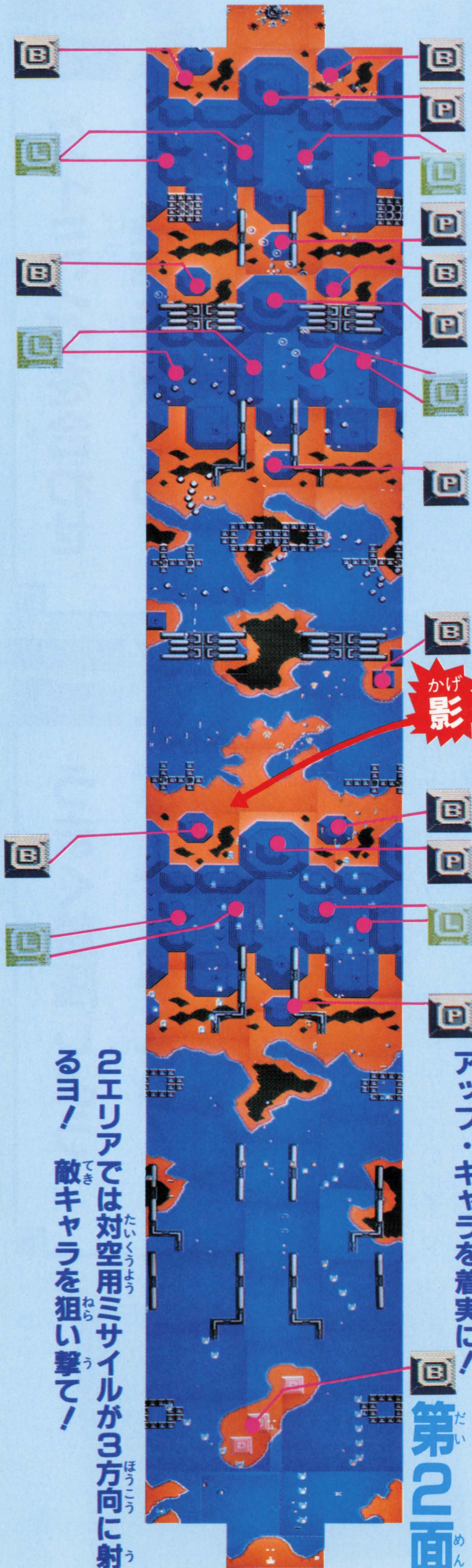
面クリアのコツは、1にも2にも、マップを覚えることだ。敵キャラの出てくる順序は決まっているし、ボーナスキャラの位置も各面で固定している。

とくにボーナスキャラの位置を覚えることは決定的に重要だ。どのコースを進めば効率よくボーナスキャラを取れるか考えよう。そして、敵キャラの動きを見ながら、じっさいにためしてみよう。



第1面

1エリアは敵の攻撃も激しくないヨ。パワーアップ・キャラを着実に！

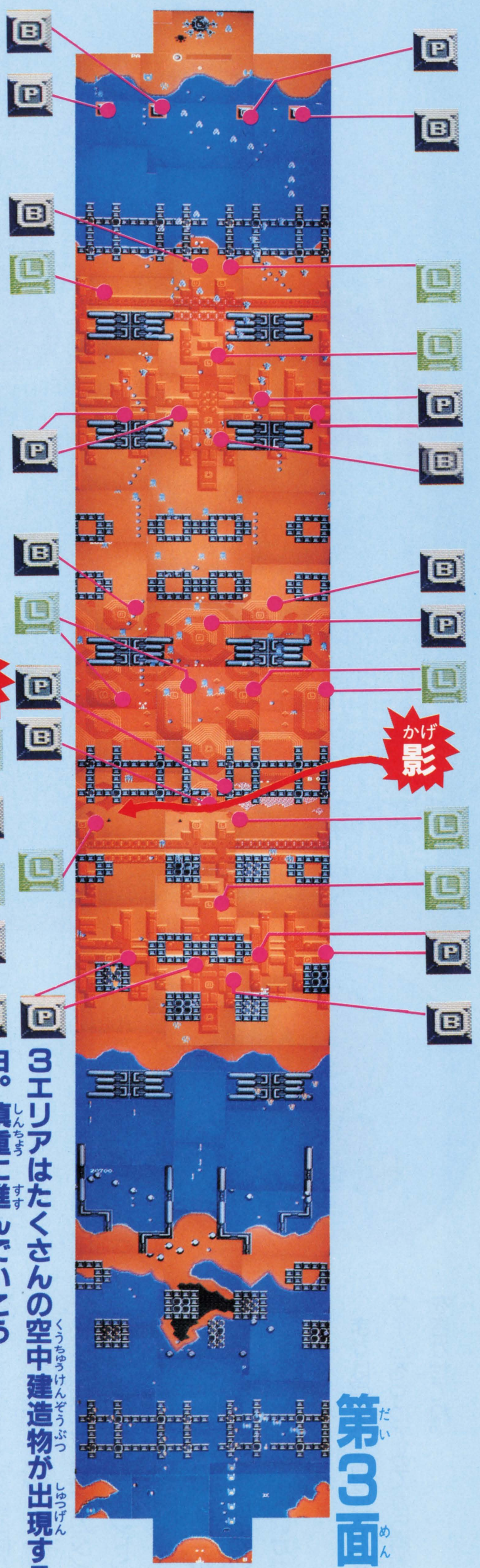


第2面

2エリアでは対空用ミサイルが3方向に射てるヨ！ 敵キャラを狙い撃て！

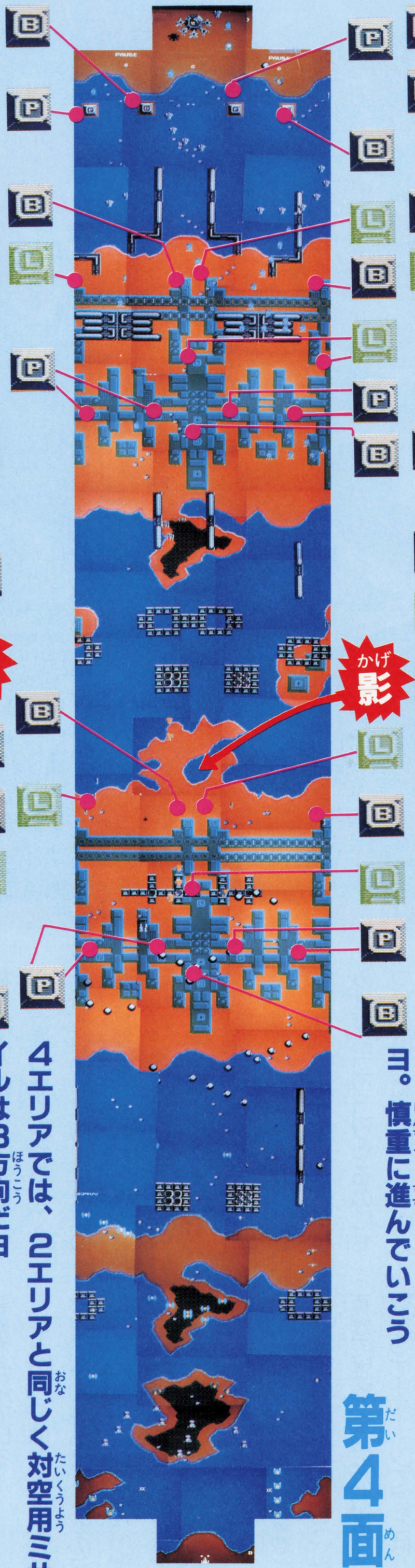
アーガス

第3面



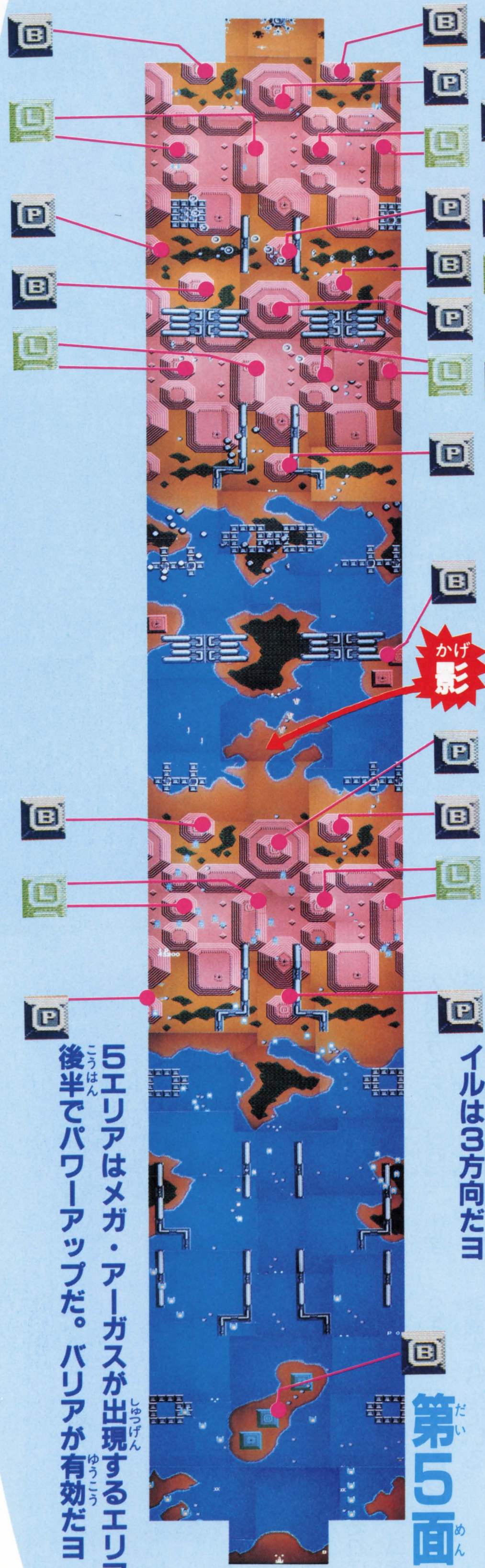
3エリアはたくさんの空中建造物が出現するヨ。慎重に進んでいこう

第4面



4エリアでは、2エリアと同じく対空用ミサイルは3方向だヨ

第5面



5エリアはメガ・アーガスが出現するエリア後半でパワーアップだ。バリアが有効だヨ

1年~3年用の計3本が同時発売されるぞ!!

けいさんゲーム

1+1=2だけれど、それだけじゃあつまらない。もしキミが算数ギライでも、このゲームをやったら、きっとスキになるはず。さあ頭の体操けいさんゲームに挑戦しよう！

4月25日発売予定
東京書籍
各4900円

お母さんも大喜び!! 遊んで学べる新ゲーム

ファミコン……というと、「また遊んでばかり!」とイヤな顔をしていたお母さんもけいさんゲームなら、きっと大賛成するね。今回は、小学校1年~3年用の3本のカセットが同時発売されるので、それぞれの学年の人は計算の基本部分を、楽しく勉強できるんだ。繰り返しやることが、計算を身につけるコツだから、ドリル形式で、しかも1学年が4つのゲームで構成されているけいさんゲームは、楽しみながらコツコツやるのにもってこいだね。

ノートにエンピツで書くように、画面に数字を入れればいいんだよ。計算はちゃんと表示されるから、ノート感覚でやれるってわけだ。

さんすう1年はたしざんとひきざん。算数2年はそれに加えてかけざん、そして算数3年はかけざんとわりざんの要素を含んでいる。

キャラクタはあんまりないけど、みんなもおなじみのミルミルくんや、他にもペンギンくんやかいじゅうなどなどカワユいユニークなものが出てくるんだ。

ホラホラ！ そこの算数ギライだっていってるキミ、計算ができるようになれば、算数だってナ~~~ンてことはない!! 今までの計算ドリルみたいに1日10分なんてカタイこといわないから、ドンドンやってくれ！

今年ピッカピカの1年生のキミも、算数ギライになる前に(?)やってみてはいかがかな?

まずは百聞は一見にしかず、ゲームをやってみてから感想をきかせてね。


ミルミルくん

さんすう 1年

たしざん①

野原の中のハイウエイ。今日もまたいい天気だ。スガスガしい気分で、肩で風を切って（？）答えの数字をつけた車をさがすドライブに出発しよう！

赤い車がキミの車だ。ハイウエイを走っていくと、ドン車が増えてくる。おまけにスピードも速くなるから、ハンドルさばきの見せ所だぞ。

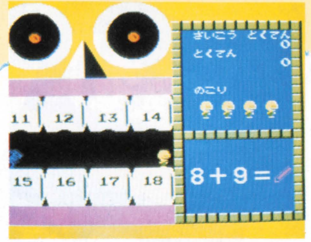




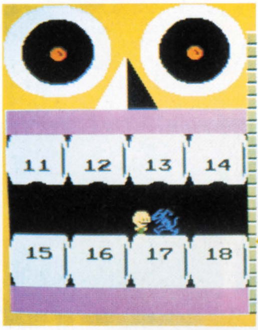
さあ、出発進行！

たしざん②

ミルミルくんが、問題の答えと同じ数字の歯を治してくれるんだけど、ばいきんくんがウロウロしているよ。虫歯って痛いから早く治そうね！

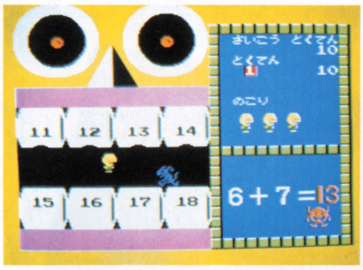


イヤだな、ばいきんくんがいるよ。どうしたらいいかなあ？


ああっ！ ミルミルくんあぶない!!

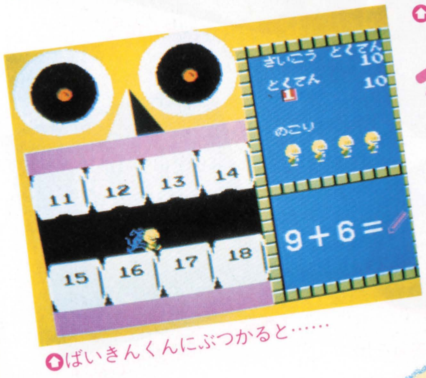

答えの数字の歯をさすんだ


ヒョイっととびこして……



まちがった答えを出すと赤で正解が

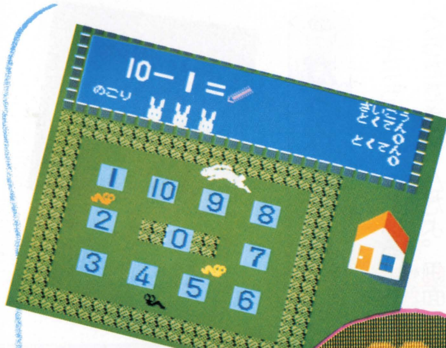

涙がポロッ



ばいきんくんにぶつかると……

ひきざん①

庭で遊んでいるうさぎさん。垣根の向こうになかよしうさぎがいるんだけど、出口がないよ。出口を開くには、答えの数字カードを取らなくちゃいけないんだ。庭にはおじゃま虫の毛虫くんがいる。気持ち悪いよ～なんていわないで、うさぎくんをなかよしうさぎの所に連れてってあげよう！



ピョーンピョン、答えの数字はどこかな？


ハッピーエンド♡

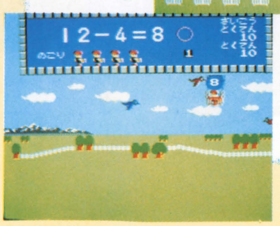
ひきざん②

野原にある9つの気球。この中の問題の答えと同じ数字の気球に少年をのせて、画面左上からやってくる鳥がくわえているレールに向かうんだ。

レールをくわえた鳥がいってしまわないうちに、他の鳥にぶつかると気球が壊れてしまうから気をつけよう。



気球はのりこむと赤くなる

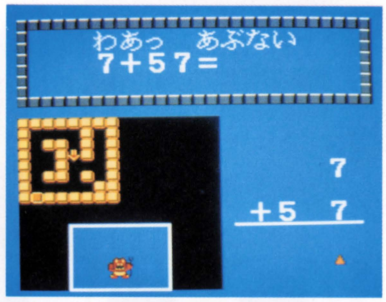


鳥のレールに着いて、やっと正解

算数 2年

たしざん・ひきざん①

まず、迷路の中に矢印が1つ。これを行き止まりにならないように進めていくんだ。そうすると……わあっ、あぶない!! オニが出てきて問題を出すぞ。正解するとまた手さぐり迷路の始まり。ん〜っどこに出口があるんだ? 出口は宝物を見つけなければできないのだ。体力レベルにも気をつけて、右へ左へ混乱しないように前へ進め!



オニが槍を構えて待ってるぞ!

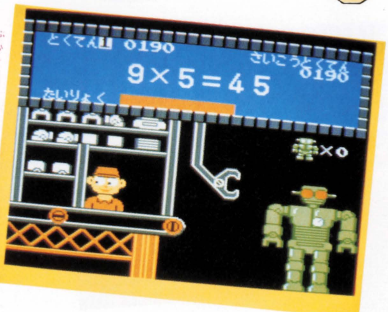


宝物

かけざん①

ここはロボット製造工場。体力レベルに気をつけながらさて、キミはいくつ組み立てられるかな?

まちがったり、部品がベルトコンベアーの上にあるうちに答えられないと、部品は下に落ちてしまうぞ。正確さとスピードが必要だから、アセらずしっかり考えよう!



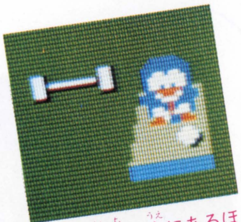
部品1つにつき10点、ロボット1つ完成でボーナス50点

たしざん・ひきざん②

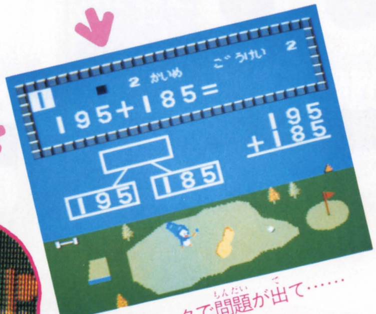
ペンギンくんとゴルフをしよう。コースは9コース。もちろんボールを打つ数が少ない方がいいんだけど、答えをまちがえるともう1度打ち直しになるから気をつけよう。



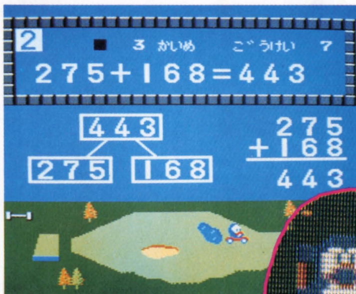
エイッ! ナイスショット!!



Hの位置が上にあるほど遠くまで飛ぶんだ



2ストロークで問題が出て……



正解すると次に進める。同じように打っていって……



ホールインでニカ!



まちがった答えを出すと赤で注意信号!



フェ〜ン!!

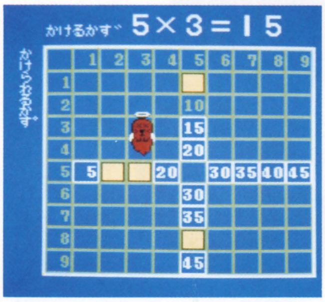
うったかず	
ホール1	04
ホール2	06
ホール3	05
ホール4	04
ホール5	04
ホール6	04
ホール7	07
ホール8	05
ホール9	05
ごうけい	44

最後に成績表が出る

かけざん②

キミもよく知っている、もぐらたたきゲームだよ。画面に表示されている"かけるかず"と"かけられるかず"の並んだ黄色い穴からもぐらが顔を出すのを、問題に答えてハンマーでポカッ!

もしまちがったら、もぐらに笑われてしまうよ。



かわいそうな(?)もぐらくんさようなら〜

1面の問題に全部正解すると、ボーナスとして100点がもらえるぞ!



ポカッ! ポカッ! でボーナスもらおう

けいさんゲーム

算数（さんすう） 3年（ねん）

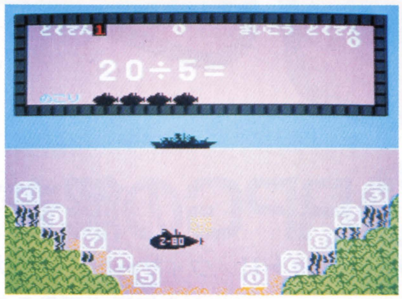
わりざん①

海底に0から9までの番号のついた宝箱が沈んでいる。潜水艦を動かして、宝箱を取りに行くんだけど、上からは爆弾が落ちてくるんだ。



⬆爆弾をよけないと……

爆弾をうまくよけながら、問題の答えの宝箱にたどりつくと100点が入るよ。



⬆ピカッ！ やられた!!

点数が加算されるにつれて爆弾の数もドンドン増えるから気をつけよう！

かけざん①

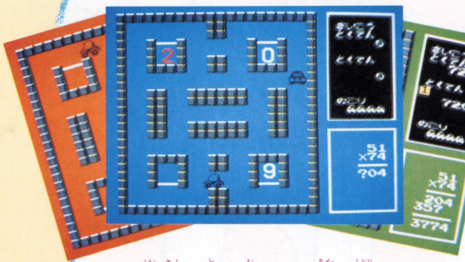
はるか宇宙のかなたの星で1人の少年がなにやらやってるね。飛びかうUFOをよけながら、目指す数のカードにたどり着こうとしているんだ。地上のUFOにぶつかるとやられてしまうし、空中のUFOにぶつかると地上に戻されてしまうよ。キミの腕と頭をフルに使おう！



⬆やったね！ 答えの6に到達できたぞ!!

かけざん②

4つのガレージのどこかに問題の答えがかくれているんだ。行く手をジャマする黒い車をよけて、答えのガレージを見つけ出そう。ちがう数だったら他のガレージに。



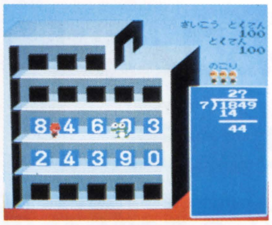
⬆計算を解き終わると赤に緑に…

わりざん②

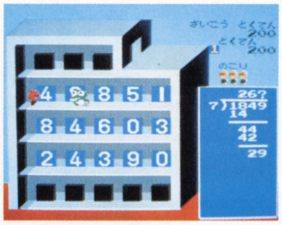
ビルの中のミルミルくん、なんとかして屋上まで行きたいんだけど……。



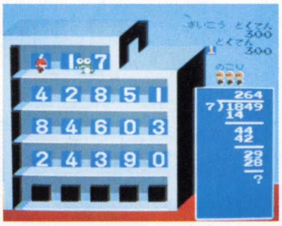
⬆18÷7だと…あれはなんだ!?



⬆コ、コラッ、あっちいけ！



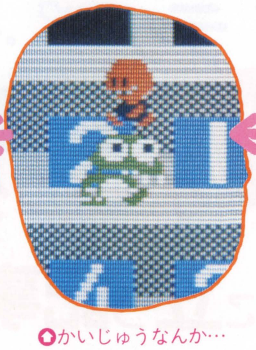
⬆ベェ～、4はすぐだもんね



⬆あまりは1。もう一息だね



⬆あらヨッと



⬆かいじゅうなんか…



⬆ひとっとびさ！





ファミコンゲームは

ファミマガ

パソコンゲームは

テクノポリス

でキマリ!!



特集 RPGの解き方

ザナドゥ／ハイドライドII／ウィザードリィ／ザ・スクリーマー／
コズミックソルジャー／ゼルダの伝説／ブラスティー

特集 新作10本ソフトハウス直撃取材!

新作ゲーム紹介
コミック×2

ゲームパックby 佐藤 元
ゲームジョッキーby 矢野健太郎

おもしろテクニック・ザ・必勝法

パソコン版ウル技

ゲーム情報がイッパイ

ゲーミングワールド

ほか役に立つ記事たくさん!



徳間書店

テクノポリス 5月号は4月18日発売! 定価480円


SUNSOFT第4弾
好評発売中!!
待ちに待った超ウルトラ・アドベンチャーゲーム!!
よみがえる帝国
標準小売価格 4,900円
アトランチスの謎
神秘の洞窟の中、つぎつぎとせまりくる恐怖!
ダイナマイトで敵をたおし、
秘宝をあつめろ!
砂漠をつっ走れ!
古代恐竜の骨だ!
古代帝国のなごり?
アトランチスの謎
早いもの勝ちプレゼント!!
エリア20に現れるキーワードを書いて応募しよう!!
先着順で下の賞品をプレゼント!!
★1等賞 SUNSOFTオリジナルバスタオル……… 500名様
★2等賞 SUNSOFTオリジナルスポーツタオル… 1,000名様
※応募はカセットの中に入っている応募用紙をご使用ください。
当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。
★さらにダブルチャンス!
先着にもれた方の中から抽選で、1,000名様にサンソフト・オリジナルスポーツタオルをプレゼント(但し6月末までに応募していただいた方)
いま爆発的人気のサンソフトたち、絶賛発売中です!!
第1弾 スーパーアラビアン
第2弾 ルート16ターボ
第3弾 いっき
ファミリーコンピュータ™シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。
ソフトプログラマー募集中!!
詳しくは下記本社まで
SUNSOFT
夢・創造・サンソフト
サン電子株式会社
本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483

株式会社HAL研究所
〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5OS'85ビル5F TEL.03-252-6344

点とり虫には、かなわない。



私が噂の点とり虫だ。

ハル研究所のひみつの調査で、ジョイボールに住みついていることが明らかになった、ウワサの点とり虫。いま、全国のゲーム仲間に異常発生中だ。肉眼では見えないが、ゲームになるとジョイボールから人に飛び移り、みるみるパワーを与えてしまう不思議な虫だ。むかうところ敵ナシの点とり虫、ココロの中にいるタイクツ虫を退治して、かならず君を興奮の世界へ引きこんでくれるぞ。ところで、点とり虫は、どうしてこんなに強いのか。それは、こうだ。

❶ジョイボールの連射、連射でゲームは、アッと高得点。自分でもおどろくほどだ。❷操作らくらく動きは俊敏。ゲームのテクがあがる。もう、タイクツ足が逃げまわるほど、スゴ腕になる。❸次々とゲーム仲間をふやしてゆく。点とり虫には、人を引き寄せる力があるのだ。毎日がユカイになるぞ。点とり虫は、ホントいつだって、キミの味方なのだ!! ジョイボールを手にして、点とり虫を早く呼びよせよう。いま買うと、特別に《ジョイボール・シール》がついてくるぞ。これを貼れば、ジョイボーラーの資格充分。強くなりたいキミのプレイを、点とり虫が応援してくれるぞ。



点とり虫が2倍になる。

ジョイボールの2人用アダプタが、ついに出た。その名は、《ジョイペア》。これをファミコンにつなぐと、なんと2台のジョイボールで、ゲームが楽しめるのだ。あの点とり虫のパワーも2倍になるというわけ。友だちといっしょに、どんどん興奮してほしい。1500円だから、ふたりで買えばたったの750円づつ、すぐ手に入るからウレシイ。ジョ☞イボール以外のジョイスティックもつなげてゲームができるから、タノシイぞ。このジョイペアがあると、ゲームの楽しみも、ホント2倍だ。キミも《ジョイペア》を使って、仲間と遊ぼう。2人ペアの勝ち抜き戦も楽しくていいぞ。もちろん、コントローラはジョイボールがいい。連射、高得点を競そうのだ。



オリンピックにも強い。

ジョイボールに新しい発見があった。あのハイパーオリンピックに使えるコントローラは、ジョイボールだけなのだ。(連射ボタンは中間の位置)エキサイティングな、●100m走●走り幅とび●ヤリ投げ●110mハードルに、ジョイボールを使って次々と新記録が生まれているぞ。点とり虫は、オリンピックだって強かったのだ。

《ジョイボールが使えないソフト》●任天堂/ピンボール、ゴルフ、四人打ち麻雀●ハドソン/ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、バンゲリングベイ●コナミ/けっきょく南極大冒険

もっとツヨクなりたい。

JOYBALL

任天堂ファミリーコンピュータ™
専用コントローラ¥3,980 〔MSX用も発売中〕

●このジョイボールは任天堂㈱の許諾に基づき製造・販売しています●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。●特許、意匠登録、商標登録申請済・改良のため、製品の仕様を予告なく変更する場合があります。

アイレムのファミリーコンピュータ™用ゲーム・カートリッジ

アイレム・パーティ irem



地底探険ゲーム

SPELUNKER

スペランカー ™



奥深い地底洞くつから宝物をみつけだそう。ぶきみなゆうれい、こうもり、毒ガス、落とし穴など危険がつぎつぎとおそいかかる。すべてをクリアしてカギを手に入れ次の通路に進め。伝説のピラミッドへたどりついたらそこにはぼう大な宝物。さあ、スリルとアクションが君たちをまっている!

スペランカー IF-03 希望小売価格 4,900円

好評発売中!!



ジッピーレース IF-01 希望小売価格 4,500円



10ヤードファイト IF-02 希望小売価格 4,900円

当選オメデトウ

A賞 サバイバルギア

愛知県瀬戸市	井上 満
東京都墨田区	酒井一之
広島県広島市	上川正和
兵庫県神戸市	佐藤幸介
富山県新湊市	北和 重
	他495名様

B賞 ペリカンガード・BOX

神奈川県川崎市	伊藤 聡
京都府京都市	池田 航
大阪府吹田市	伊藤了太
東京都大田区	加藤英太
東京都板橋区	大島茂夫
	他995名様

※開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することがありますのでご了承ください。

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 ©IREM CORP.

禁（きん）十二才未満（じゅうにさいみまん）

君（きみ）たちには無理（むり）かもしれないから……。

注意：ファミリーコンピュータ用では
発売されておりません。

今までのゲームでは
飽（あ）きたらないと考えている
ベテランゲーマーの君たち、
君たちが知っているゲームだけが
コンピュータ・ゲームだと思ってはいけない
まだまだ君たちの挑戦（ちょうせん）しなければならない
ものはたくさんあるんだ。
もう、そろそろ大人（おとな）の世界（せかい）へ
入ってみないか。
今の君たちには想像（そうぞう）もつかない、
すばらしい世界（せかい）がそこにはある。
でも、それには君たちの
知力（ちりょく）、体力（たいりょく）、創造力（そうぞうりょく）の
すべてを出し切らなければならない
まぁ、今までで満足（まんぞく）している
君たちには
無理（むり）かもしれないけれどネ。





●ハイパーロール・プレイング・アドベンチャーゲーム"ザナドゥ"……定価¥7,800

NEC	SHARP	富士通
PC-8000シリーズ PC-8800シリーズ PC-9800シリーズ	X1シリーズ X1 turboシリーズ （カセット ¥6,800）	FM7/77 シリーズ

Falcom
日本ファルコム株式会社

聴いて楽しむ、ファミコン・ゲーム。

スーパーマリオブラザーズ

ゴルフ

ベースボール

マリオブラザーズ

ドンキーコングジュニア

ゼルダの伝説

バルーンファイト

サッカー

レッキングクルー

テニス

エキサイトバイク

ドンキーコング

日頃、ファミコン・ゲームとお友達の親愛なる読者諸兄に吉報であります。つまり、ファミコンのゲーム・ミュージックがレコードになるという、ファンにはたまらないニュースをお届けしたい。収録ゲームはごらんのとおりで、その内容はゲームソフトにプログラムされたオリジナル・ゲーム・ミュージック（要するにサウンドトラックね）で、ゲームの進行にそって構成されている。ということはゲームを耳でもう一度体験できて、しかも音楽としても楽しめるという、ファンにはいたれりつくせりの内容であります。想像力のたくましい君は、このゲーム・ミュージックを聴きながら、頭の中でいろいろゲームを楽しめるんじゃないかな。

ファミコン・ミュージック

5月25日発売。ゲーム・ミュージック譜面付。

LP：ALR-22901 ¥2,200　カセット：ALC-22901 ¥2,200　CD：28XA-69 ¥2,800

Alfa™ アルファレコード株式会社 販売元：ワーナー・パイオニア株式会社

必見

人気ゲームをまんがで征服!!

あの大人気ファミコンまんがが、
わんぱっくコミックスとなって
全開バリバリで発売だぜ!!

徳間書店



第1弾 ファミ魂ウルフ①



第2弾 必勝テクニック完ペキ版①

続々登場

第3弾RCチャレンジャー①

第4弾ファミコンまんが大全集①

堂々、4月14日発売!!

ファミ魂ウルフ・RCチャレンジャーなど連載まんが陣も、パワーアップ!!

毎月26日発売

月刊わんぱっくコミック

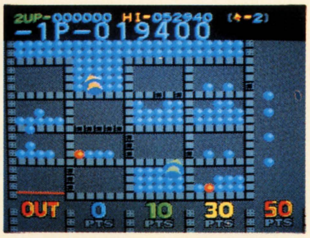
TOKUMA SOFT

大好評



©TOKUMASHOTEN・IREM CORP.　MADE IN JAPAN





アクションゲームとパズルゲームがドッキング
ボールを交換してポイントエリアに落とすと得点
赤いボールはいじわる、なかなか落ちてくれないぞ
ゼットゾーンに気をつけろ、カニがワイヤーを切りにくるよ

LotLot™

ロットロット

商品番号GTS-LL
標準小売価格5,200円

徳間書店のファミリー コンピュータ™用ゲームカセット　ファミリー コンピュータ は任天堂の商標です

Goods グッズ 販売

●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

ジュニアタオルケット

(130×180cm、綿100%)



①スーパーマリオブラザーズ ¥3,800(M-101)
②スパルタンX ¥3,800(M-102)
③エキサイトバイク ¥3,800(M-103)

ジョイボール

¥3,980(H-101)

〈ファミリーコンピュータ専用ジョイスティック〉



ファミリーキング

①タイプⅠ(1人用) ¥3,980(S-101)
②タイプⅡ(2人目用)¥3,800(S-102)

※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になれます(アダプターはいりません。)

毛布

(140×100cm、アクリル100%)



①サッカー ¥4,500(M-104)
②F-1レース ¥4,500(M-105)
③マリオブラザーズ ¥4,500(M-106)

タオル4点セット

※②～⑦の商品も各サイズは①と同じです。





①スーパーマリオブラザーズ ¥3,300(M-107)
②サッカー ¥3,300(M-108)
③F-1レース ¥3,300(M-109)
④ドンキーコング ¥3,300(M-110)
⑤スパルタンX ¥3,300(M-111)
⑥エキサイトバイク ¥3,300(M-112)
⑦マリオブラザーズ ¥3,300(M-113)

バスタオル	60×118cm	(綿100%)
スポーツタオル	40×105cm	(綿100%)
フェイスタオル	33× 80cm	(綿100%)
ミニタオル	33× 33cm	(綿100%)

徳間コミュニケ
ファミコン通信



限定1000セット
ボードゲーム3点セットA

¥3,000（T-102）
（エキサイトバイク
スーパーマリオブラザーズ
スカイデストロイヤー）

※金額の右（　）の中が商品番号です。注文の際は、商品名と商品番号を必ず確認して下さい。



限定1000セット
ボードゲーム3点セットB

¥3,000（T-103）
（マリオブラザーズ
ドンキーコングJR
アイスクライマー）



まきまきバスタオル
（60×118cm、綿100%）

各¥1,600ですが、この商品に限り必ず2点以上でお申込み下さい。

（①スーパーマリオブラザーズ（TM-114）②スパルタンX（TM-115）③マリオブラザーズ（TM-116）④エキサイトバイク（TM-117）⑤F1レース（TM-118）⑥サッカー（TM-119）⑦ドンキーコング（TM-120））



よくわからない人は、お父さんやお母さんにきいてから注文してね☆

購入方法

〈お問い合せ〉時間3:00〜5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308（直通）
03-591-9161（代表）

キリトリ線

申し込み書（ファミコン4/18）　通信販売期限5月15日まで

氏名	保護者名（申し込み者が15歳未満の場合）　㊞			性別　男・女
住所 〒　TEL.				年齢　歳

商品名	商品番号	個数	品代	送料	合計金額
				700円 ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。	

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

キリトリ線

★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
★送料は購入額合計1万円以下の場合は700円です。ただし1万円以上の場合は無料となります。（送料には、郵送料と梱包料が含まれています）
★現金書留以外の送金方法（普通郵便、切手、為替など）では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
★品物は、現金書留到着後、約1〜2週間でお届け致します。
★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先
〒105 東京都港区新橋1—18—21
㈱徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ4/18係


はやくも大人気！
ウル技DJ
春だよ〜〜ん！
スタジオをとび出してお花見の現場から中継だ！
きょうはソンソンのウル技をDJするぜ！
第3回ソンソンでお得な技いっぱい
まんが 山田ゴロ
うめぇ桜だぎゃ
ムシャ
ムシャ
てる子！
キャン
キャン
キャン
春ってああいうの多いんだよね



〈ソンソンってこんなゲームだ!!〉大魔人にさらわれた三蔵法師・沙悟浄・竜子(馬)の3人を助けるため、ソンソン(悟空)、トントン(八戒)は天竺への冒険を始めた。2人は大好きなフルーツをパクパクと食べながら、たくさんの敵キャラと戦って仲間のもとへと旅を続けるのだった。(カプコン 4900円)

〈DJ〉:このまんがの主人公で進行役だが、ゲームの技は……!?



★菅野憲次クンには大関技、木村嘉克クンは十両技、関雅幸クンは小結技の認定証をあげるよ!



いろいろ募集中! "ウル技DJ"では、キミのおたよりを待ってるぜ! キミが見つけたウル技(Ⓐウル技みつけた係)、このゲームのウル技をDJしてほしい(Ⓑリクエスト DJ係)、山田ゴロ先生やウル技探険隊員へのファンレター(Ⓒファンレター係)、また苦情もOK(Ⓓ苦情係)、などなど(P48へつづく)



〈アシュラ西沢〉ウル技探険隊員。シューティングならおまかせ!!



★南泰好クンには小結技、日下部航也クンと武居・小栗クンにはそれぞれ十両技の認定証をあげます！



おしゃべりDJ

あて先は、〒105東京都港区新橋4—10—1（株）徳間書店ファミリーコンピュータMagazine編集部「ウル技DJ〇〇〇〇」係。〇〇〇〇のところには、おたよりの内容（Ⓐから Ⓓまで）を、必ず赤ペンで書いてね！　このコーナーで紹介した人には……と～ってもいいものあげちゃう！　じゃ、待ってるよ。

〈まさとし〉ウル技探険隊員。ゲームの技はピカ1なのだ!



★今裕次クンと今井哲義クンにはそれぞれ十両技の認定証をあげちゃう!


しかし大魔人にさらわれる前にリセットボタンを押すと…
ソンソンか馬のどちらかが消えてしまう！これでうらないができる
さててる子はブスか美人か！
運命の別れ道！
馬が消えた！
決定
てる子おまえはブスじゃ！
そんなことねえだよ！
ほら今度はソンソンが消えただよ
でもブス
気づかなかったあだじブスだったのね
気づけ！
あだじはブス…
サモンときいただけで…
お、おこってる〜〜！
グラ
グラグラ

〈てる子〉ウル技探険隊員。唯一の女の子なんだけど……!!



★遠山政良クンには十両技の認定証をあげよう!



★山崎弘光クンには十両技の認定証をあげてしまおう!



〈おたより〉ぼくはゲームをやり始めてすぐやられちゃったら、リセットボタンを押します。スペランカーはちょっとしたことですぐにやられちゃうのではらがたって何度もリセットボタンを押してしまいます。まったく!! マリオやグーニーズのマイキーをみならえ!!（奈良県　西尾直登クン）★まあまあおさえて…



※次回ははやくも新作「マグマックス」だ!!

FAMILY COMPUTER™ DISK Corner

ディスク



新連載！

From京都・任天堂

ゲーム制作者が答える

ゼルダの伝説Q&A

武器と宝物の使い方を徹底研究！

ゼルダの伝説必勝ガイド3

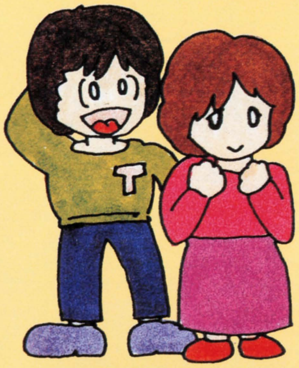
イラスト　渡部孝雄

今回は武器と宝物の使いかたを徹底考察だ！

THE HYRULE FANTASY ゼルダの伝説™

任天堂

FAMILY COMPUTER DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム



前回のLEVEL—3までの攻略法は役に立ったかナ？　えっ!? まだ先に進めないって？　じゃあ今回は、ちょっとまごついてるリンクのために、武器と宝物についてて、いろいろと研究してみたゾ！

てっちゃんとみっちゃんの必勝ガイド3
LEVEL-1から3まで その②

品名		攻撃力	手にはいるところ	特徴
ソード		1	スタート地点の洞くつにいる、おじいさんがくれるよ	なんといっても武器の基本。Ⓐボタンで使いこなすんだ。接近戦に有効だ
ホワイトソード		2	LEVEL-3のおじいさんにヒントを聞けば……	1ランク上のソードで、攻撃力がふつうのソードの倍になっているぞ
弓・矢		2	弓はLEVEL-1、矢は商人の元で手に入れよう	遠くの敵やゾーラはこれでOK。この武器でしか倒せない敵も。ルピーに注意！
バクダン		〜4	敵をやっつけたり、商人の元で買ったりで手にはいる	手軽に使えて、ハカイ力も大。隠された洞くつや、地下の隠し通路もこれで出現
ローソク		1〜	青は商人の元で、60ルピーで買うことができるヨ	炎を発し、その炎により敵をやっつける。ただし、リンクも触れるとダメージだ！
ブーメラン		0	LEVEL-1で木、2でマジカルが手に入れられる	キース、ゲルはやっつけられるが、他の敵には動きを止めるだけで攻撃力はない

武器の攻撃力と特徴を知っておこう！

LEVEL—3までの迷宮の敵の生命力や攻撃力は、先月の攻略ガイドでわかったと思うけど、じゃあ、リンクの攻撃力は？　というと、これは武器によって異なるんだ。その武器の特徴と、それぞれの攻撃力を、まずは調べてみたヨ！　武器によっていろんな差があるんだね。



それぞれの武器を使いこなせ

武器がどんな攻撃力を持ち、どういうものかがわかったら、こんどはそれぞれの武器の使いこなしかたを覚えなくちゃならない。それぞれの敵の性格と、有効な武器の使いかたを身につけてこそ、英雄の剣への道は切り開けるんだ。キミはどうかな!?



いろんなモノを持ってるだけでタイヘンだ！

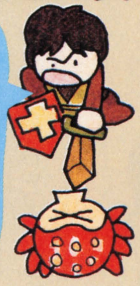
剣 ソード

剣はリンクの戦いで、1番の基本になるモノ。回数の制限などもなく、敵に確実にダメージを与えられる武器だ。



ハートがいっぱいだとビームが飛ぶのだ

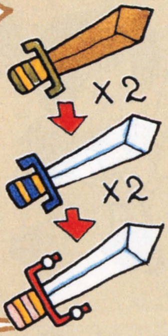
LIFEのハートがすべて赤いときは、剣の先からビームが発射され、遠くの敵もやっつけることができるんだ。これはとってもベンリなんだけど、あんまりこのビームに頼りすぎちゃうと、イザ！というときの接近戦で、ビシバシ敵にヤラれてしまうゾ。接近戦の妙技こそ、剣の100%活用術なのだ！





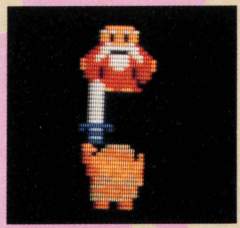
ビームを使って、2重攻撃も可能なんだよ♡

ホワイトソードとマジカルソード

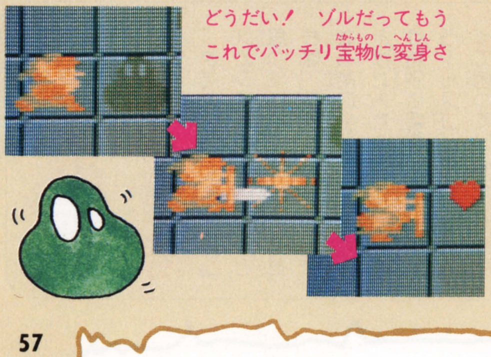


レベルの高い迷宮の敵は、ふつうのソードだと何回も攻撃しなくちゃいけなくって、モウ大変！ そこで、リンクの手助けをしてくれるのがこの2つのソード。ホワイトはふつうのものの2倍、マジカルはさらにその2倍の攻撃力を持っているんだ。ある条件を満たしてから、どこかにいるおじいさんの所に行けば、もらうことができるんだ。

ソードだと、2匹に分裂してしまったゾルも、一撃でやっつけられるようになる。水の中からキミを苦しめたゾーラもだ！ 発せられるビームも、剣の強さ同様に強くなっていくんだ。ぜったいに手にいれるコトッ!!



このおじいさんははたしてどこにいるのだろうか……



どうだい！ ゾルだってもうこれでバッチリ宝物に変身さ

ブーメラン

ソードとともに、リンクの戦いの主力となってくれるのが、このブーメランだ。攻撃力は持たないけれど、敵の動きを止める力はすごいゾ。これで動きを止めて、剣でやっつけるという攻撃パターンで戦えば、地上の敵はもうこわいものナシ。

また、敵キャラをやっつけて出現した宝物は、ブーメランなどの武器（矢や剣）でも回収できるから、そういう使い方でもとってもベンリなんダ！ だって矢だと放つごとにルピーが減るもんネ。



動きが止まった敵には、リンクは触れてもだいじょうぶなんだよ

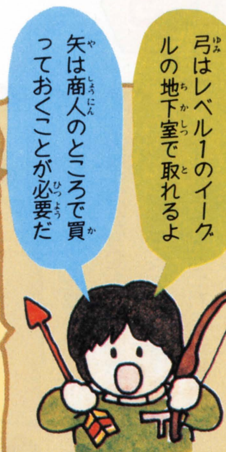


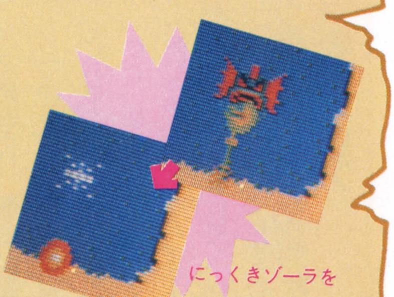
ブーメランで宝物を素早くキャッチしちゃおうぜッ！

弓矢

飛ぶ速さもビームと同じだし、放つとルピーが減っちゃうし……と、あんまりイイところがなさそうだけど、ホワイトソードと同じ力の攻撃力は捨てがたいのダ。リンクがホワイトソードを手に入れるまでは、この弓矢が役に立つってワケなんだ。

効果はホワイトソードのビームと同じだってことは、ゾーラやソルもやっつけられちゃう。LEVEL－1のアクオメンタスも、遠くから3発おみまいすればKOなんだ。ある迷宮には、弓矢を使ってないと倒せない敵もいる。早いうちに、矢を買おう！




にっくきゾーラをやっつけたトコロ



ルピーがなければ矢は射てないのダ

バクダン

数ある武器の中で、使っていちばんドキドキするのがこのバクダンだ。ドドォーンという音とともに広がる爆風と、ハカイ力に、思わず頼っちゃうことがあるよネ。

だけどここで落とし穴があるんだ。バクダンの攻撃力は中心が1番強く(4)、まわりのほうは弱くなっている。だから、タートナックなどの強い生命力を持つ敵に対しては、うまくバクハツの中心に敵がくるように使わないと、効果ナシ！ なんてことになっちゃうのダ。持てる数に限度があるから、バクダンは重要なポイントでのみ使おうぜ！



ドドォンとタートナックもふきとばしちゃえ





中心でうまく敵をとらえるといいゾ

ローソク

ローソクから出る炎は、森の木に隠れた洞くつを探すのに役立つほか、迷宮の中の暗闇を、取りのぞく力も持っているんだ。そして、敵の攻撃にも使うことができるぞ。

炎の攻撃力は1と弱いけれど、燃えあがっているあいだに炎に触れた者はみんなダメージを受けるんだ。つまり、1つの炎で、いくつもの敵にダメージを与えることができるというわけなんだ。



飛んで火に入る敵キャラたちだい



ヤッタネ！

ゼルダの伝説 全クリア者たち

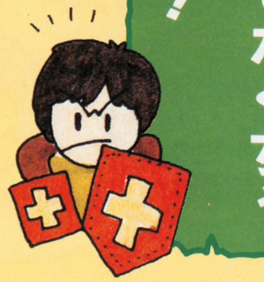
まだ『ゼルダの伝説』はムズカシすぎるゲームだ！と思っているキミ。左の人たちは、必勝ガイドが連載になる前に全面クリアをなしとげた人たちなんだ。今回は特別に掲載しちゃったゾ。う～んスゴイッ！ 進めなくて困っているキミたちも必勝ガイドとQ&Aの連載を参考にして、全面クリアの仲間入りをしようぜっ！

千葉県	殿岡 理クン
東京都	国枝和英クン
東京都	谷 章嘉クン
埼玉県	大見すすむクン
東京都	斉藤剛史クン
千葉県	篠田 賢クン
埼玉県	松田和巳クン
山口県	藤中康孝クン
京都府	塚崎 力クン
大阪府	植沢徹也クン
宮城県	斉藤宏之クン
奈良県	笠井裕行クン
熊本県	桜田盛之クン
熊本県	樫山貴章クン
和歌山県	谷山隆紀クン
東京都	間たかしクン
北海道	杉本祥二クン
静岡県	川崎道生クン
岡山県	河田真二クン
岡山県	山本耕司クン
神奈川県	石沢攻貴クン
大阪府	小谷啓一クン
東京都	山下光弘クン
山形県	渡部 浩クン
愛知県	前田浩彦クン
福井県	竹内正樹クン
神奈川県	下田雅樹クン
愛媛県	高橋雅樹クン
東京都	加藤賢哉クン
兵庫県	松井幹利クン

※3月20日現在任天堂調べ

シールドだってなくちゃはじまらない！

武器を固めたら、こんどは防御だ。リンクを守るのは、右手に構えたシールドのみ。コントローラ操作とこのシールドで、リンクは、自らの身を守らなくてはいけない！ さてそのシールドとは……？



シールド

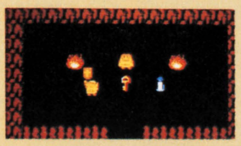
リンクが始めから持っている小さな箱。これで、オクタロックの吐く岩やモリブリンの矢、ゴーリアのブーメランなどの攻撃を受けとめることができるんだ。小さいながらも、とっても頼りになるヤツだもんネ。

小さくても、石や矢などの実体のある敵の武器は平気

マジカルシールド

商人の元で手に入れられるこの楯は、小さなシールドの能力のほかに、ゾーラや石像のビーム、ライネルの剣、そしてアクオメンタスの吐くビームを受け取められるんだ。レベルの高い迷宮に行くにしたがって絶対に必要になってくる。あのウイズローブの呪文も受けられるんだものネ！

ビームや呪文はこの楯でないと、はねかえせないのだ



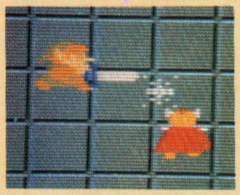
迷宮のつくりだって防御に役だつのだ

それぞれの迷宮の形だって、よ～く考えていけばキミの味方をしてくれるんだ。危険な部屋を避けて、目的の部屋へ進んだりとか、前もってマップを作っておくことで、2度目のトライで不必要なところは無視して、トライフォースを目ざすこともできる。他にもいろいろ方法があるゾ！

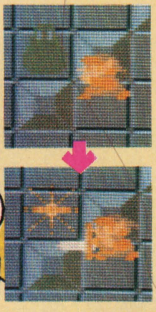


迷宮のブロックをかくれみのにつかえ！

リンクの動きに対して、敵キャラたちの動きは大きい。ちょうど迷宮の床の1ブロックが、動きのパターンになっているんだ。だから、障害となるブロックのない部屋では左の写真のように、ブロックとブロックの間のライン上で待ちぶせするといいんだ。



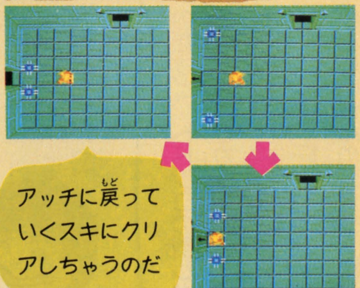
それからリンクは、上半身の分だけ身をのりだすことができる。これを利用すると、障害物を守りにして、むこう側の敵をやっつけたりすることができるよ。





トラップに注意!!

左右からはさみこむトラップは、1度作動させてからクリアするのがいいヨ。たとえば、キーで開けるドアは、ドアにあたって通路を開いておいてから、トラップが戻っていく間に通りぬけるようにネ。



次号（5月2日発売）はLEVEL-9までを完全公開！ ホントの完全攻略法だよ！



つぎのページからは「ゼルダの伝説Q&A」だ！

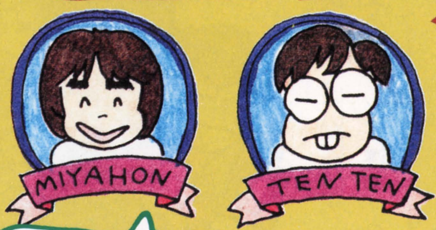


From 京都 任天堂

MIYAHONさんとTENTENさんがキミの疑問にズバリ！ お答え!!

新連載

ゼルダの伝説™ Q&A



LEGEND OF ゼルダの伝説Q&A

それは発売当日から始まった…！

ついに今日は、ディスクシステムの発売日。ナンカハラハラするなぁ。

どんなコたちが、冒険してるかと思うと…。嬉しくなっちゃうモンネ！

RRRRRR……

わっ、ナンダナンダ!? この電話の音は!?

グエッ！ 重〜い!! これ全部『ゼルダの伝説』への質問のハガキかい!? こりゃなんとかしないと。

ちょうどそのころ、ファミマガでも同じようにてんてこまい。それじゃあ！ ということで、Q&Aのコーナーが、めでたく開設となったのです。



Q1



ボクはもう、かなり先の迷宮まで進んだんですが、2の迷宮でだけ、LEVEL—2の宝物が手に入りません。LEVEL—2の宝物はどこにあるのですか?

前号のファミマガを読んだ人たちはもうわかったと思うけど、迷宮の宝物というのは、必ず地下室にあるというわけじゃないんだ。

たとえば、LEVEL—1での宝物は、弓と木のブーメラン。すると、LEVEL—2の宝物は……、もうわかるよね。そう、マジカルブーメランなんだ。

これで、ギモンはとけたかな!?



Q2



LEVEL—2の最後を守るドラゴン。この倒しかたがどうしてもわかりません。どうか教えてください。先に進まなくて、困ってるんだヨオ！

へいへい。あのドドンゴは実は……モゴモゴ。

こらこらっ！ 教えてしまってどうするんだ。

え〜〜、大変もうしわけないのだけど、ドドンゴの倒しかたはちょっとカンベン！ でもそのヒントは十分にあるんだよ。LEVEL—2の迷宮のおじいさんの助言や、出現する宝物などをよ〜く考えればわかるはずだよ。

〃ドドンゴ〃っていうなまえも実はヒントだよ。



Q3

『ゼルダの伝説』とってもオモシロそうですね。でも、ボクのおこづかいでディスクは…。『ゼルダの伝説』のカセットは出ないのですか。

知っていると思うけど、ディスクカードは今までのカセット3本分の内容だ。それを1本分に縮めるのは、ちょっとムズカシイ！ それにゼルダでは、たくさんのデータを記録していくから、セーブ機能も必要。そのたびパスワードなんかじゃ、スゴイ手間がかかる。

『ゼルダの伝説』は、ディスクの特徴を十分に生かして作ったものだからね。新しいゲームをより安く楽しく！ これがディスクなんダ。

もうしわけないけれどカセットにする予定はナシ！しーましえん

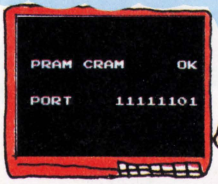
Q4

『ゼルダの伝説』をやろうとして、電源を入れるときに、セレクトとスタートのボタンを押していたら変な画面が……。これはなに？

えっ？ そんなものあったのかいな!?

え〜、あれはRAMアダプタが不良でないか、チェックするためのものです。お店に売りに出される前などに、故障がないかを調べるためにあるもので、ゲームには直接関係はありまセン！ ゲーム中にこれをやると、またはじめからロードし直しだヨ。

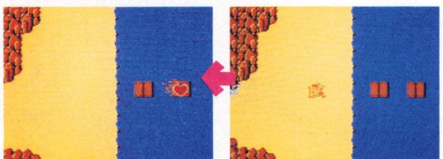
試してもらっても、あまり問題はないけど（ドライブの作動中はダメだヨ！）、ゲームとは関係ないんだよ



Q5

ハートが増える方法です。水筒があったところの左に立ち、笛でたつまきに乗ると、もう1度水筒が出て、ハートが増えるんです。

う〜ん、実はこれはハートが増えるだけなら〃ウルテク〃として使ってもらってもいいんだけど、この技を使うと、ホワイトやマジカルのソードなんかが、取れなくなることがあるんだな。それではちょっと困ったことになるだろうから、使わないほうがいいと思うよ。



今売られているものでは、この技(バグ)はもう起こりましぇん

お知らせ

いやあ、初回ということでキンチョーしてしまった。けど、みんな一生懸命ガンバッてくれているね。

次回からも、バンバン質問に答えちゃうから、お手紙やハガキで「ファミマガ」まで送ってヨ！ ゲームの感想なんかも聞かせてネ。

たっくさんの人が描いてきてくれていたけど、イラストや、キミの作ったマップなんかも見たい！ キミの中の『ゼルダの伝説』のイメージを、イラストやお手紙で伝えてください。このコーナーで、バシバシ掲載しちゃうよ。

質問やお手紙のあて先は、〒105 東京都港区新橋4—10—1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine『ゼルダQ&A』係 だよ。掲載されたコには、記念品を送るからね。

リンクのイラストも大募集!!


⬆長野県／平林 剛クン

なかなかコッて描いてくれてるネ。見たところもう、青年の姿に成長したリンクのようで、勇ましくてカッコイイ！ こんなリンクに、テレビ画面でまた会えるといいんじゃないかと剛クンは思わない!?

注目! レベル7,8のヒントが聞けるヨ！

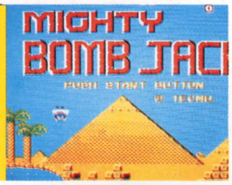
どうしても先へ進めないキミに、インパがテレフォンサービスでレベル7、8の入口などのヒントを教えてくれるんだ。下の番号をよく見て電話してみてね。

東京	☎03(252)2220	札幌	☎011(612)4144	名古屋	☎052(586)3000
大阪	☎06(243)9444	京都	☎075(525)3444	岡山	☎0862(55)2130

スケール

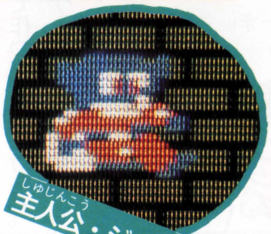
ミにプレゼント





Mighty BOMB JACK™

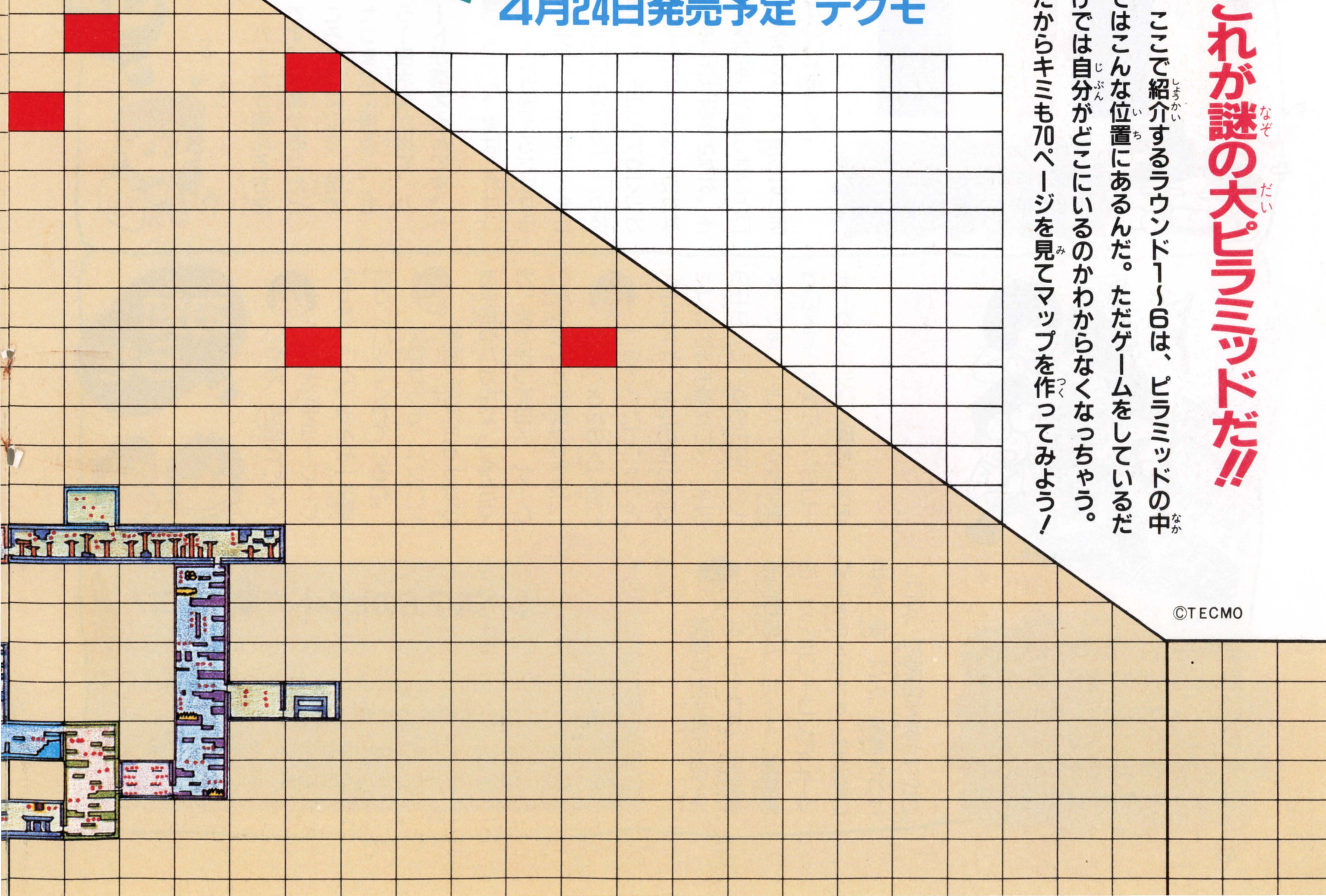
マイティボンジャック



主人公・ジャック

王家の命はキミの肩にかかっているぞ

4月24日発売予定 テクモ



これが謎の大ピラミッドだ!!

ここで紹介するラウンド1~6は、ピラミッドの中ではこんな位置にあるんだ。ただゲームをしているだけでは自分がどこにいるのかわからなくなっちゃう。だからキミも70ページを見てマップを作ってみよう!

ラウンド
ROUND 6まで
おもいっきり完全攻略!?

冒険の舞台・広大な大ピラミッドの秘密をキ

STORY ストーリー

姿を見せぬ伝説の人・パメラ王は、7つの海と6つの大陸の平和を守り続けていた。ある日地上界を破滅に導く魔王ベルゼブルにより、パメラ王・王妃・王女が大ピラミッドの中に閉じ込められてしまった。王家を救えるのは正義の血を受け継ぐジャックだけだ。
ジャックよ、平和をとり戻すのだ!!

マイティボンジャックのマップは、見てのとおり縦と横とにつながっているんだ。全部でナント256画面もあるからこりゃあすごい複雑だぞ。それに隠し通路や外に通じる出口なんかもあって、魅力がいっぱい!

空に浮かぶ

不思議な面。ピラミッドの外にも出られるんだけど、はたしてこの出口は？　空の面の意味は？　ジャックの活やくは？　こいつはなかなか目が離せないっ!!

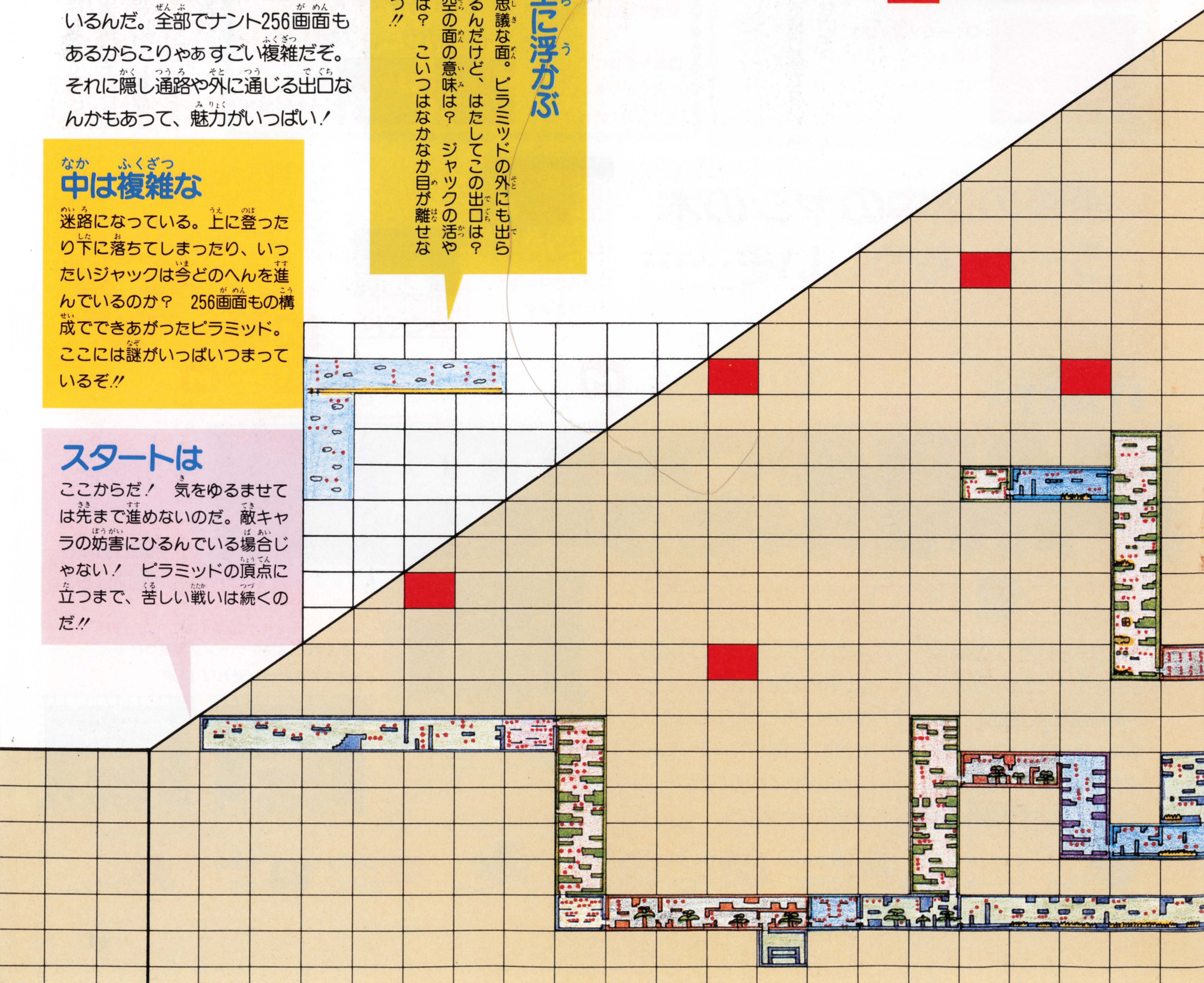
中は複雑な

迷路になっている。上に登ったり下に落ちてしまったり、いったいジャックは今どのへんを進んでいるのか？　256画面もの構成でできあがったピラミッド。ここには謎がいっぱいつまっているぞ!!

スタートは

ここからだ!　気をゆるませては先まで進めないのだ。敵キャラの妨害にひるんでいる場合じゃない!　ピラミッドの頂点に立つまで、苦しい戦いは続くのだ!!

■は王家の部屋

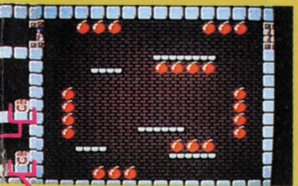


いよいよ冒険の始まりだ♡

とても複雑になってるピラミッドの内部通路。そこに点点とある宝箱やかくし部屋の数々を、一挙にラウンド6まで教えちゃおう。

ROUND 1

王家の部屋



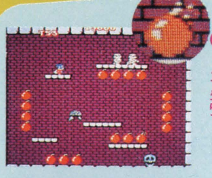
ボーナスコインって?



5000点ごとに現れ、取ると1000点だ！

ラウンドの終わりには

全ての爆弾を取り除かないと、扉は開かないぞ。



めんどうがらずに火のついた順番で爆弾を取っていくと…

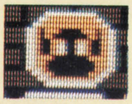


やった！扉が開き、高得点がボーナスで加算される

ジャックの秘密兵器のマイティパワー!!

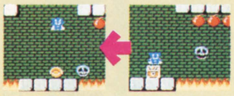
パワーアップを重ねると、効力も増加する。

マイティコイン



1個につき1回使える味方♡

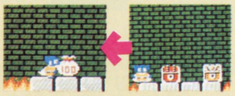
マイティパワー1／ブルー



オレンジ宝箱を開けられ、Ⓐボタンを20回押すと効力が切れるよ

Ⓑボタンを1回押す

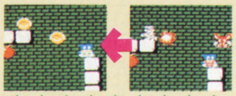
マイティパワー2／オレンジ



横進みで宝箱を開けられる。Ⓐボタンを10回押すと効力が切れる

Ⓑボタンを2回押す

マイティパワー3／グリーン



敵を金貨に変え、あと何かができる。Ⓐボタン5回で終わりさ

Ⓑボタンを3回押す

ROUND 3

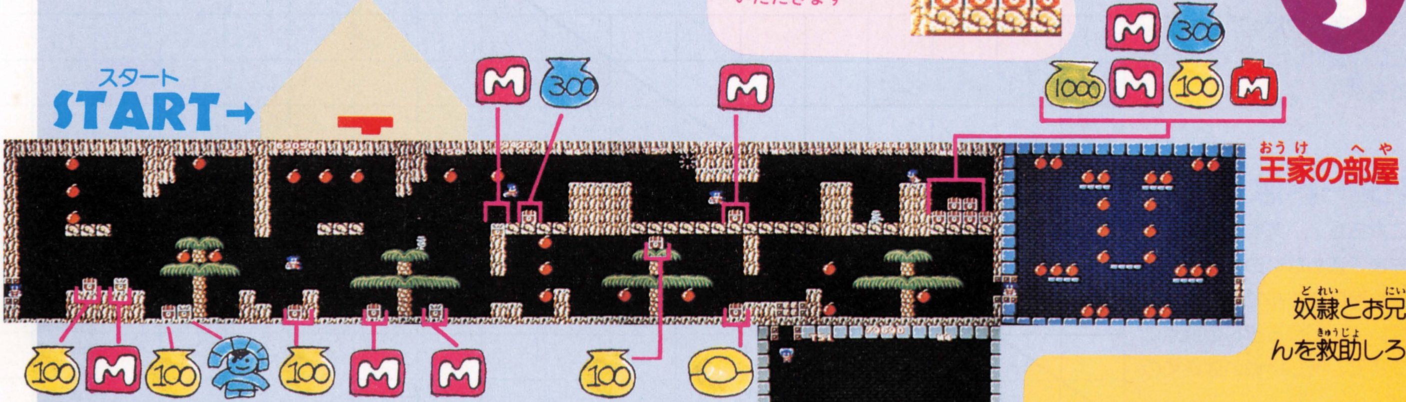
通路の途中のヤシの木 うーん あやしいぞ……

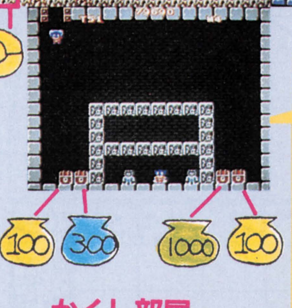
このように宝箱の重なる所はパワーアップが必要！



横スクロールで、いただきます

マイティパワー2のオレンジ変化で…



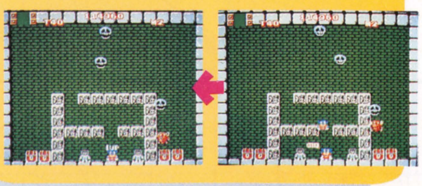


かくし部屋

ピラミッド内部にニョキ、ニョキ生えてるヤシの木。う〜む奇怪だ、と感心してると敵キャラにやられちゃうので、そこは注意しながら調査していくように。また普通の心構えでは、ちょっと先には進めない所などもあるので、そのへんも、気をつけて進もう。ただし、宝箱に、マイティコインが多くあるので、パワーアップのチャンスだ。

奴隷とお兄さんを救助しろ！

かくれた通路をジャンプで見つけてお兄さんを助け出せれば1 UP

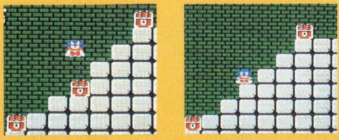


ドレイ　かくれ宝箱から出るもの　敵キャラが出る　マイティコイン　マイティドリンク　スフィンクス　エキストラコイン　秘密のもの　フウセン

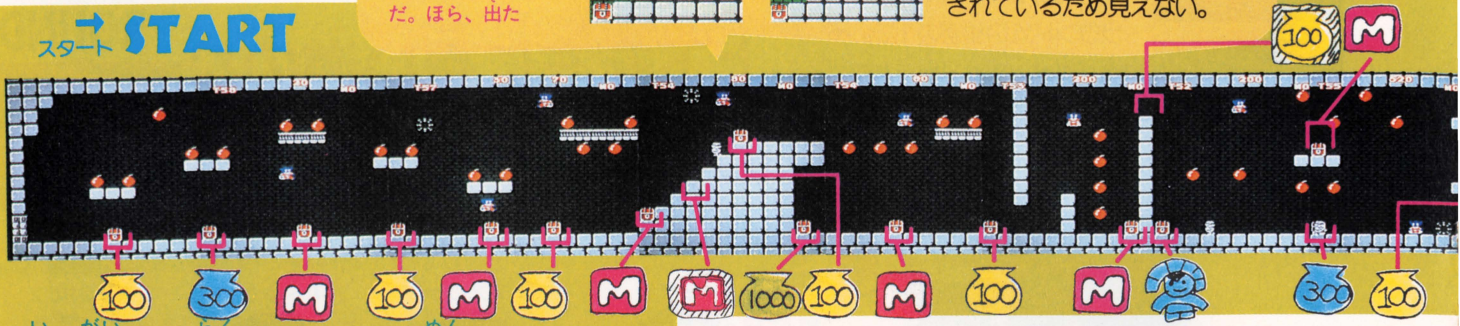
マイティ
ボンジャック

かくれ宝箱とは…

通路の背景のどこかに隠されているため見えない。



◘出現させる方法は、あやしそうな所でまずジャンプしてみることだ。ほら、出た



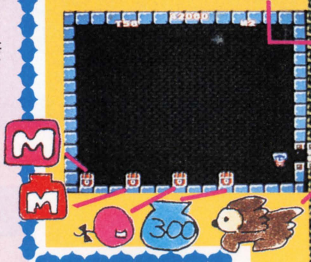
意外と楽なこの面ではまず基本トレーニング！

ラウンド1は最初の面ってことで、あんまり複雑じゃないんだな。だからここでは、ジャックの操作性や宝箱の開けかたなんかの練習、あと敵キャラの攻撃パターンも研究してみよう。

ラウンド ROUND 2

いよいよ複雑面突入だぞ！

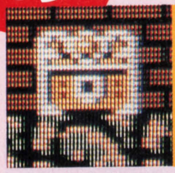




縦スクロールの面では、ジャックのⒷボタン連打横スクロール戦法をフル活用しようぜ。スフィンクスに注目！

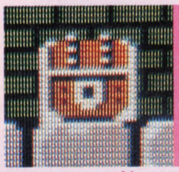
め いっぱいある宝箱の中には…

取って得するアイテムがぎっしり。でも中にはいやーな敵キャラもいたりして……。



宝箱（オレンジ）

◘マイティパワーを使わないと開かないのだ！



宝箱（赤）

◘ジャックが上にのってジャンプすると開く



金貨

◘エキストラコインを出しやすくする



マイティコイン

◘マイティパワーの元素だ



宝袋

◘種類は3つある。取った袋に表示してある点数が加算されるよ



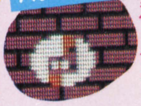
マイティドリンク

◘タイムが10カウント増えるぞ



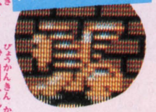
エキストラコイン

◘取ると1UPするコイン



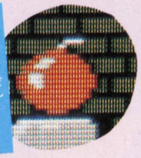
パワーボール

◘敵を5秒間金貨に変化させる



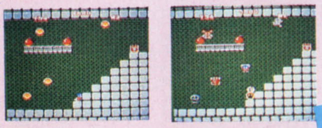
スフィンクス

隠れ出入口を開け閉めできる



爆弾

◘取ると1個につき100点入る

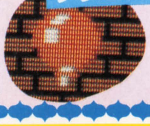


◘敵が集中したら、パワーボールを取って、コインに変えよう



ドレイ

◘かつての勇士。助けると高得点



フウセン

◘ポケッとしてると飛んでなくなる

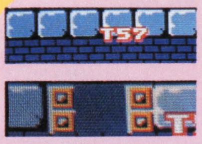
記号のみかた

マップのそばのイラストは宝箱の中味を示しています。

100点の宝袋 / 300点の宝袋 / 1000点の宝袋 / 金貨 / 爆弾

ラウンド
ROUND
4

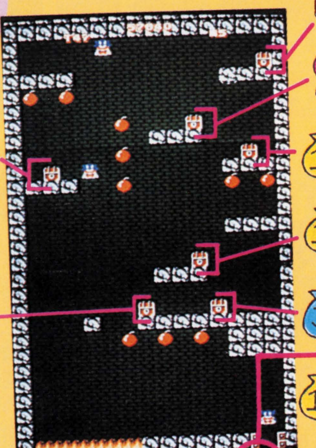
上下左右に長い道のりの手強いラウンドだヨ

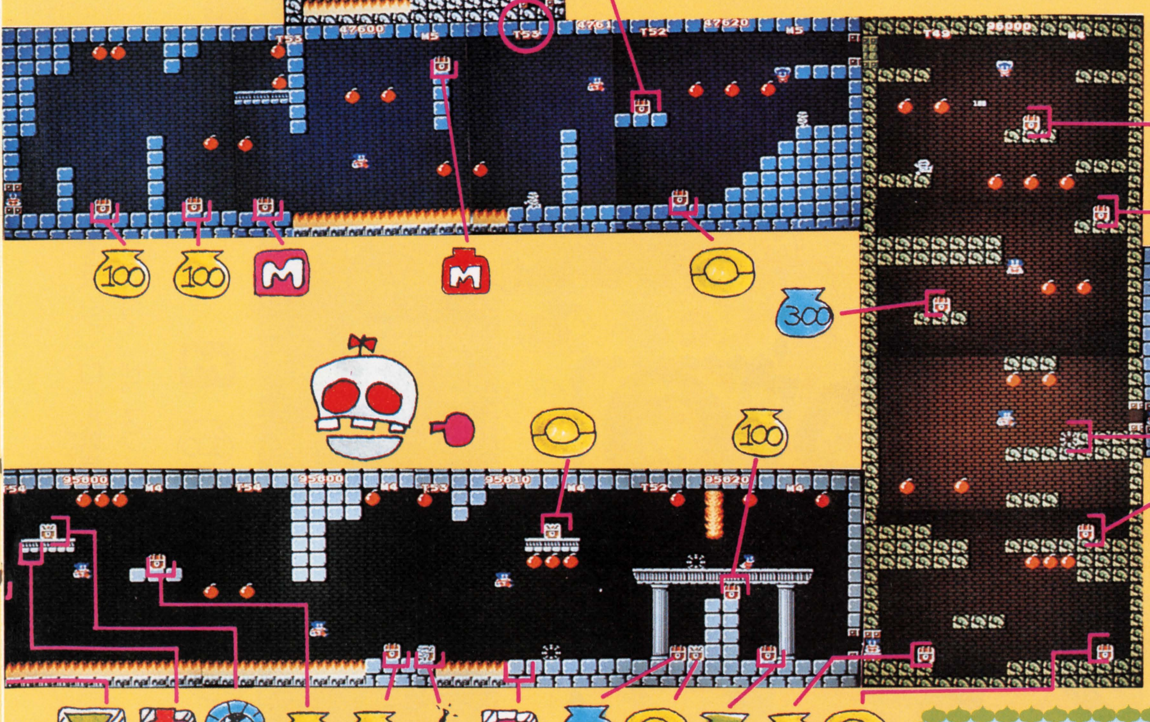


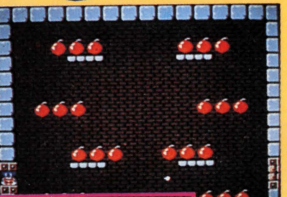
ないはずの扉が…

ラウンド4の秘密の1つ。不思議な扉が出現する場所なのだ。

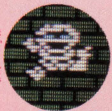
↑どこにも扉は見あたらないのに、あることをすると………

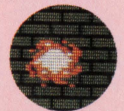


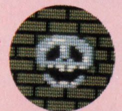


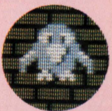


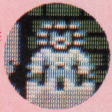
キャラクター一覧

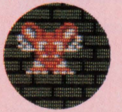

↓ミイラ
→他の敵に変身するぞ

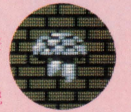

↓デスファ
→さわると焼けちゃう

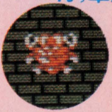

↓ドクロン
→静かだがシツコイ敵


↓ホルス
→ゆっくり追ってくる


↓ドレイ
→助けると2000点


↓ハネゾー
→うろうろと目ざわり


↓ガーメイド
→動きが速く手強い敵

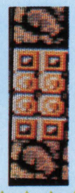

↓ゲジ将軍
→そばに近づいてくる

ジャックル以外のキャラの顔を覚えよう。

扉の種類は？



開く開かないは色で見わけよう。



→オレンジは開く。壁と同色は開かない。

→扉は1度通過するとオレンジ色から必ず回りの壁の色へと変わってしまうのダ。

あれ？ ジャンプしたら…

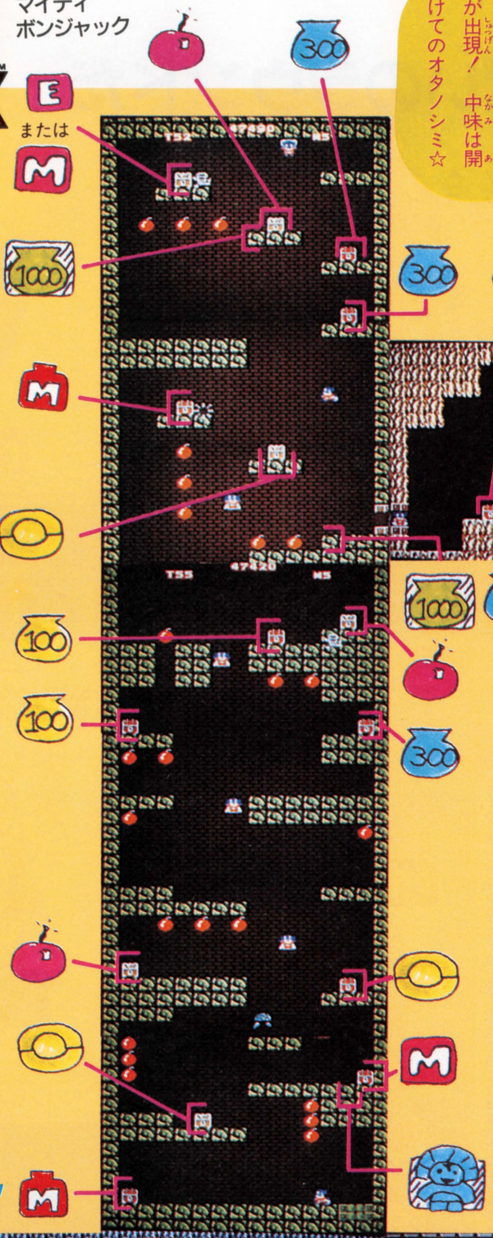


→ジャンプで入口を発見！

神殿の中に入るには入口を見つけなくちゃネ。

ドレイ　かくれ宝箱から出るもの　敵キャラが出る　マイティコイン　マイティドリンク　スフィンクス　エキストラコイン　秘密のもの　フウセン

Mighty BOMB JACK マイティ ボンジャック



スタートして上に行くか右に行くかはキミ次第だけど、どっちに行ってもお先は長い。そのぶん宝箱もいっぱいあるから、ここでじっくりと点数かせぎをしてしまおう！ ただし、タイムアップだけには十分注意してネ！

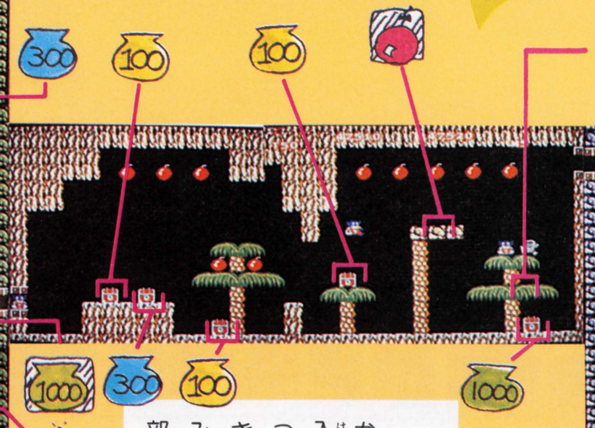
それから、植物・神殿など、ただの背景だと思っていたようなところにもイロイロ秘密が隠されているのだ。キミはいくつ発見できるかな？

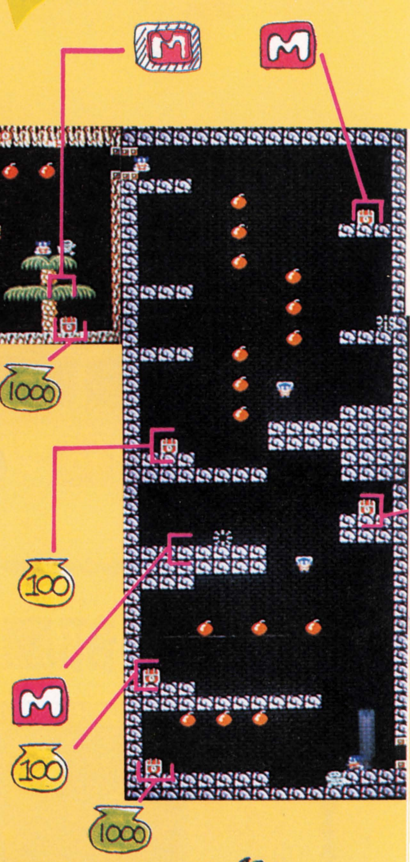


↻葉の上で1回ジャンプすると隠れ宝箱が出現！ 中味は開けてのオタノシミ☆

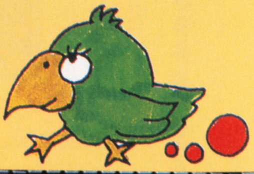
こんなところにも…

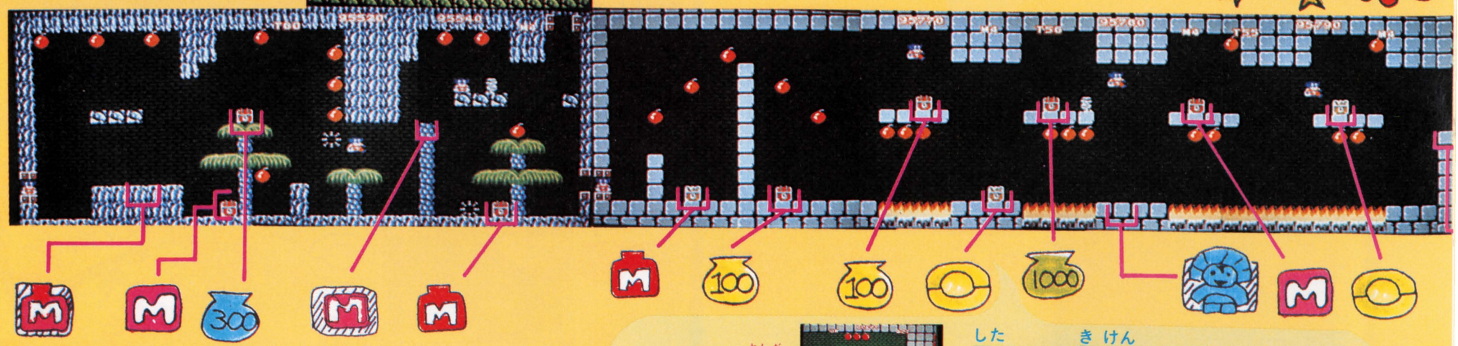
植物にも秘密があるぞ。爆弾を取ったあとすぐ行かずに、ちょっと遊んでみよう。

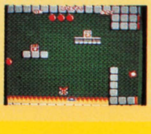




はじめの植物の通路をぬけたら上に進むか右に行くかを選択しよう。それぞれ扉に入ると閉ってしまうので、途中でやめて戻ったりはできないよ。とりあえずキミの好きな方を攻略してから違う通路もためしてみるといいよ。特に上に進む通路は王家の部屋まで遠いから、気合いを入れなくちゃ。







↑Ⓐボタン連打できりぬけろ！

下には危険が…

この付近ではうっかり着地もできない

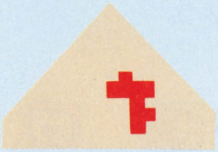
記号のみかた

マップのそばのイラストは宝箱の中味を示しています。

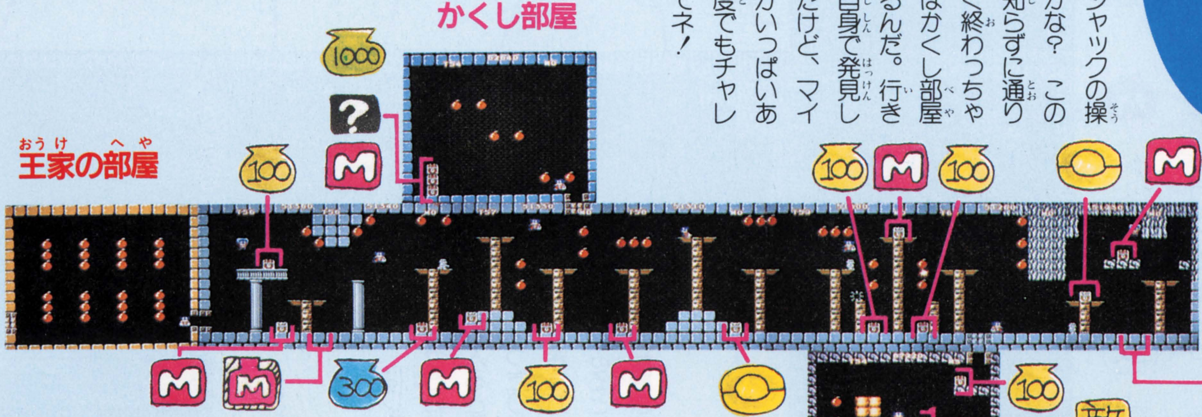
100	100点の宝袋
300	300点の宝袋
1000	1000点の宝袋
	金貨
	爆弾

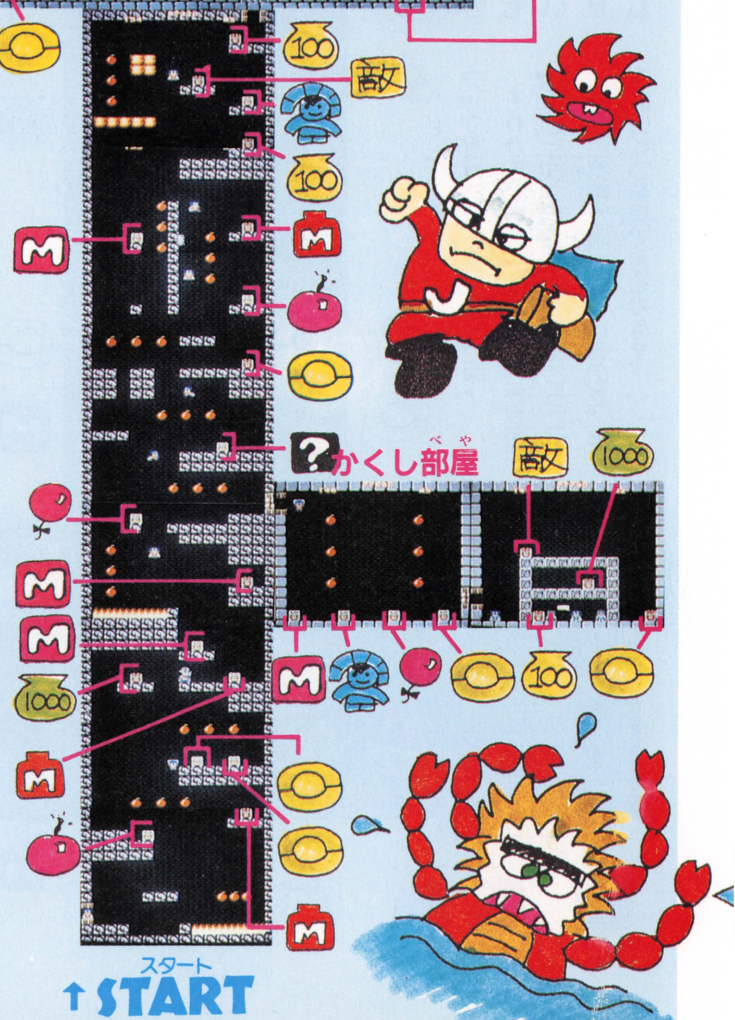
短いけどかくし部屋いっぱいのラウンドだ





そろそろジャックの操作に慣れたかな？ このラウンドは知らずに通りすぎるとすぐ終わっちゃうけど、実はかくし部屋が3つもあるんだ。行きかたはキミ自身で発見してほしいんだけど、マイティコインがいっぱいあるから、何度でもチャレンジしてみてネ！





かくし部屋とは…

秘密の扉を開けるとかくし部屋に入れる。何もない部屋もあるけどちゃんと何かをしなくちゃいけない部屋もあるんだ。



➡それぞれの宝箱の中には便利なアイテムが入っているぞ。もちろん敵キャラも登場する

拷問部屋（ごうもんべや）

⬇ここに入ったら不幸の始まり。50回ジャンプしないと外に出られないよ。マイティコインを10個以上取ってもここに突き落とされてしまうゾ



ドレイ部屋（べや）



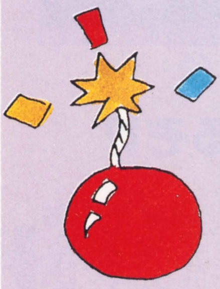
⬆まん中にいるのがジャックのお兄さん。助けてあげると1UPするのだが、どっから中に侵入すればいいのかナ？ このチャンスはのがしちゃいけないヨ！

ドレイ　かくれ宝箱から出るもの　敵キャラが出る　マイティコイン　マイティドリンク　スフィンクス　エキストラコイン　秘密のもの　フウセン

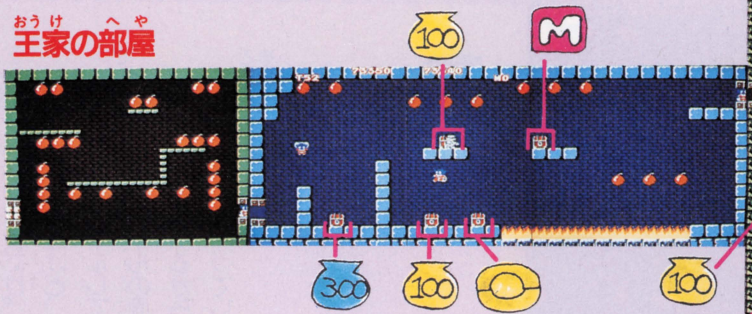
Mighty BOMB JACK™ マイティボンジャック

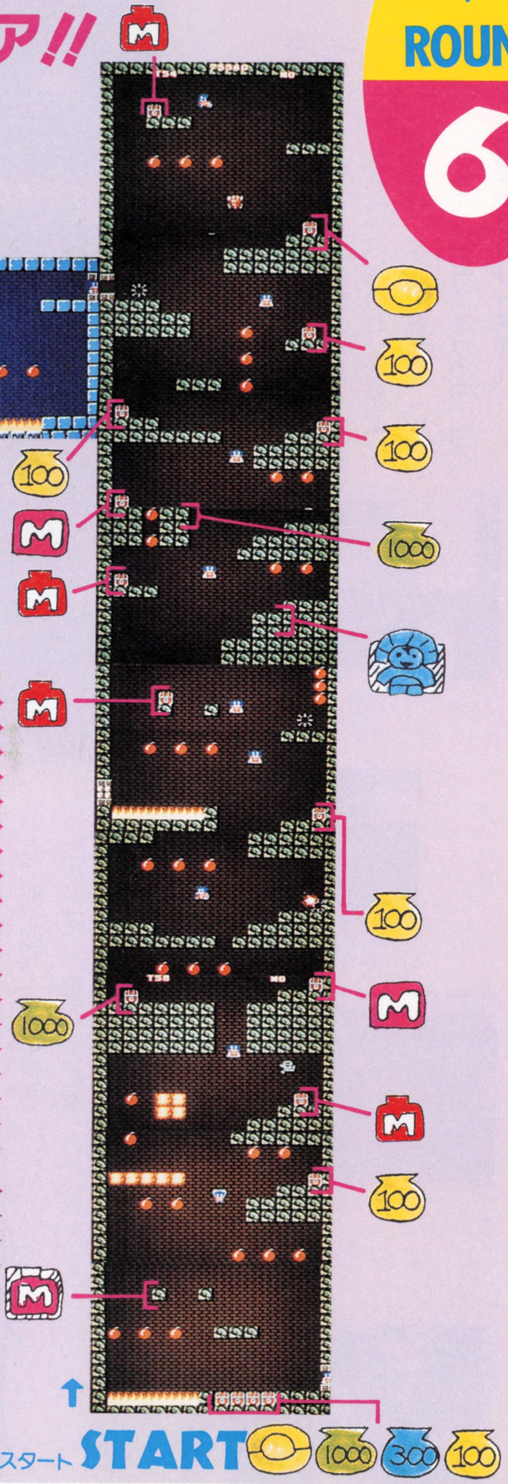
通路がせまく、コントローラ技をフル活用でクリア!!

ラウンド ROUND 6



王家の部屋





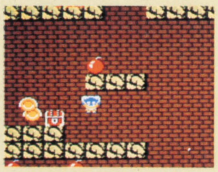
上にスクロールするラウンドは、下に落ちていくより難しいんだ。特にここでは火があったり同じ幅でしか通路が開いてなかったりして、ジャックの頭をブロックにぶつけてしまうことが多いヨ。王家の部屋までガンバレ！

とれない金貨は……

ブロックにひっかかって取れない金貨をムリヤリ取ってしまおう！



➡Ⓐボタンを連打してジャンプを続ける



➡自然に金貨がブロックの外に出るよ♡

敵に追いつめられたら…

敵キャラがいっぱい出て困ったときの必殺ワザを教えちゃおう。



➡敵の出ている画面をスクロールさせて



➡もとにもどると敵はいないのダ

ゲームオーバーのあとには…

ゲームが終わるとキミの力を総合的に判断した「ゲーム偏差値」が表示されるのだ。



➡最高はどのぐらいなのかなァ。48はちょっと低かったりして……

これから先にはまだ10ラウンドものこっているけど、とりあえずはラウンド6までをじっくりと研究して自分のモノにしちゃおうネ！

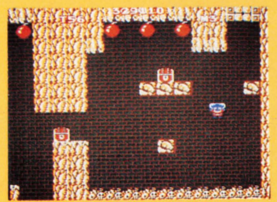
記号のみかた

マップのそばのイラストは宝箱の中味を示しています。

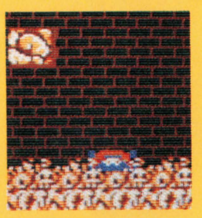
100点の宝袋　300点の宝袋　1000点の宝袋　金貨　爆弾

先はもっとつらいのダ

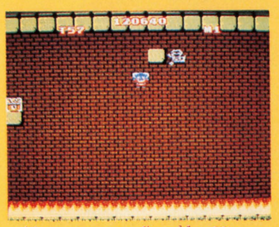
今回はラウンド6までの紹介だったけど、先に進むともっと楽しいことやツラ〜イことが待ちうけているのだ。最終ラウンドへ行くまでの場面を、ここでチラッと見せてあげるぞ。甘く見てはイケナイぞぉ〜。



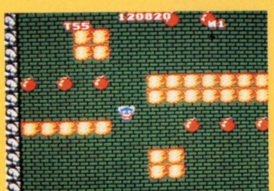
⇧画面下に注目！　ガイコツがぎっしりところがっているぞ！



⇨気づかないで下におりるとやられてしまう

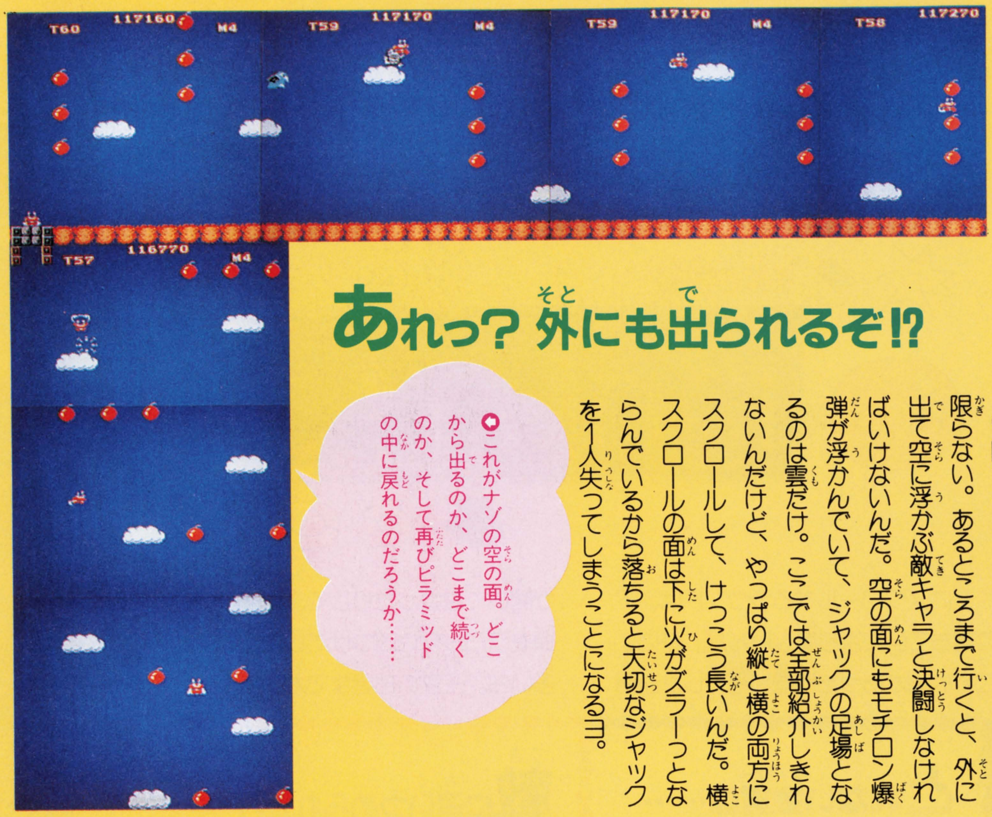


⇧下はずーっと火の海が続いている。足のふみ場もない……



⇧壁にも寄れない。急降下もできないほど火がいっぱいの面！

ラウンド16まではまだまだ遠い。パメラ王一族を救うまでジャックの冒険は続くのだ。



あれっ？外にも出られるぞ!?

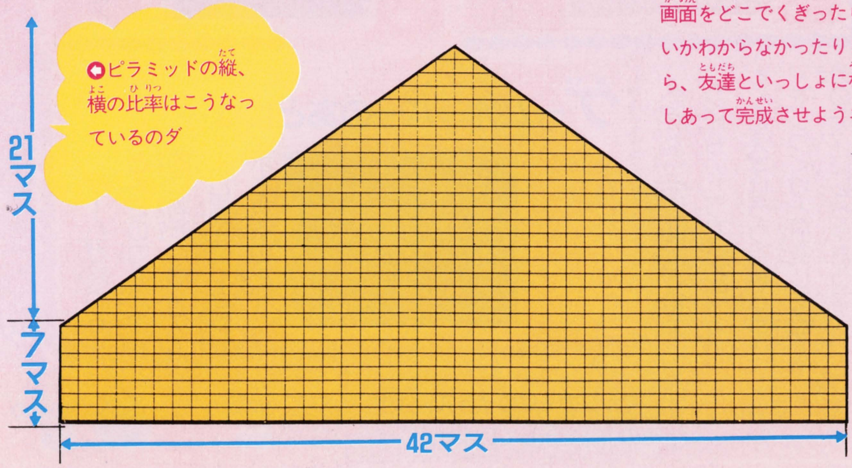
冒険するのはピラミッドの中だけとは限らない。あるところまで行くと、外に出て空に浮かぶ敵キャラと決闘しなければいけないんだ。空の面にもモチロン爆弾が浮かんでいて、ジャックの足場となるのは雲だけ。ここでは全部紹介しきれないんだけど、やっぱり縦と横の両方にスクロールして、けっこう長いんだ。横スクロールの面は下に火がズラーっとならんでいるから落ちると大切なジャックを1人失ってしまうことになるヨ。

⇦これがナゾの空の面。どこから出るのか、どこまで続くのか、そして再びピラミッドの中に戻れるのだろうか……

自分でマップを作ってみよう!!

どのゲームにも共通したことだけど、特にマイティボンジャックはマメにマップを作ることが攻略への近道だ。算数で使うグラフ用紙など、マス目のある紙に書き込んでいくと便利。少し進んではマップを書きたすという作業を続けてみよう。62〜63ページの大ピラミッドは、1画面ごとに線がひいてあるからそれを利用して作っちゃおう！

⇩まずグラフ用紙にピラミッドの形を書いてみよう。画面をどこでくぎったらいいかわからなかったりしたら、友達といっしょに相談しあって完成させようネ♡

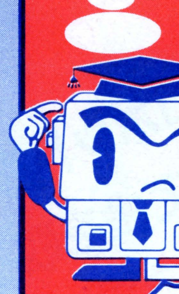


⇦ピラミッドの縦、横の比率はこうなっているのダ

若先生の自作面コンテスト

これが解けるか？

ロードランナー＋ナッツ＆ミルクの巻



「ファミマガ」が月2回（第1・第3金曜日発売）になったため、これからは第3金曜日発売号に「自作面」がのるからたのしみにね。

頭ごしワザと誘導ワザを使って

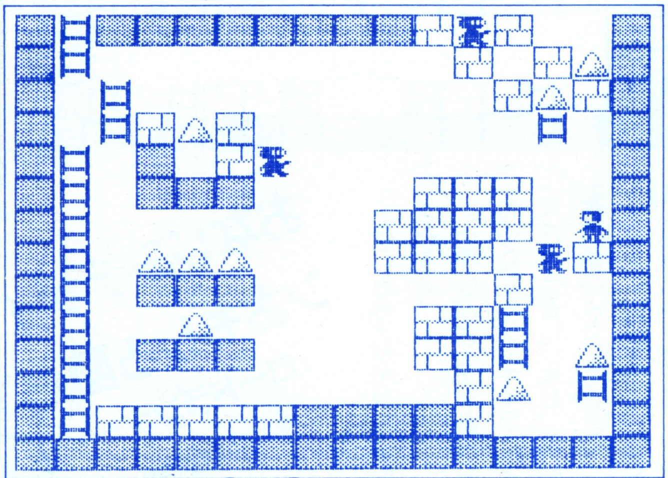
ロードランナー
作・若原敬基

いつも初級面はデザイン的におもしろい面や画面がすっきりした面を紹介しているけど、それはみんなにやってみようという気をおこさせたいからだ。

じっさいにはよくできていて、やってみるとおもしろい面でも、見るからにゴチャゴチャしていると、それだけで打ちこむ気もしないからね。

この若原クンの作品もすっきりしていてとてもよい面だ。

この面を解くコツは、頭ごしワザと誘導ワザをうまく組み合わせることだ。ロボットをうまく誘導できたら、タイミングよく頭に乗ろう。

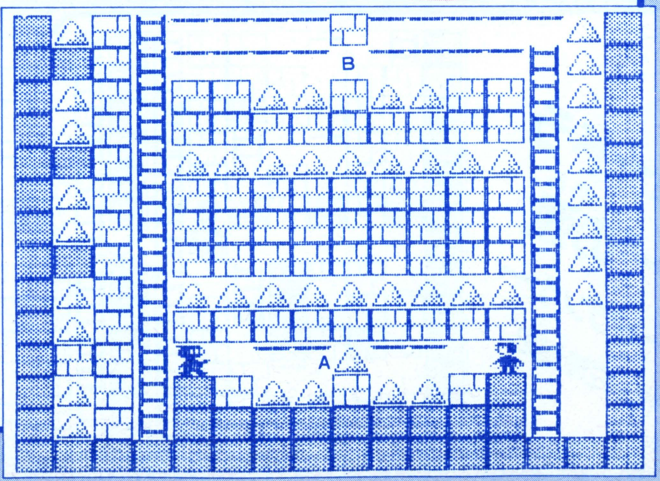


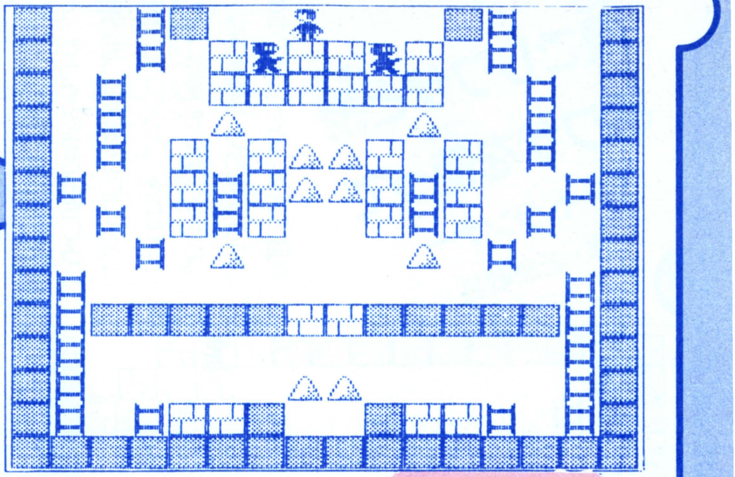
よく計算されたムダのない面だ

ロードランナー
作・山中慎太郎

うーん。ずいぶん金の多い面だね。しかし、この面でいいのは、こんなにたくさんの金がセットされているにもかかわらず、ムダにセットされている金は1つもない点だ。一見、どの金から取ってもいいように見えるが、適当に取ってしまうと、最後に4つの金が取れなくなってしまうよ。気をつけよう。

解き方のヒントだが、とりあえずロボットにAの金をBの地点まで運んでもらおう。後は、どの金から取るか考えて、ロボットの再生する場所を自分のおもいどおりにコントロールすればOKだ。





おなじみデザインおもしろ面だ

ロードランナー

作・西村久裕

おなじみのデザイン的におもしろい面だ。

この面は、目を細めて見ると、ナッツ&ミルクのキャラクタのように見えるし、また、なにか動物の顔のようにも見える。

そして、よく見ると、左右対称になっているのだ。

左右対称の面は、これまでにもこのコーナーでいくつか紹介してきたが、どの面もロボットはけっして左右対称の動きをしてくれなかった。それは、ロボットが独自のクセをもっているからだ。この面でも、ロボットのクセをたくみに利用しなければだめだよ。

具体的には、画面中央下に浮いている2つの金を取るときに、このクセを利用するといい。

そして、ロボットを左右どちらから画面中央下のくぼ地に誘導するかをよくかんがえてみよう。

なお、くぼ地にロボットを2匹とも入れてしまうと、もうクリアできなくなるから注意しよう。

ロボットを利用して金を取ろう

ロードランナー

作・吉里弘太郎

この面からムズカシの上級面。

それでは、ちょっとくわしいヒントを……。

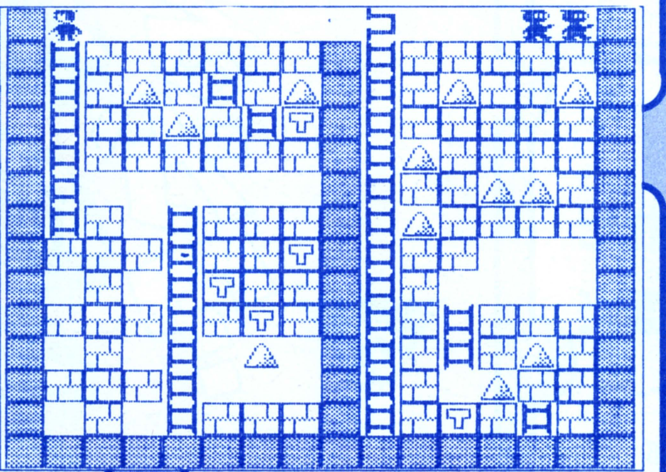
この面の金を取るには、ロボットをじょうずに利用することが最大のポイントだ。

まず、上にならんだ4つの金は、ロボットを金の入ったくぼ地に落として取るといいのだが、この誘導はかなりむずかしいよ。なかなかくぼ地に入ってくれないのだ。

方法は何通りかあるので、自分なりの方法を見つけよう。

つぎは右下の金。この金は最初にくぼ地に入れたロボットを外に出しておけば、比較的かんたんな時間差わざで取れる。

問題は、左下の落とし穴の下の金だ。これを取るのが非常にむずかしいとおもうよ。よくかんがえて、自分の力で解いてみよう。



“詰めロードランナー”の面

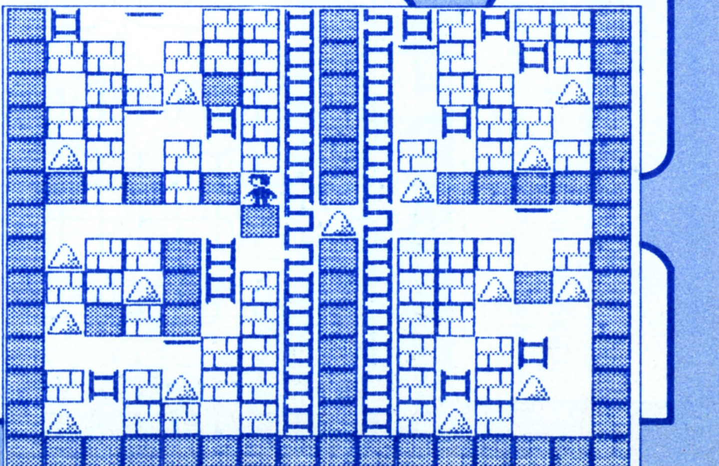
ロードランナー

作・佐藤信忠

上級面の2つ目は、最近人気の出てきた、ロボットをセットしない“詰めロードランナー”だ。

ロボットをセットしない面は、レンガの掘り方をしっかりと理解していないと解くのがむずかしいよ。

純粋なパズル面なので、はじめての人にはちょっとむずかしいかもしれな



自作画大募集

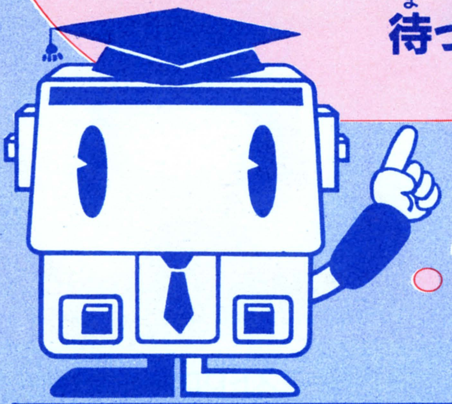
おもしろい自作面を募集しています。投稿にあたっては、かならず自分でつくったものを、住所、氏名、年齢、学年、電話番号を書いて、

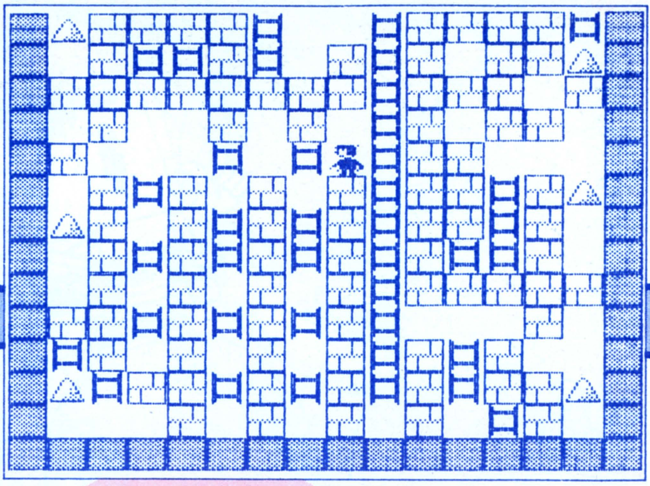
〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店

ファミリーコンピュータマガジン編集部自作面係

まで送ってね。

待ってるヨ!





超ウルトラ・ムズカシパズル面

ロードランナー

作・渋村直正

ロードランナーの最後は、久久登場のプロ級面だ。この面はこれまでこのコーナーに掲載された面のなかで1番のスーパー・ウルトラ・ムズカシ面じゃないかな。

腕に自信のある人はぜひ挑戦してほしい。

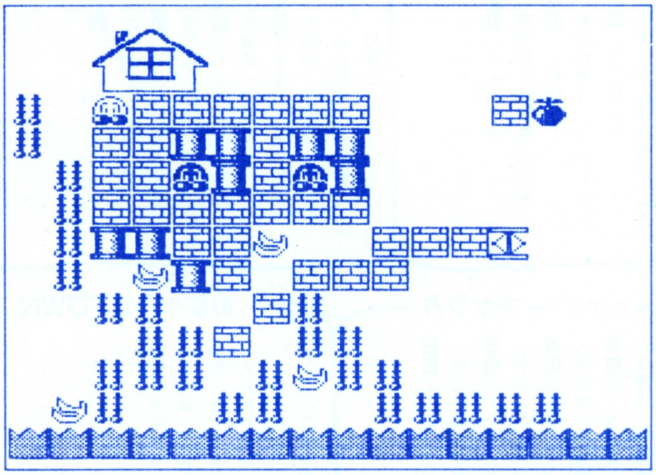
さて、この面も前の面と同じ、ロボットのいない純粋パズル面だ。しかもこの面は「すどおしレンガのバグ」を使うようにつくられている。

なぜプロ級なのにバグ面かというと、ファミコンのロードランナーは、パソコンのそれにくらべてレンガの復元時間が速く、むずかしいパズル面をつくるのには限界があるからだ。そこを作者の渋村クンはバグをつかってその限界をひろげ、超ムズカシパズル面をつくったのだ。

解き方のヒントはなし。レンガを掘る順番やタイミングをちょっとでもまちがうとけっしてうまくいかないよ。

いが、でもあきらめずにトライしてほしい。きっとロードランナー自作面のほんとうのおもしろさが理解できると思うよ。

さて、残念ながらこの面はパズル面なので、ノーヒントだ。自分の頭で考えて、ぜひ解いてみよう。



ウル技名づけて タコの"吸引法"

ナッツ&ミルク

作・山口大介

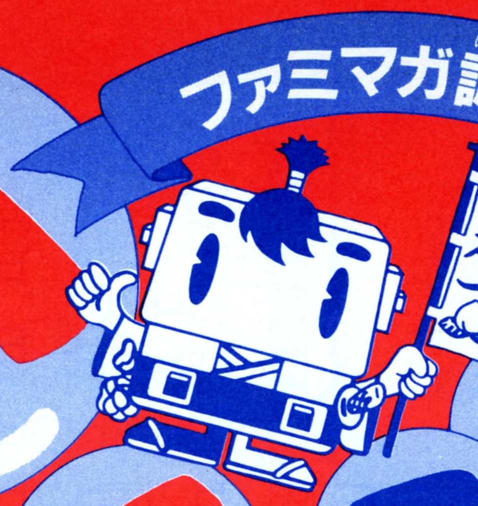
最後はナッツ&ミルク。この号でもあっとおどろく新ウル技が使われているよ。

画面をよく見ると、タコをデザインしているのがわかるね。このタコは、この面で使うウル技のヒントにもなっているんだ。タコだから名づけて"吸引法"。

このわざが必要なのは、右上のリンゴを取るときだ。

単純にバネでジャンプしてリンゴを取ると、海に落ちてしまう。そこで、リンゴを取ったらすかさず十字ボタンの左を押してみよう。するとタコのようにレンガに吸いついてしまうのだ。

ファミマガ認定(にんてい) ハイスコアルーム



月(つき)2回(かい)もあるなんて、まあ不順(ふじゅん)…じゃなくって…最高(さいこう)。"ゼルダの伝説(でんせつ)"の認(にん)定者発表(ていしゃはっぴょう)も最後(さいご)のページにあるから見(み)てネ！

1位(い)の人(ひと)には認定証(にんていしょう)をあげるヨ！

順位(じゅんい)の下(した)の数字(すうじ)は前号(ぜんごう)の記録(きろく)、Ⓟはペンネームです。

エレベーターアクション
こりゃあたいへん

1位①84万1950点（愛知県・森藤正人クン）
2位②71万4000点（神奈川県・茂木幸彦クン）
3位 51万7800点（群馬県・小川和宏クン）
4位③44万点（山口県・波多野和哉クン）
5位④27万5850点（山梨県ⓅNISSAN）
♡ファミコンゲーム初の、悪者が主役のゲームヨ。

エグゼドエグゼス
えぐぜえぐぜの

最高得点999万9900点
♡異様な画面、こわいフラッシュ攻撃、あのうにょうにょとしたわけのわからんBGMで、今月も最高得点！

エキサイトバイク
こ〜ふんこ〜ふん

1位 19秒82（山形県Ⓟとくちゃん）
2位 24秒99（埼玉県・黒須直人クン）
3位 28秒51（東京都Ⓟスーパータイガー）
4位 31秒47（大阪府・桃原聡明クン）
5位①35秒56（東京都・田畑国仁クン）
♡コーフンしてとばしすぎないようにね！

アストロロボ SASA(ササ)
そっとしてよネ

1位 95万1500点（神奈川県Ⓟ天才孤独少年永野幸一様）
2位①72万8800点（北海道Ⓟとぱらたた）
3位②65万6460点（埼玉県・飯田俊之クン）
4位③62万1010点（兵庫県・築地昌仁クン）
5位④59万4590点（大阪府・老田耕一郎クン）
♡AとBをうまく使ってやりましょう。ムフッ♡

ギャラクシアン
あわば〜

1位①1545万点（愛媛県・山本智弘クン）
2位②1362万点（愛媛県・程野芳光クン）
3位③442万点（愛媛県・上田耕士クン）
4位④416万点（愛媛県・水木　誠クン）
5位⑤999万9960点（福岡県・広田浩一クン）
♡え〜い進歩がない！ 天下のギャラクシアンなんだぜぇ！ たのむよオ☆

ギャラガ
ひでぶ〜

1位 1103万4140点（北海道・蟹沢　暁クン）
2位①1011万1870点（鹿児島県・長瀬正典クン）
3位②720万6970点（神奈川県・新津　剛クン）
4位③266万7460点（岡山県・近藤教行クン）
5位④250万9160点（岐阜県・青木誠二クン）
♡ひさびさに記録更新したネ。もっとガンバッテ！

おにゃんこTOWN(タウン)
とってもおちゃめ

1位 99万9990点（茨城県・安倍崇光クン）（埼玉県・深山真一クン）①（神奈川県・斉藤　悟クン）
4位②99万9590点（青森県・今野麻衣子チャン）
5位③99万9460点（大分県・佐田太洋クン）
♡あっちゃこっちゃでおにゃんこは人気モンです。

けっきょく南極大冒険(なんきょくだいぼうけん)
だわっ♡

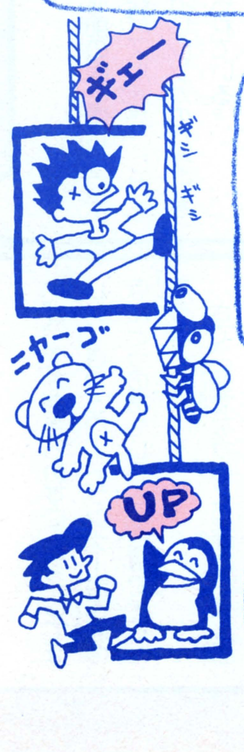
1位①73万2900点（北海道・西條光良クン）
2位②38万6180点（群馬県・貝瀬慶裕クン）
3位③33万9980点（島根県Ⓟペンギン1号）
4位④33万8660点（神奈川県・斉藤　悟クン）
5位⑤32万8330点（神奈川県・福山正樹クン）
♡"おっとっと"ところぶ姿がかわゆい♡

グーニーズ
初登場 シンディーローパる!!

1位 99万9999点（岐阜県ⓅDath）
3位 66万8986点（山口県・近藤康弘クン）
3位 66万8986点（兵庫県・成田義晴クン）
4位 65万0036点（東京都・松峰　永クン）
5位 63万7876点（愛知県・江上敦志クン）
♡初登場なんだもん！ グーニーズなんだも〜〜〜ん！

キン肉マン マッスルタッグマッチ
ムキッと

1位①2475万9203点（東京都・上松　徹クン）
2位②2085万8468点（北海道・畑中宏之クン）
3位 1677万7155点（北海道ⓅTRY）
4位③1676万7817点（北海道・安西正人クン）
5位④1671万5072点（岩手県・野頭正樹クン）
♡ラーメンマンは東京コミックショーに似てるヨ♡



高機動戦闘メカヴォルガードII ヨ♡

1位 ①8001万点
(埼玉県Ⓟハゲ)
2位 3000万0320点
(愛媛県Ⓟよい子のかちくん)
3位 ②3000万0110点
(福島県・三瓶順一クン)
4位 1266万7813点
(山口県ⓅMr・KSG)
5位 ③340万3932点
(福岡県・江藤正彦クン)
♡ 次号では消えてしまうんだもん…ウル技のせいよ。

パパと2人で ゴルフ

1位 ①44ストローク28アンダー
(埼玉県・川俣友宏クン)
2位 48ストローク24アンダー
(大阪府・正野 巌クン)
② (大阪府・上澤俊治クン)
4位 49ストローク23アンダー
④ (埼玉県・石島義明クン)
④ (大阪府・梅本 徹クン)
♡ ホンモノのゴルフはムズかしいんだゾオ!!

新号 かわゆし♥ サーカスチャーリー

1位 99万9999点
(岡山県・EKAちゃん)
2位 40万6300点
(栃木県・鈴木 崇クン)
3位 24万7310点
(兵庫県・成田義晴クン)
4位 10万5890点
(兵庫県・森田明生クン)
♡ 4人だけでさびしいな。

CP5でネ!! サッカー

1位 99対0の99点差
(兵庫県・田中明彦クン)
2位 ①61対0の61点差
(東京都Ⓟ孫悟空)
3位 60対0の60点差
② (千葉県・稲家克郎クン)
② (埼玉県・佐伯和幸クン)
5位 ④59対0の59点差
(長野県Ⓟまつろう)
♡ サッカーはかならずCP5で対戦してね！

どんなもんでい!! ジッピーレース

1位 ①65万5300点
(茨城県・飯島 進クン)
2位 ②61万5500点
(兵庫県・平松典弘クン)
3位 ③54万9100点
(兵庫県・築地昌仁クン)
4位 ④37万2800点
(長野県・山寺真一クン)
5位 ⑤37万0300点
(千葉県Ⓟコサキンワールド)
♡ 「ニューヨークへ行きたいカ！」「うぉ〜!!」

チャダさんもびっくり スーパーアラビアン

1位 92万点
(東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 ①55万3400点
(青森県・佐藤 秀クン)
3位 ②46万3800点
(徳島県・東條 正クン)
4位 23万4400点
(静岡県・杉浦健雄クン)
5位 ③21万5700点
(神奈川県・斉藤 悟クン)
♡ じゅうたんにのるタイミングが大事だヨ♡

がんばってネ!! スターラスター

1位 ①1万6832点
(山口県Ⓟ輝ける星、神代輝明)
2位 ②1万4664点
(山梨県ⓅHST)
3位 ③6612点
(長野県Ⓟひとびと)
4位 4169点
(茨城県Ⓟスターモスラー)
5位 4047点
(京都府・太田天志クン)
♡ 次号では暗黒星雲撃破の成攻者を発表するヨ。

出す!! チャレンジャー

最高得点655万3500点
♡ 最高得点に達したゲームその得点がはじめてでた号のみ認定者を発表。でも発表はなくても認定証は送るヨ。

あたたたたと スパルタンX

1位 911万7990点
(東京都Ⓟスーパータイガー)
2位 ①153万1150点
(東京都・谷田部健一クン)
3位 ②148万8100点
(福井県・藤田昌幸クン)
4位 ③131万2480点
(三重県・倉田 徹クン)
5位 ④125万2660点
(静岡県・太田直男クン)
♡ キミはゲームの中でツヨいツヨいヒーローよ。

おっ スペランカー

1位 1677万7130点
(広島県ⓅKAZ LTD)
2位 1199万0600点
(京都府・井本英明クン)
3位 ①1113万2580点
(岡山県・谷 栄治クン)
4位 ②1034万1800点
(滋賀県・吉田修文クン)
5位 ③611万6890点
(大阪府・桃原聡明クン)
♡ どんどん順位が変わってゆくね！ ウレシイな。エヘヘ……

おおごしょです スペースインベーダー

1位 ①3万2490点
(東京都・黛 謙司クン)
2位 ②2万8500点
(東京都Ⓟジャリテン)
3位 ③2万6960点
(千葉県・橋本勝三クン)
4位 ④2万2700点
(大阪府・千賀康博クン)
5位 ⑤2万0560点
(神奈川県Ⓟ稲妻戦士圭一)
♡ この生命力はスゴイ。いまもリッパに人気モン。

キゲンはソーカイ ツインビー

最高得点999万9900点
♡ ツインビーとウインビーが増えるウル技、ちゃんと使っているカナ？ 完全攻略本読まなくっちゃね！

どこをきっても人気もの… ゼビウス

1位 ①1億4000万点
(長野県ⓅXES VIVAてつ)
2位 ②1億点
(岐阜県・青木誠二クン)
3位 ③9040万7590点
(広島県ⓅKAZ LTD)
4位 ④3290万8840点
(福井県Ⓟ碓井のファミ吉)
5位 ⑤3000万1400点
(愛知県・荒川英二クン)
♡ ゼビウスはかならず2人用でPLAYしてネ☆

2人でやるから… SONSON

1PLAYER
最高得点99万9990点
2PLAYERS
1位 520万7550点
(兵庫県・森田明生クン)
(兵庫県・森田明彦クン)
2位 422万8120点
(愛知県・河合&竹内クン)
3位 280万5290点
(群馬県・小川和宏クン)
4位 280万1520点
(三重県・大川恭史クン)
(三重県・山田 悟クン)
5位 ①236万4050点
(東京都・佐藤弘康クン)
♡ 2PLAYERはなるべく2人1組のペアを組んで応募してね！



埼玉県 黒須直人クン

とびますとびます ダウボーイ

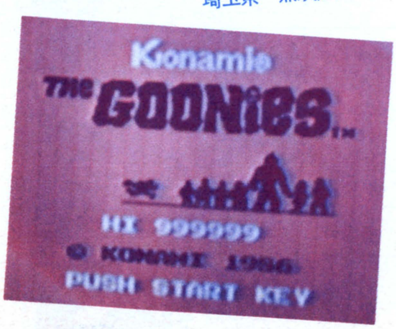
1位 71万1200点
(大阪府Ⓟツンツルテン)
2位 ①54万2610点
(栃木県・鈴木 崇クン)
3位 42万2400点
(東京都・田中克治クン)
4位 ②32万5370点
(宮城県Ⓟたま)
5位 16万4810点
(大阪府・庄崎尚則クン)
♡ 32人に増えるウルテク、使ってみたかな!?

だ、ぞと ちゃっくんぽっぷ

1位 ①974万7200点
(埼玉県・川田善久クン)
2位 ②869万5510点
(大阪府・梅本隆輝クン)
3位 ③828万4800点
(大阪府・上田よしひこクン)
4位 ④405万1110点
(大阪府・清野晃司クン)
5位 ⑤335万3350点
(広島県・小野和利クン)
♡ "もんすた"に勝つため"テクニシャンちゃっくん"となるのダヨ。

ドンキーコング3

最高得点99万9900点
♡ ドンキーコングシリーズも、ずいぶんと楽しませてくれたヨネ。でも3カ月たったので今号でおしまい♡



岐阜県Ⓟ Dath

うっ…ピンクの 超時空要塞マクロス

1位1億5634万0700点（千葉県Ⓟ MEGAZONE 23 II）
2位1億2174万6100点
①（千葉県Ⓟぜーだがんだむ）
3位1億1571万4500点
②（神奈川県・斉藤　悟クン）
4位1億0324万1900点
（新潟県・羽田和博・大クン）
5位1億0203万0400点
③（新潟県・増田量滋クン）

♡
スペシャル・ターゲットを壊して生きのびよう！

世の中まっくらやみでっせ！ ディグダグ

1位①1513万2540点（青森県・対馬逸郎クン）
2位②1283万9040点
（北海道・矢崎　勇クン）
3位③1000万3290点
（埼玉県・海老原竹司クン）
4位④999万9990点
（東京都Ⓟ SUPER FB）
5位⑤983万0630点
（広島県・藤田健史クン）

♡
もうすぐ、ディグダグIIも仲間入りするヨ！　まっててネ。

青春とは 10ヤードファイト だ！

1位　68万4560点
①（千葉県・橋本勝三クン）
2位　65万5350点
②（東京都Ⓟ鈴　明美チャン）
②（千葉県・根岸　靖クン）
4位　65万5340点
③（愛知県・荒川　務クン）
③（東京都・鈴木　敦クン）
（静岡県・大森慎一クン）

♡
もっと青春して記録をのばしてね。

忍者じゃじゃ丸くん

最高得点65万5350点

♡
おにいちゃんの忍者くん弟のじゃじゃ丸くん。仲よく本号でおわかれです。おつかれさまでした。

忍者ハットリくん

今月の認定者　999万9990点
山梨県・古屋徳之クン
千葉県Ⓟデマオ
千葉県Ⓟハッタリ君
岐阜県・麦島　大クン
岐阜県・桜井清隆クン

♡
巻物をとって得意の忍法を増やそうネ。もちろん“力”も忘れちゃダメヨ。

わたしが一番です バーガータイム

1位　100万0500点（群馬県・小川和宏クン）
2位　98万点
（宮崎県Ⓟ宇都宮環先生）
3位①31万点
（宮崎県・宇都宮昌弘クン）
4位②22万5250点
（茨城県・岩崎雅彦クン）
5位　16万9800点
（大阪府・河本憲三クン）

♡
やっぱAM11時前はつくってくれないのかなぁ。

おしゃまさんで～す パックマン

1位　999万9980点
①（群馬県・室井史行クン）
①（広島県・西　直人クン）
3位③999万9960点
（千葉県・秋山雅弘クン）
4位④981万点
（埼玉県・池野広幸クン）
5位⑤871万7770点
（山形県・徳武資久クン）

♡
あのBGM…しばらく耳に残るのよねぇ…

バイナリィランド とっ！

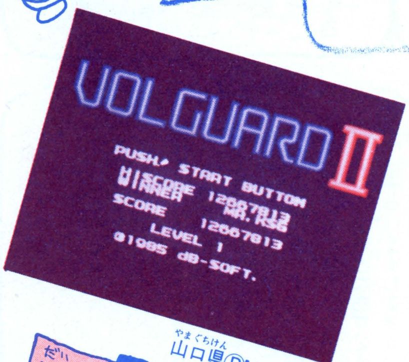
1位　999万9900点（東京都Ⓟスーパータイガー）
2位①117万3000点
（埼玉県・平林大助クン）
3位　99万9900点
（群馬県・小川和宏クン）
②（愛知県・新家昌美クン）
②（愛知県・五藤恒敏クン）
②（徳島県・東條　正クン）
②（広島県・西本哲朗クン）
②（埼玉県・石田竜也クン）
②（埼玉県Ⓟひこさかくん）

パチコン ときいただけで…

タイムトライアル
1位　2分19秒（山口県・近藤康弘クン）
2位①2分28秒
（宮崎県・福沢大三郎クン）
3位②2分45秒
（山口県・合田幸弘クン）
4位③2分58秒
③（群馬県・筑井秀昌クン）
③（大阪府・戸田　修クン）

個数トライアル
1位　1万1027個（東京都Ⓟ MG琵巴湖大なまず）
2位①1万0664個
（大阪府・森崎　敦クン）
3位　1万0481個
（大阪府・戸田　修クン）
4位　1万0431個
（滋賀県・真田　修クン）
5位②1万0395個
（愛知県・森藤正人クン）





山口県Ⓟ Mr. K S G



埼玉県Ⓟすずちゃん



三重県　吉岡保則クン



兵庫県　森田明生・明彦クン

もうすぐSTART!!

ハイスコア出すだけが名人じゃない!!　てなワケで、6月6日発売号ファミマガ・ハイスコアルームでは新コーナーがSTARTするヨ♡　ハイスコアはてんでダメだけどコレは得意だぞ、というキミ!!　毎回出るハイスコアルームからの“宿題”に挑戦してもらうヨ。輝かしい第1回目は、

スーパーマリオブラザーズ ワールド8―1でタイムをいくつ残してクリアできるか!?

残りタイムの証拠写真を送ってネ。キミには毎回宿題を出すけど、ベスト5には認定証をあげるヨ☆キミは何枚認定証をもつことができるカナ。

●しめ切り
4月30日必着
●あて先
〒105東京都港区新橋4―10―1　徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine編集部」ハイスコアルーム“宿題コーナー係”まで♡



ハイパーオリンピック ハイパースポーツ

♡ 今月も認定者ナシ。前号の記録をうわ回るもののみ認定だからね☆ たまにはスポーツして、いい汗流そう。

パックランド

おまかせさんで～す

1位①999万9560点（愛知県Ⓟゲクソン・ゴー）
2位②255万5510点（大阪府・橋本直樹クン）
3位③230万0240点（山口県・近藤康弘クン）
4位④130万7840点（東京都Ⓟうっちゃん）
5位⑤103万6610点（茨城県・中村 勤クン）

♡ 完全攻略本は大ヒットだったけど、スコアは変化なし。もうひと押しだよ！

バトルシティー

いかすぜ！

1位①107万1200点（三重県・井浦貴弘クン）
2位②99万9300点（三重県・井浦富士子チャン）
3位③96万1600点（群馬県ⓅOGAWA KAZUHIRO）
4位④89万7000点（熊本県・格岡哲也クン）
5位⑤62万6600点（東京都Ⓟおねんねちゃん）

♡ がんばってダレか1位をぬいとくれ！

バンゲリング・ベイ

ばばんば ばんばん

最高得点99万9950点

♡ ばばんばばんばん、のあとは"歯磨けよ""風呂入れよ"と入れようと思ったけど古いわよね…ぐすん。

プーヤン

ぷーぷー

最高得点99万9900点

♡ 隠れキャラの出し方、ちゃんと覚えてるかな？ わかんないヒトは、お正月特別号をみてない証拠！ メッ。

フラッピー

だもん

最高得点 65万5350点

♡ ブルーストーンのまわりを3回まわっても花は出ないしパスワードも出ないのヨ！

ぺんぎんくんwars

もっとせっきん

1位①1677万4250点（熊本県・柳井和也クン）
2位②255万4500点（神奈川県・斉藤 悟クン）
3位 232万7500点（北海道・西條光良クン）
4位 147万4950点（東京都Ⓟみのむしごーろごろ）
5位③142万5050点（東京都・小田鉄馬クン）

♡ どっかできいたことあるんだよなあーあのBGM。シーラ・E…いや、あの太モモ自慢の人かなあ、やっぱ。

本将棋

うっ

最高得点 15手

♡ しばらく15手がつづいてるんで、このままなんだけど、うわまわったヒトは大至急応募してね!!



4人打ち麻雀

ロン!!

1位 33万9000点（千葉県ⓅT・Sくん）
2位①32万4700点（岐阜県・水池正久クン）
3位②22万6500点（群馬県・室井史行クン）
4位③21万9500点（新潟県・羽田知博クン）
5位④20万5100点（埼玉県・小島康一クン）

♡ もう少しオトナになったら、ゲームじゃない麻雀をするときっと楽しいヨ!?

麻雀

ぱぁ～

1位①27万5400点（岡山県Ⓟウインビー）
2位②25万1900点（東京都・森 英子・茂雄クン）
3位③24万7300点（大阪府・松永直樹クン）
4位④23万4800点（岩手県・照井 恒クン）
5位⑤22万9300点（東京都・石原英郎クン）

♡ ほんとは子供はやっちゃあいけないのヨ？



宮崎県 宇都宮昌弘クン



群馬県 小川和宏クン

ルナーボール

おしゃれに♥

1位①18万0290点（大阪府・戸田 修クン）
2位②17万3700点（神奈川県Ⓟ電車運転士）
3位 14万8700点（岡山県Ⓟファミコン大好きっこ）
4位 13万8090点（東京都Ⓟデビット坂本）
5位 11万3800点（愛知県Ⓟあるでばらん加藤）

♡ まぁなんて大人感覚のゲームなのかしら。

ルート16TURBO

なんてったって

1位①1000万点（大阪府・梅本隆輝クン）
2位②280万1440点（山口県ⓅKRY大村）
3位 177万5580点（栃木県・小野道弘クン）
4位③160万8490点（青森県ⓅTURBO）
5位④160万3730点（神奈川県・山田春之クン）

♡ マッドエックスでブォンブォンとばすのダ！



北海道 蟹沢 暁クン



千葉県Ⓟデマオ

ワープマン

わっ☆

1位①43万4000点（東京都・中根高歩クン）
2位②36万4620点（埼玉県・小林勝一クン）
3位③27万1250点（群馬県・小川和宏クン）
4位④19万2180点（北海道・西條光良クン）
5位⑤17万9540点（千葉県・加藤 伸クン）

♡ "テレッテレッテレッテレッ"うーんなんておしゃれなBGM。明るいのネ。

ロットロット

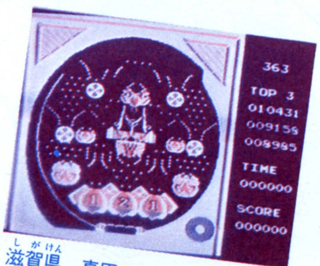
うれてるんだぜ

1位①128万5820点（徳島県・東條 正クン）
2位 98万4410点（和歌山県・村崎貴彦クン）
3位 58万9390点（静岡県ⓅSHU）
4位②57万2960点（東京都・加藤 剛クン）
5位③53万9180点（和歌山県・奥村 実クン）

♡ うれてるんだぜ！人気あるんだぜ！



埼玉県Ⓟアダモスゲー



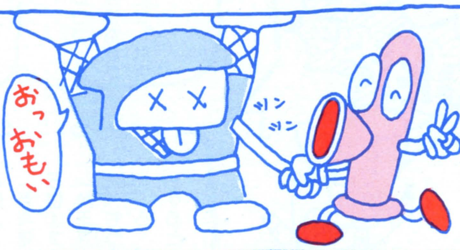
滋賀県 真田 修クン

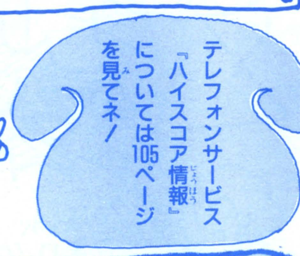
おまえはもう終わっている
☆応募STOPゲーム一覧

認定者の発表は最高得点が出てから3ヵ月間。3ヵ月たってしまったモノや、無敵技が発表されたモノは残念ながら打ち切ってしまうから、一覧表をよく見てここにはない新ゲームでガンバろうネ！

☆
アイスクライマー 99万9990点
アーバンチャンピオン Z9⬇359
イー・アル・カンフー 99万9999点
エクセリオン 99万9900点
クルクルランド 99万9900点
スターフォース 999万9900点
ダックハント 99万9900点
チャンピオンシップロードランナー 9999万9900点
デビルワールド 99万9900点
ドアドア 99万9900点
ドンキーコングJRの算数遊び 1000点
ドンキーコング3 99万9900点
バルーンファイト
1942 99万9950点
ピンボール 99万9990点
フィールドコンバット 99万9900点
フォーメーションZ 99万9900点
フロントライン 9万9900点
ホーガンズアレイ 99万9900点
ポパイ 99万9990点
ポパイの英語遊び 1万点
マリオブラザーズ 99万9990点
レッキングクルー 99万9900点
ロードファイター 99万9900点
ロードランナー 9999万9900点
ワイルドガンマン 99万9900点
ドルアーガの塔 999万9990点
ゲイモス 99万9990点
スーパーマリオブラザーズ 999万9950点
シティコネクション 99万9900点
忍者くん・忍者じゃじゃ丸くん 65万5350点
チャレンジャー 655万3500点
いっき 9万9900点
マッハライダー 99万9990点

無敵技公表ゲーム
高機動戦闘メカヴォルガードII
頭脳戦艦ガル
テグザー
スカイデストロイヤー
オバケのQ太郎ワンワンパニック
マッハライダー
ソンソン
ボンバーマン





テレフォンサービス『ハイスコア情報』については105ページを見てネ！

ゼルダの伝説

認定

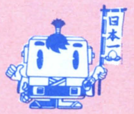
この部分を写真にとって送ろう



千葉県／根本充クン・青森県／Ⓟましゅりん・福井県／Ⓟタケパン・京都府／ⓅSUPERK ID・愛知県／前田治彦クン・山形県／渡部浩クン・兵庫県／Ⓟミキ・東京都／加藤賢哉クン・福岡県／吉川弘二クン



応募のきまり



ハイスコアルームに応募するときは、次の①②③をかならず守ってネ♡♡

①ハイスコアがくっきりと写っている写真。

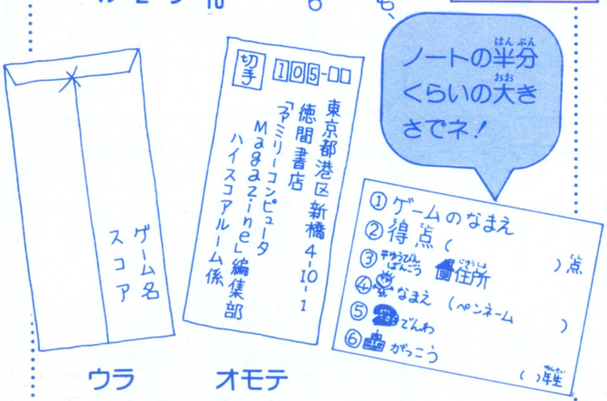
②図のようなカードを作る

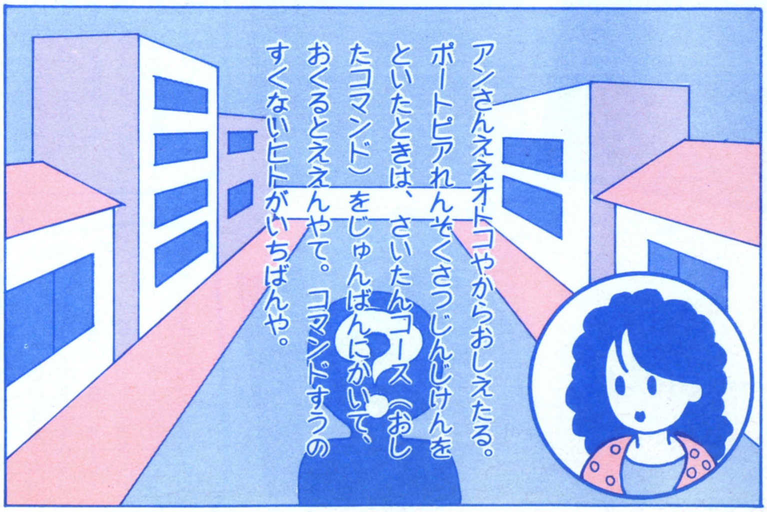
①、②をかならず封筒に入れ、

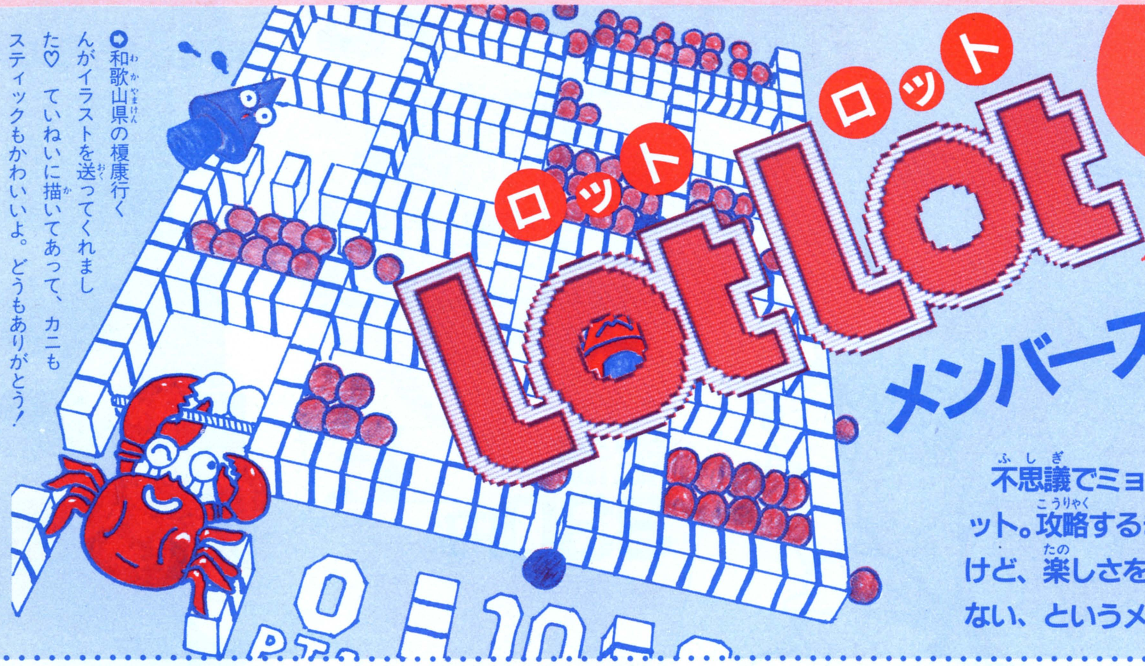
③封筒のウラには赤ペンでゲーム名とスコアをかくこと。

①、②、③を守らないとボツになっちゃうから、せっかくガンバって出したハイスコアをムダにしないためにも、よーく読んでから送ろうネ。しめ切りは4月30日。6月6日発売号にて発表です。

●あて先
〒105東京都港区新橋4―10―1 徳間書店 ファミリーコンピュータMagazine編集部ハイスコアルーム係







●和歌山県の榎康行くんがイラストを送ってくれました♡ ていねいに描いてあって、カニもスティックもかわいいよ。どうもありがとう!

ロットロット LotLot 第2弾♡ メンバーズ発表!!

不思議でミョォ〜な、ロットロット。攻略するまではたいへんだけど、楽しさを知ったらやめられない、というメンバーズの発表ヨ。

前回は88名もの発表があったのに、いまひとつサミシかったシルバーメンバーズ。銀色のシブいステッカーはキミたちのものだヨ!

シルバーメンバーズ 29名様

北海道 山内正之
青森 石川美和子
東京 七田厚/佐相宏尚/原田武志/清水孝俊/佐藤茂/宮下貴志
神奈川 大野幸雄
千葉 岡美保/木川志津枝
埼玉 中塚裕明
群馬 山崎秀春
新潟 内木貴司
愛知 水谷和人/伊藤勝彦/恩田雅隆/いとう一成/樋江井勇二
三重 西村崇斉
大阪 岩村昌司/前田暁
奈良 古岡尚樹
滋賀 川崎隆雄
兵庫 布袋宏二/福田典之
富山 谷内諭
広島 西丸佳男
岡山 旗田裕治
(以上敬称略)

ゲームセンターのよりカンタン!?

ボクんちのそばにはゲームセンターがあって、ファミコンマガジンで紹介されていたロットロットを見つけてさっそくやってみました。自分でもスゴイと思うスコアが出せました。それで、ファミコン版のロットロットが発表されてすぐ買ってやってみたら、ぜんぜん簡単だったヨ!!
(東京都・幾田洋介クン)

ムズカシイ!だから必勝法が知りたいヨォ

ファミコンになったロットロット。むずかしーなぁ……。なんてったって私の最高得点は19万8950点。あと少しで20万点いったのに。もったいない! ボーナスステージでうまくできれば50万点いくかもしんないのに。誰かまじめに必勝法教えてよ〜〜〜!!
(栃木県・福永朱示クン)

Zゾーンを利用しよう!

Zゾーンの上の部屋の扉が開きそうになったら、わざとボールのある部屋と交換する。カニが出て来たところをこらえてZゾーンにボールを落とす。そこでいきなり他の空部屋と交換すると、ボールを一カ所に集めやすいのだ。ボクはこの方法で57万点までかせいだぞ。
(東京都・石田貴鋭クン)

それぞれの必勝法があるみたいだね。ついでにウル技読むと、もっとタメになるヨ。

「感想文・必勝法」募集!

オモシロイ感想文や、スゴ技の必勝法を求めています! 応募先➡〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店 ファミリーコンピュータマガジン LOT LOTルーム係

☆早い者勝ち メンバーズ募集!

パスワードを見たら、すぐ郵便局へダッシュ!! ハガキの裏にパスワードを書いて、表は、

40
105
東京都港区新橋4の10の1
㈱徳間書店関連事業室
ロットロット
メンバーズステッカー係

と書いて送ってください。待ってま〜す♡

高得点(ハイスコア)をねらえ!!

TVゲームアイ

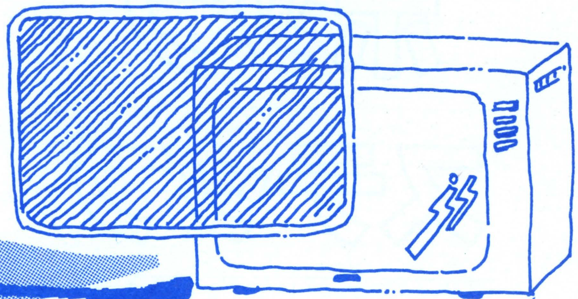
パソコン・ファミコン等TVゲーム専用

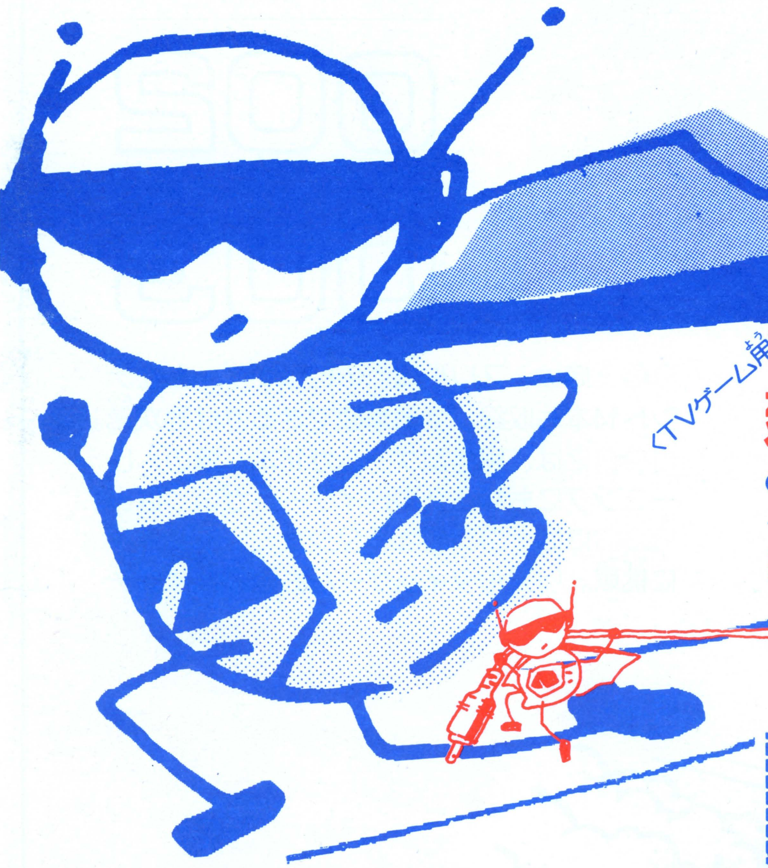
■15インチ用／1,500円■19インチ用／1,900円

●15インチ用／14・16インチ兼用●19インチ用／18・21インチ兼用
※16インチの場合は一部取りつけられない機種がありますのでご注意ください。

ハイスコアをねらうポイントはこれだ!!

●紫外線をカットし、可視光線もやわらげるので見やすく、目がつかれない。●画面のトーンがはっきりして、キャラのこまかい動きが素早くキャッチできる。●だから君のテクが100パーセントいかされ、ハイスコアにつながることまちがいなし!!

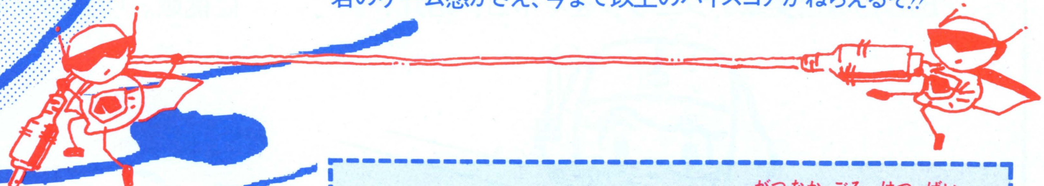




〈TVゲーム用〉TVとハードをつなぐ

延長ケーブル2m ■500円

●パソコンやファミコン等、TVゲーム用に最適。●この延長ケーブルをつなげれば、TVと4mもはなれた所からゲームを楽しめる。●だから君のゲーム感がさえ、今まで以上のハイスコアがねらえるぞ!!



ハイスコアシリーズ　5月中頃発売

●TVゲーム用ダストカバー　君のハードをホコリから守るステキなカバーだ
●TVゲーム用キャリングハンガー　持ち運びにスゴク便利だ。セイリ、セイトンにバツグン!!

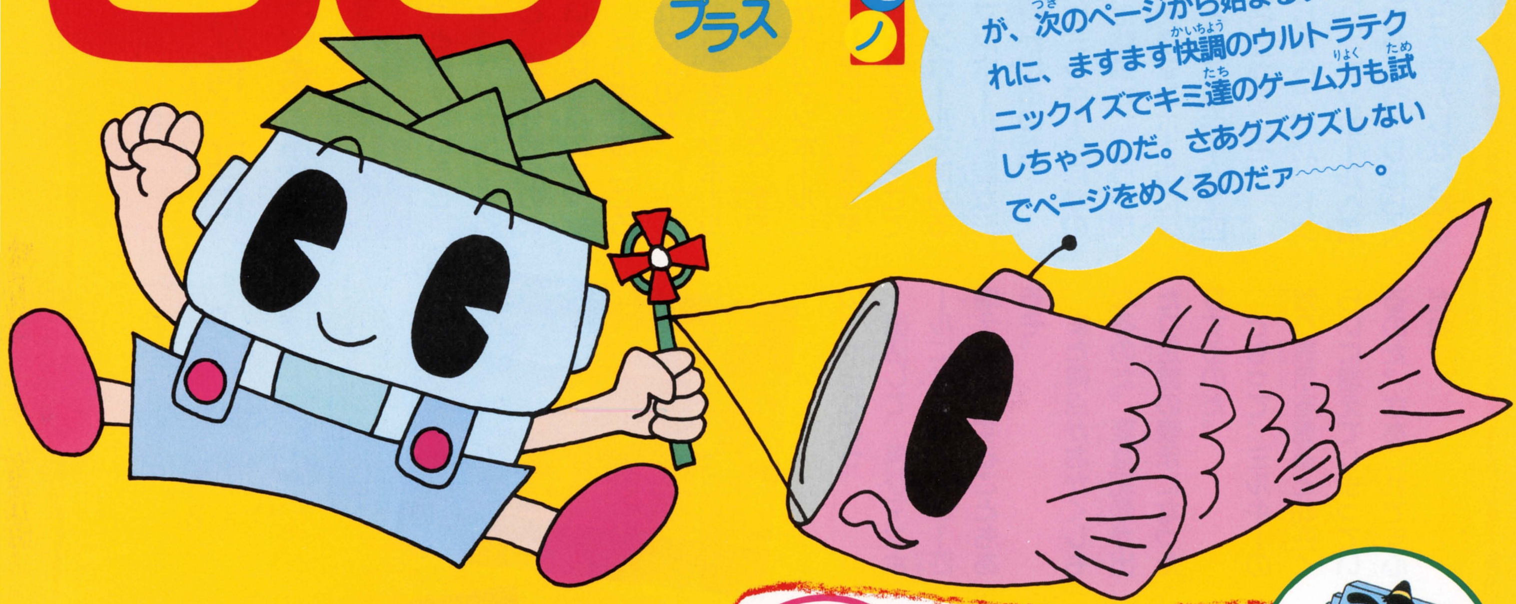
TOTAL SUPPLIER OF MICRO COMPUTER GOODS
Addcom

★お求めは全国の玩具店、有名デパートの玩具売場、パソコンショップでどうぞ。

アドコム電子株式会社
本　　社／京都府長岡京市天神1-8-7
☎(075)955−5204(代)
東京営業所／東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F
☎(03)359−3348(代)

超ウルトラ技 50+1 クイズ付

ホンモノ プラス ニセモノ



まだキミの知らない未体験ゾーンが、次のページから始まるゾ!! それに、ますます快調のウルトラテクニックイズでキミ達のゲーム力も試しちゃうのだ。さあグズグズしないでページをめくるのだァ〜〜〜。

ウルテク目次（もくじ）





1 ウルトラテクニック

優勝技(ゆうしょうわざ)

おにゃんこTOWN(タウン)

ミルキーが何十匹にも増えてしまうのだ

富山県／川辺敦也クン

ゲームが始まったら右へ進もう。そして1つ目のマンホールを開け、2つ目も開けよう。そしてマンホールに挟まれた下へ向かう路地にあるマンホールも開けると、ミルキーはマンホールに囲まれて、犬は追いかけてこれなくなるだろ。

そしたら3つのマンホールをすぐに開閉できる道の分岐点にいよう。

左右のマンホールに犬が落ちたら、犬がマンホールより内側の道に入ってこないうちにマンホールを閉め、すぐ開けよう。

でも下にあるマンホールに犬が落ちても、そのままにしていよう。犬ははい出そうとするけど、また落ちてしまうのだ。

ずっと続けていると魚屋のオッサンが出てくるけれど、道の分岐点のところにいれば魚屋のオッサンは、ミルキーのところへ来れないのだ。

なおも犬をマンホールに落としていると、全部の犬が下のマンホールに落ちてしまい、音楽が早くなったりする。そこで下のマンホールを閉めると、マンホールに変な形の記号が出るのだ。

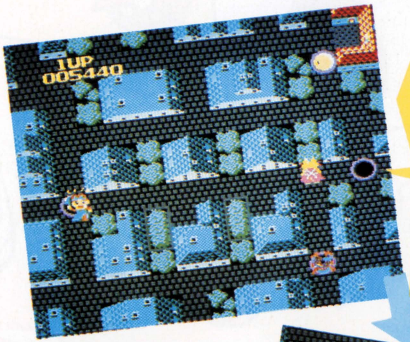
次にミルキーをほかの場所に移動させよう。現れる犬をマンホールに落とすと、ミルキーが1匹増える音がするぞ。

そしたら大成功。ドンドン犬をマンホールへ落としてやろう。しばらくすると、音がしなくなるのでやられよう。

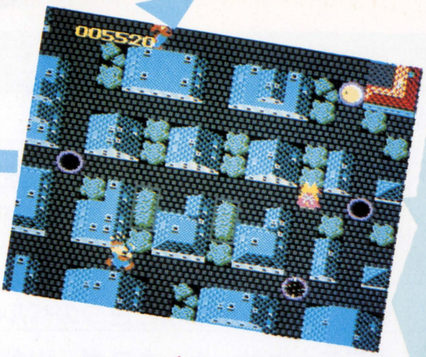
復活して、再びマンホールに犬を落とすと1匹増える音がすることもあるぞ。

また得点がおかしくもなるのだ。変な記号が出たり足跡の表示になったりするのだ。

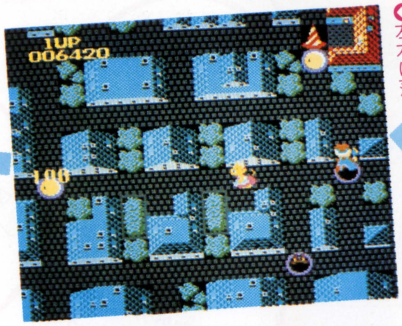
でもって、ミルキーの残り表示を見ると40匹ぐらいに増えてしまっているのだ。さあこれで安心だね。



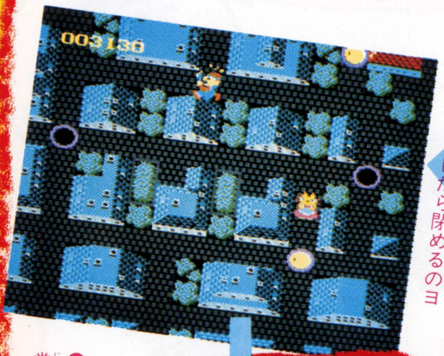
ミルキーをこの位置に持ってきとけば安心だネ。魚屋のオッサンも来れない。下のマンホールに落ちた犬は無視してヨゥ



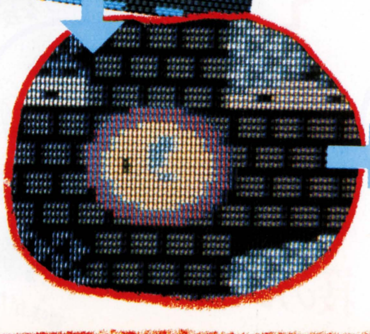
ホラ！ 犬は、マンホールの中へ



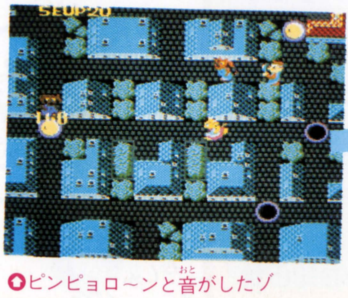
左右に落ちた犬はすぐに



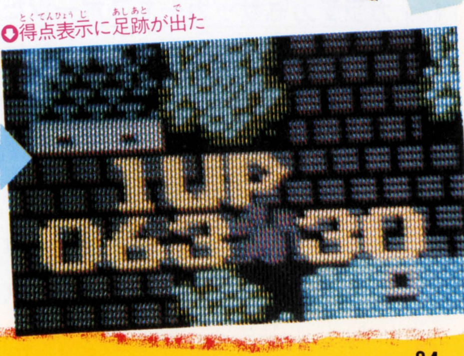
しばらくしたら閉めるのヨ



なんだこれ？ マンホールに異常が起こったぞ



ピンピョロ〜ンと音がしたゾ



得点表示に足跡が出た

ニンニンニン忍者ハットリくんなのだぞと！

2 ウルトラテク 大関技

忍者ハットリくん シンゾウがいつまでたっても泣きやまなくなるゾ

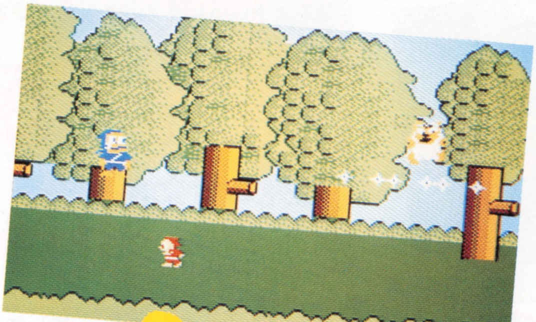
愛媛県／二宮卓生くン

まずはパワーを0にして、あと1回やられるとハットリくんが1人減るようにするのだ。そしてナミダパワーの術を使おう。

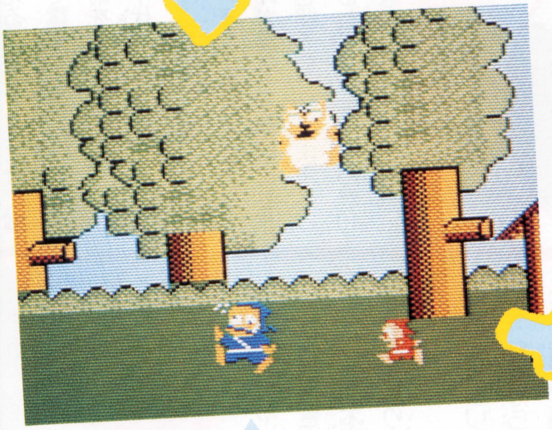
シンゾウにさわる前に、敵に当たってやられちゃおう。するとシンゾウの泣きだした声がいつまでも聞けるのだ。

ポーズをかけると泣き声は止まるんだけど、なんの術でもいいから使うと、またまた泣き声がするのだ。

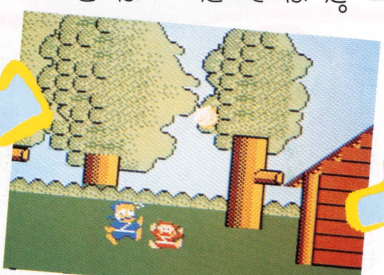
ただし泣き声だけで、敵はやられないのだ。とてもにぎやかでいいでしょ。



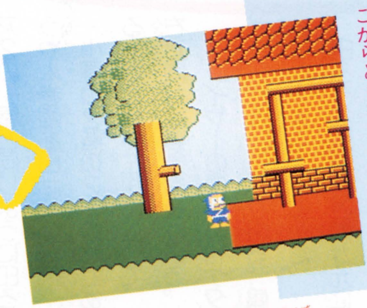
パワーを0にしてシンゾウを呼んだ



白猫斎にわざとやられてしまい。シンゾウの助っ人はあまり意味がなくなった。でもただでは起きないハットリくんには、もうひとつの作戦があったのだ



よーし、白猫斎をやっつけた



怪現象が、起こったのだ。どこからともなくシンゾウの声

3 ウルトラテク 十両技

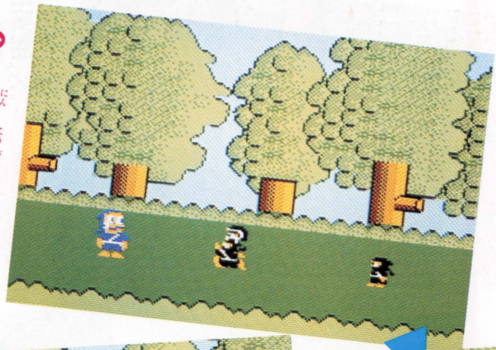
忍者ハットリくん メカ忍も恐くない。のびてしまえば、こっちのものダ

新潟県／新井田和宏くン

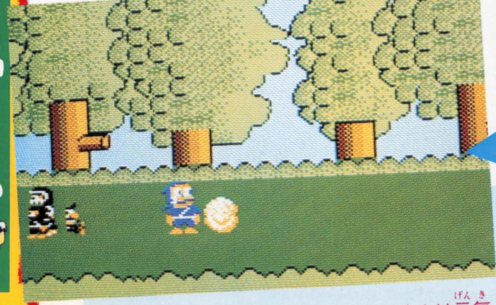
よく手裏剣を投げきれずにメカ忍にやられてしまうことがある。でもメカ忍のちょっと前に甲賀忍者がいたら、甲賀忍者にぶつかろう。

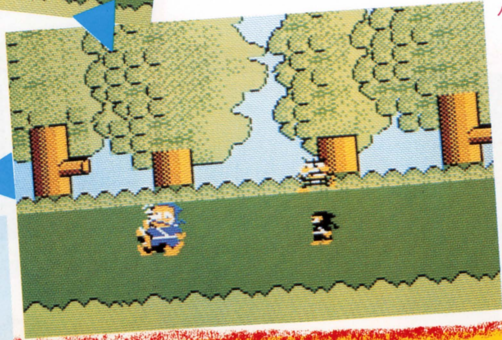
ハットリくんが、のびているうちにメカ忍が通りすぎていくので、ハットリくんは、やられないですむというわけなのだ。

ぴえっ〜。甲賀忍者とメカ忍にやられているところだ。うっうっ1人ハットリくんが減るのかな？



メカ忍と甲賀忍者が、いっしょになってやってきた。ワーイ、チャンスだ。よけないで、そのままでいよう

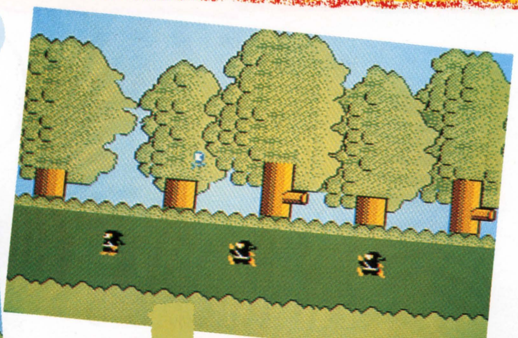


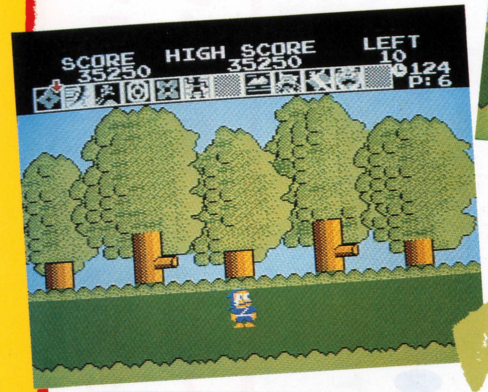


ところがどっこいしょ。ハットリくんは元気

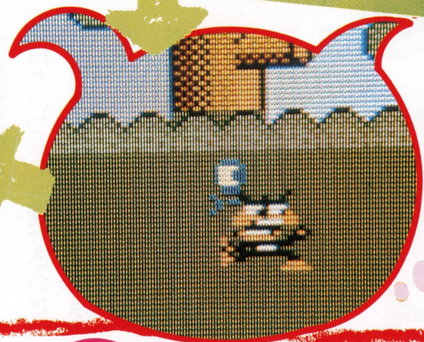
次号の発売日は5月2日（第1金曜）です。

忍法が増えたので、霧隠れと八方手裏剣を。木の上だとやりやすいぞ





ゲームが始まってすぐの1エリアでハットリくんが10人にもなった



ビビビーと影千代は、震えているのだ

忍者ハットリくん

ハットリくんが10人になる方法を見つけたんだ

ウルトラテクニック 4

小技

神奈川県／大川内馬和夫クン

使える忍法を、とにかく増やして霧隠れの術と八方手裏剣の術を手に入れよう。

影千代が出てきそうになったら、この2つの忍法を使うのだ。そして影千代とハットリくんが重なった瞬間にⒷボタンを押そう。そのままにしていると、ハットリくんが10人になっちゃうぞ。

ウルトラテクニック 5

小技

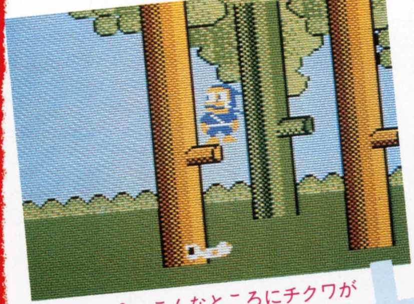
忍者ハットリくん

チクワの無敵でバックの音楽も変になってしまうぞ！

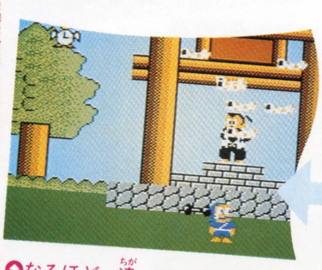
大阪府／富山英海クン

木の上でジャンプするとチクワが出るときがあるね。このチクワを20本取ると、しばらく無敵になり、音楽も変わるね。

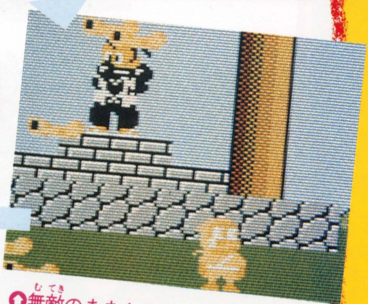
そのままエリアをクリアすると、無敵から普通になったとき、音楽がおかしくなるんだよ。



おやっ？ こんなところにチクワが



なるほど、違っている



無敵のままクリアしたのだ

ウルトラテクニック 6

小技

忍者ハットリくん

ここにも太巻物や印ろうが出現するのだ。ワァーイ

茨城県／勝村真和クン

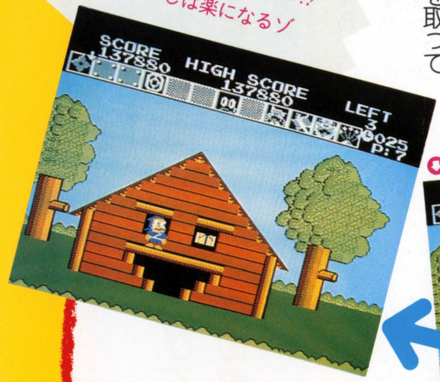
エリア5の小屋でも、エリア2の小屋と同じように印ろうや太巻物を出せるのだ。

小屋の2階の2つの窓があるネ。これの左側に立って、右方向へ手裏剣を投げよう。

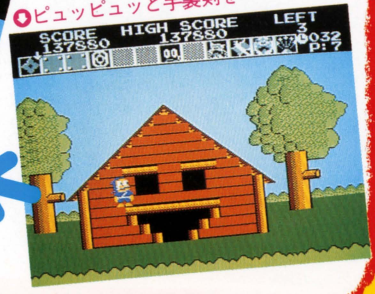
プレイヤーの得点の10ケタが奇数だと印ろうが出る。偶数だと太巻物が出るんだ。

印ろうを取ると時間が元にもどり、パワーが増えるし、太巻物だと忍法が4つ増えるのだ。そのときの状況によってキミの好きなものを取っていこう。

太巻物が出てきた。しばらくすると右へ飛んでいくので急いで取りまっしょ!! これで少しは楽になるゾ



ピュッピュッと手裏剣を



ウル技場外技

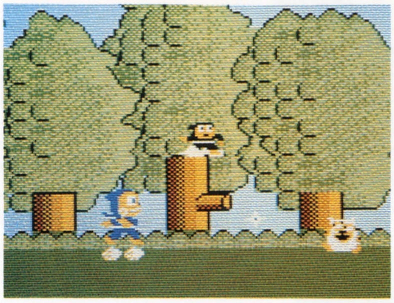
☆バンゲリングベイ・バイキク　デモ画面のときにコントローラ①の十字ボタンの上とⒷボタンを押しながら、セレクトボタンを押しましょ。するってえとタイトル画面の下のほうに、BY KIKUと出るんだよ。(千葉県／佐藤敦久クン)
★ヨォ～イ・ドンと花火が光る。ああ、なんとなつかしいゲームだ。

ウルテク7　小技
忍者ハットリくん
白猫斎のやっつけ方を、知っているかなぁ？
富山県／中島和宏クン

白猫斎は、やっつけると5万点の得点だ。でも、すぐに大きくなるので難しいね。

そこで白猫斎が出てくる少し前で雲乗りの術を使うのだ。そして白猫斎が出てきたら金縛りの術だ。

あとは8発手裏剣を、白猫斎に投げるだけだ。これで5万点はいただきだね。


手裏剣を投げてやる。急がないと白猫斎が動き出してしまうのだよ。

ウルテク8　小技
忍者ハットリくん
ハイッ!!　ハイパーゾーンの場所は、ここここだのだ
東京都／板前金吾クン

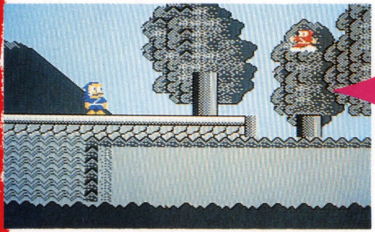
ハイパーゾーンは、もう知ってるネ。ハットリくんがジャンプをすると画面が白黒になり、敵が果物になる場所のことだ。

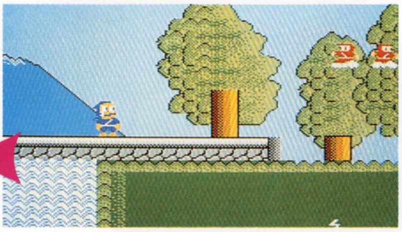
エリアの1と2は4月号に書いてあったけど、その続きは、まだ知らないんじゃないかな?

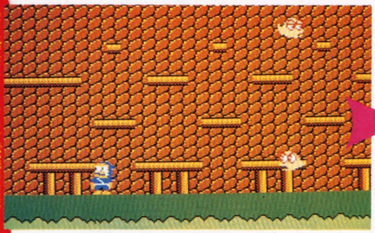
4エリアは川を渡り終わった岸のところでジャンプだ。

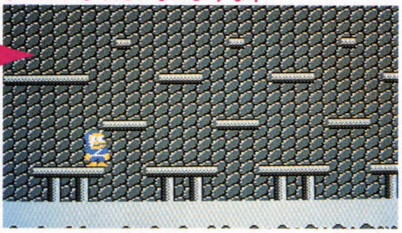
5エリアは茶色の壁の2つ目が始まってすぐのところだ。

タイミングが難しいので何度もチャレンジしてみよう。きっとハイパーになるゾー。


ワァーイ！　先へ行けば果物が出てくるはずだなぁ


ここでジャンプをすると画面が変わってハイパーゾーンなのだよ。しかし雲乗り忍者は果物にならないのだ


ひとつ目の木の台を飛び越えて、ここに来る。そしてジャンプ～


せっかく、こんなにしたのに敵がいない、なんだかもったいないような？

ウルテク9　小技
忍者ハットリくん
鍵を手に入れると、どこへ行けるか。それは!?
神奈川県／田中光輝クン

3エリアが始まったら、川を越えていくと、木が並んでいる。これの2本目の木の枝へ飛び乗ろう。この木は茶色じゃなくて緑色だよ。

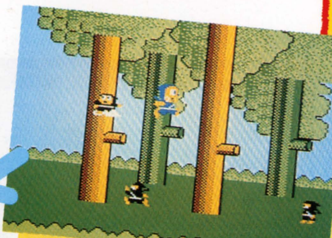
この緑の木の枝で手裏剣を右へ投げると2つ先の木のあたりに鍵が出てくるんだ。

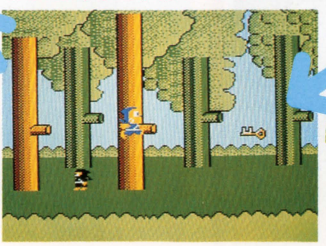
しばらくすると右へ動いていき、時間がたつと消えてしまうのだ。だからその前に鍵を取ろう。

鍵は何の効果があるとかいうと、ほんの少しだけれどもワープするのだぁ。しかも、ワープをしているときには敵が出現しないんだぞ。

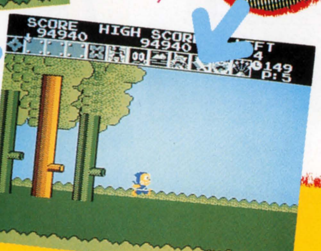
そしてワープ中は、タイムも減らないので、とってもお得なのだよ。

これでタイムボーナスの高得点をもらおう。

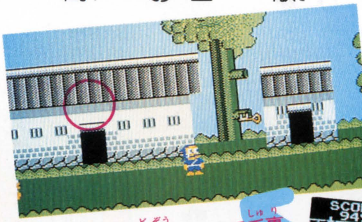

茶色の木からジャンプして緑色の木に飛び移るのだ


そして手裏剣を投げると鍵が出てきたのだ。よし、取ってみよう


これが鍵だ。ワープの力がある



ピューと飛んでくゾ


エリア9の土蔵のとこで手裏剣を投げると、ここにも出る。○印のとこで手裏剣を投げよう

忍者ハットリくん

ハットリくんがスケートをしているみたいだゾ

ウルテク10

千葉県／島田純也クン

十両技

ハットリくんが忍法を持っていないときにできるゾ。Ⓑボタンとセレクトボタンと十字ボタンの右。この3つを同時に押すと、ハットリくんがすべっていくのだ。

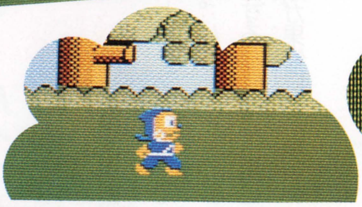
タイミングとしては、Ⓑボタンを少し早めに押すとうまくいくのだ。スイ～、スイ～と進んでいくヨ。



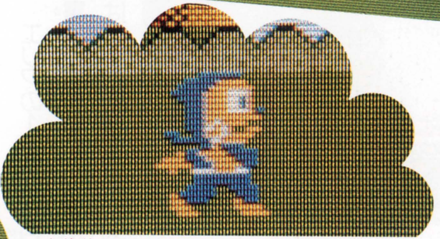
ヨォ～イ・ドンと構えているような姿でハットリくんが行くんだ



ス～と動いていったのだ



こんな、格好で、すべるなんて、カッコ悪いかな?



上級者になると、ハットリくんを波乗りスタイルで進ませることだってできる

忍者ハットリくん

地面の下に行けるなんてうれしいじゃあないの!

ウルテク11

大関技

長野県／藤森忠雄クン

空の面とでもいいましょうか、下に落ちるとやられてしまうところがあるだろ。

そこでムササビの術を使うのだ。

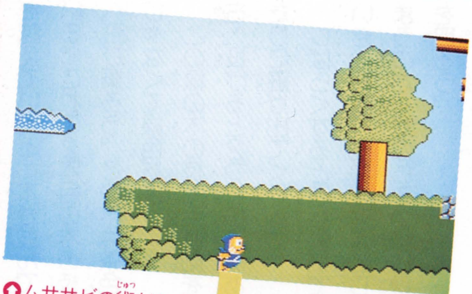
そして空の最後のところまで飛んでいったら、陸に上がらないで下へ突っこんで見よう。

なんと地面の下へ入ってしまうのだ。

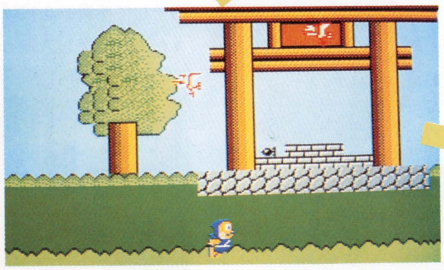
でもハットリくんを飛ばしていないと、つまりⒶボタンを押していないと下へ落ちてしまうのだ。

ここにいれば敵に当たらないので、安心だネ。

たまには、ハットリくんを地面の下に行かせて、のんびりさせてあげよう。



ムササビの術だとこんなところへ行けちゃう



そのままエリアをクリアしてしまった



チクワは取れるけど、鉄アレイには当たらない

忍者ハットリくん

パトカーのサイレンの音が聞きたいキミへ送る

ウルテク12

熊本県／村島健一クン

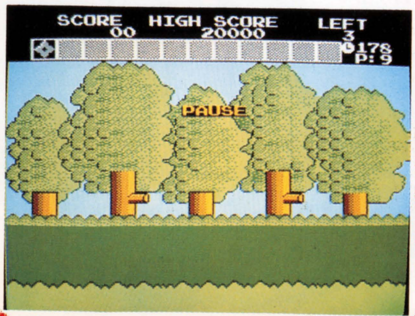
幕下

電源を入れて、ゲームをスタートさせよう。

そしてスタートボタンを押すと、ポーズがかかるね。

それで、続けて何回もスタートボタンを押してみよう。

ウルルーウルルゥーとパトカーのサイレンみたいな音を聞くことができるのだ。なんておもしろい?



ハイッ。ポーズだっしょ

超ウルトラ技50+1

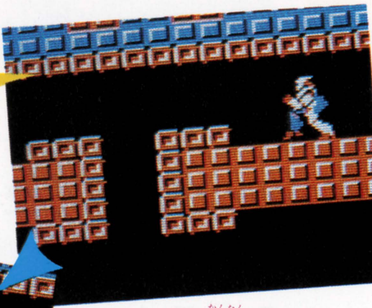
シブさが、たまらないのだ。テグザーの♡

ウルトラテク 13

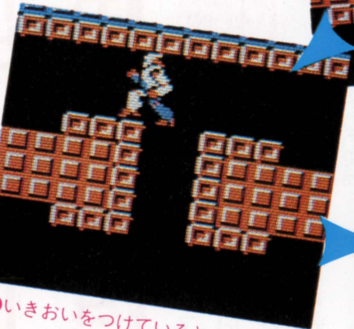
小結技

テグザー
ちょっとしたすき間なら、走りぬけてしまうのだぞ
東京都／山本貞之クン

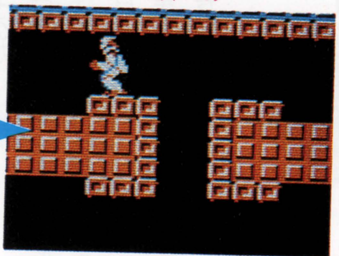
レベル2の終わりあたりになると、ブロック2個分の通路があるネ。ここは飛行機形態にならなくともロボットのままで、走っていっても落ちないんだよ。これで操作が楽になったんじゃないかな。



ズザッズザッ、とテグザーは歩いていく。おっ下に行ける通路があるな



いきおいをつけているとこのように落ちないのだ!!



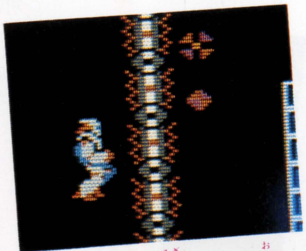
ヤッタネ!! 簡単だあー

ウルトラテク 14

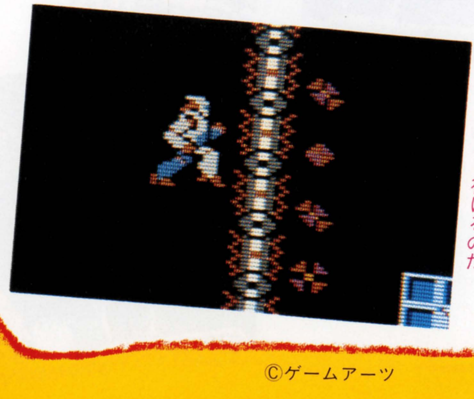
十両技

テグザー
バリアにくっついて上へいけるというウル技ですネ
東京都／斉藤健一クン

ロボットのときに、たとえば右にバリアがあるとするとジャンプして十字ボタンの右を押しっぱなしにしていると、空中走行をしている。そこで十字ボタンの上を押すと、もっと高い位置へ行けるのだ。



十字ボタンを右にずっと押し続けていればいいのだ



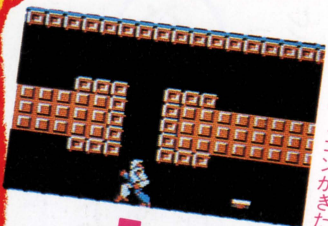
そして上へも行けるのだ

ウルトラテク 15

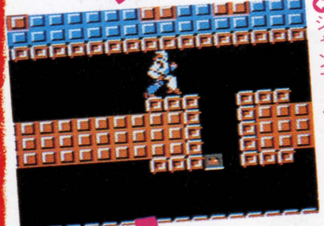
大関技

テグザー
レベル2のスクウェゴン完全攻略法を伝授しまっ・・・
大分県／南野洋行クン

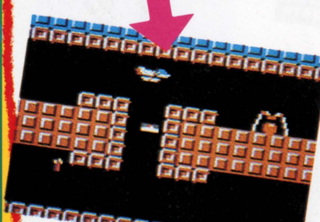
レベル2の最後をバリアなしでクリアする方法を教えよう。バウラを倒したら、スクウェゴンをおびきよせよう。そして通路の上へジャンプするのだ。するとスクウェゴンは、途中まで、ついてくるはずだ。そしたら飛行機形態になってせまい通路を渡ろう。スクウェゴンは、つられて上へ来るはずだ。テグザーの射程距離に入ったらミサイルでやっつけてしまおう。これでバリアを使わなくともスクウェゴンを倒せるぞ。あとは楽々クリアしてしまえるのだ。エネルギーを得してしまったね。



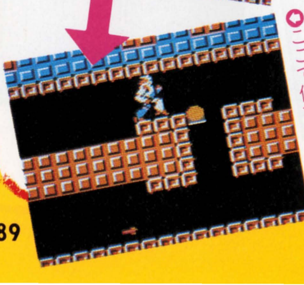
スクウェゴンがきた



ジャンプして、上へ



左右に動く



ここで倒すのだ

次号の発売日は5月2日（第1金曜）です。

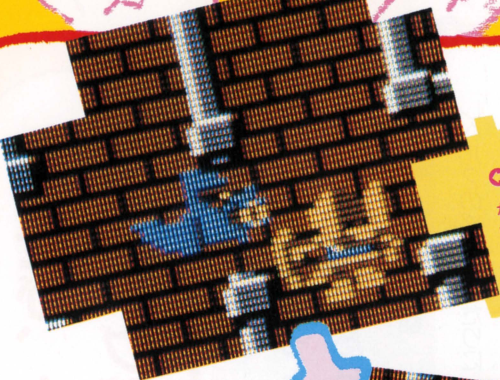
ドルアーガ、グーニーズのおもしろ現象だヨ

ウルトラテク16 小結技
ドルアーガの塔
ゴーストが勝手にやられてしまうというわけだ
北海道／橋本智宏クン

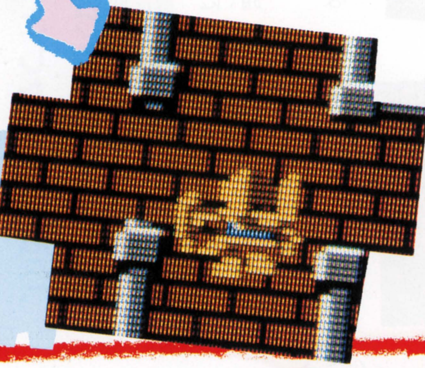
体半分を出してゴーストが通りすぎるのを待っていよう。ゴーストがギルに触ったとたん、ゴーストは、やられてしまうのだ。

ゴーストが呪文を出しても大丈夫だ。ギルは楯で呪文を受けるのだから。

まさに一石二鳥の技といえるだろ。



ゴーストがやってきた!! なんとなく不安だけど、大丈夫なのだ。絶対に安全なんだって

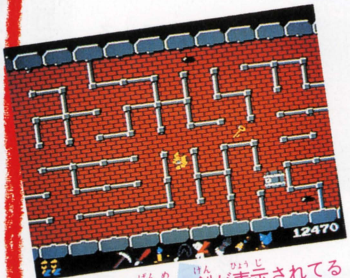


ゴーストが勝手にやられてしまった。この技は、ゴーストがたくさんいるフロアなんかで、とっても便利だと思う

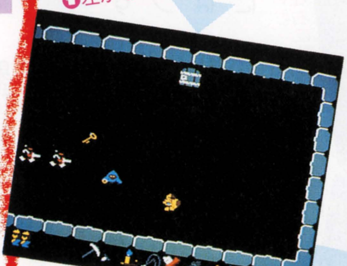
ウルトラテク17 十両技
ドルアーガの塔
ドラゴンスレイヤーの先っぽがなくなってしまうとは
山口県／中村誠クン

フロア18の宝のドラゴンスレイヤーを取ると、下のギルが持っているアイテムのところに剣が表示されるネ。

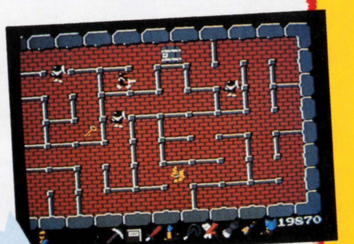
しかしフロア19のブック・オブ・ライトを取らずにフロア20に行くと剣の先がなくなってしまうのだ。



左から2番目に剣が表示されてる



剣の先が表示されてない



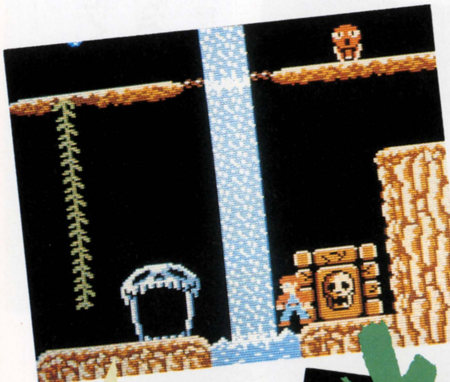
ちゃんと宝を取ってフロア20に行けば消えないのだ

ウルトラテク18 小結技
グーニーズ
爆弾が爆発しないのに岩扉が開いてしまうという
大阪府／赤井正成クン

ステージ5で滝の横に岩牢があるとこを知ってるかな!? そこで体を半分出して爆弾を滝の中へ入れてごらん。爆弾は滝の中へ落ちていき、岩牢の岩扉が音もなく開くのだ。

これだと爆弾の爆発から逃げる必要がないので、とってもかしこいと思うのだ。

そのほかステージ4でも、似たようなことができるので試してみよう。



さて爆弾を落としてみようかな!?



スルスルと岩扉が開いたようだネ☆☆

超ウルトラ技50+1

ウル技場外技

☆**ポートピア連続殺人事件・必殺リカちゃん**　ヤスに電話をかけろと命令し0を10個入れると、リカちゃんが出てきて、いいかげんな答をする。（大阪府／成房広志クン）★成房クンの、リカちゃんが事件にくわしいのは、ヤスがリカちゃんと仲よしだからだ、という推理は、笑っちゃったんだけどネ!!

ツインのすりぬけ技と2つのベルのやり方

19 ウルトラテク　小結技

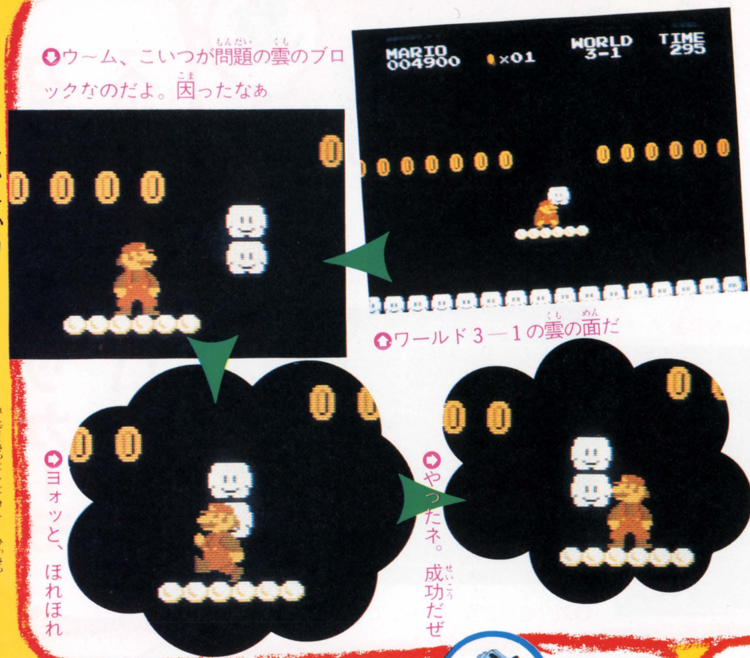
スーパーマリオブラザーズ

雲の上の面のブロックをすりぬけてしまおう

山口県／田代英貴クン

スーパーマリオがファイアマリオでワールド3—1などの雲の面へ行くと、途中の雲のブロックが邪魔だね。

しかしこの2個重なった雲のブロックにスーパーマリオがぶつかったときに十字ボタンの左を押すと、すりぬけてしまうのだ。左を軽くちょんと押すだけでOKだ。



ウ～ム、こいつが問題の雲のブロックなのだよ。困ったなぁ

ワールド3—1の雲の面だ

ヨォッと、ほれほれ

やったネ。成功だぜ

20 ウルトラテク　大関技

スーパーマリオブラザーズ

水中の面のサンゴだってマリオは、へっちゃらだ

岡山県／キビダンゴクン

ワールド5—2の最初の土管に入ると水中面だ。ここの穴の上にあるサンゴの左側ですりぬけをやってみよう。

左側を向いてサンゴに近づき、サンゴにくっついたときに、十字ボタンの右を押すのだ。するとマリオはサンゴに、うまるのだ。うまくすれば反対側へ行けるヨ。



てでてっと左を向いて近づいていくんだゾォ～っと

ググッと中へ入っちゃった

そしてがんばったマリオは、サンゴをすりぬけましたとさ

21 ウルトラテク　十両技

ツインビー

同時に赤と点滅ベルを出現させてみましょうか☆

徳島県／ペンネームⓒクン

ベルを撃つのだ。とにかく撃つのだ。それもいっぺんに2個。そして片方が点滅ベルになったら、すかさずもうひとつのほうだけを撃とう。

すばやければ赤いベルになるだろう。しかし両方を取ったとしても先に取ったベルの変化しかしないのだった。



下のベルが赤で上にあるのが点滅ベルなのだ

こんなこともできるのだぞ

カラテカもサッカーもスポーツだというわけ

ウルトラテクニック 22

小技

サッカー
思わず手に汗にぎってしまう力比べなのダ！

東京都／寄飯位夫クン

今年は4年に1度の世界のお祭り、ワールドカップサッカーがあるけど、ファミコンのサッカーだって、負けちゃいないゾと。

やり方は、1プレイ用で、相手がボールを奪いにくる瞬間、Ⓐボタンを押す。ボールの取り合いになって、ボールが止まっても、絶対にボタンを離しちゃダメだよ。そのまま押していると、タイムアップまで同じまんまなのだ。

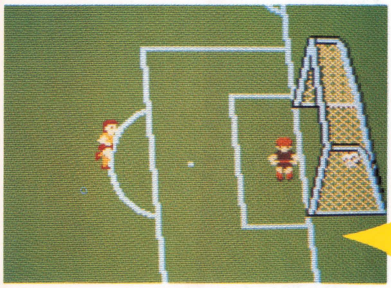
そして、引き分けになってPK戦になったら、ただまっすぐにPKを蹴ろう。キーパーが勝手に左右に動くので、4点は取れるよ。



◆取り合いになったら、ただ、耐えよう

◆フウッ。さてPK戦だ。作戦S発動！





◆すると、キーパーが勝手によけるのダ

ウルトラテクニック 23

小技

カラテカ
またまた出たゾ。カラテカの"ムテキ"技だぁ〜??

千葉県／軟戸玄人クン

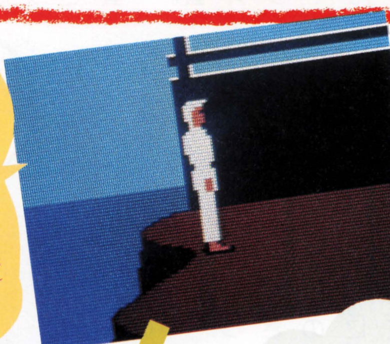
カラテカの無敵技を教えてあげよう。

ゲームが始まったら、すぐに十字ボタンの下を押してカラテカは構えさせよう。

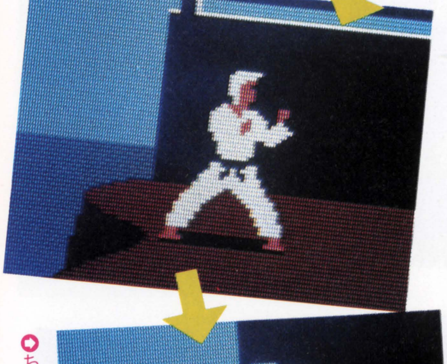
そして十字ボタンの左を押すのだ。するとカラテカはうしろへ下がるのだ。

崖の端に来ても、なおも十字ボタンの左を押していると カラテカは、崖の下へ落ちてしまい、ゲームオーバーになってしまうのだ。

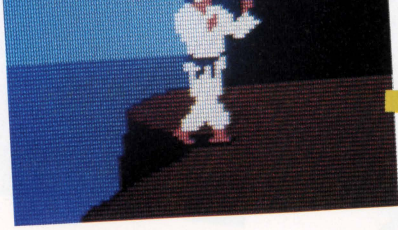
なぜこの技が無敵技かというと、1人の敵とも戦わないでゲームオーバーになったので敵が1人も出てこない。つまり無敵というわけなんだな。なんとも情けない無敵技だと思わないか!?



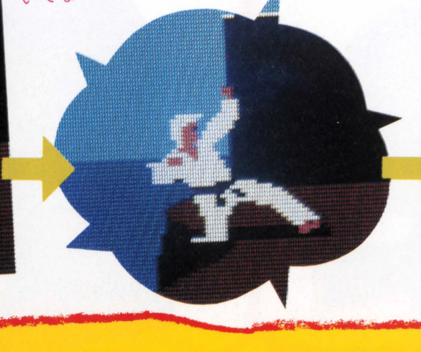
◆どうも、きょうは体の調子が悪いなぁ。ちょっときのうの疲れが残っているようだ。少し飲みすぎたのかな?



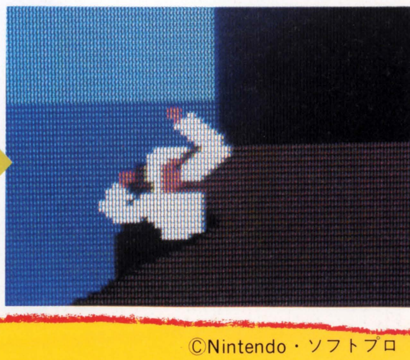
◆まあ構えてみよう。しかし、目がくらくらしてきた



◆ちょっと下がってみるか！



◆うわっ、なんだ足を踏みはずしてしまった。よく考えたらきょうは天中殺だった。ついてないと思った



◆あ〜ん♡ 落ちちゃった

超ウルトラ技50+1

コンピュータのすきをついた技で変な画面に

ウルテク 24 十両技

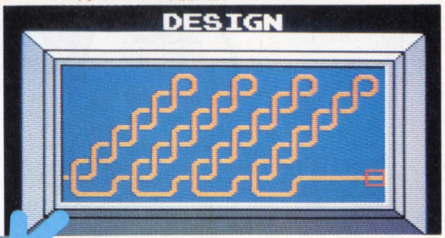
マッハライダー

ぬわが〜いコースをくにゃくにゃ作ると変になる??

神奈川県／小泉雅彦クン

左の写真のようにコースを作るのだ。ちょっと面倒くさいけどがんばろう!!

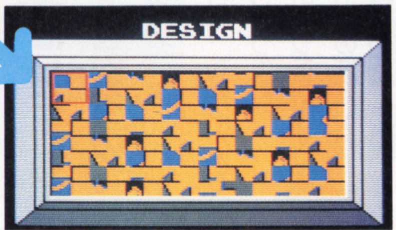
できあがったら、どのコースでもいいから選んでスタートする。ライダーが出てきたらリセットボタンを押して、もう1度デザイン画面を見ると竹やぶのようになっているのだ。



くにゃくにゃとな〜んと長いコースだこと。こんなコースを走れるのかなぁ〜



どのコースでもいいから、ゲームをスタートさせる。そしてライダーが出てきたらリセットボタンを押す



もう1度デザイン画面を見てみると……。ありゃりゃ〜。むちゃくちゃでござりますがな〜。じぇ〜んじぇ〜んわかりまへん

ウルテク 25 大関技

マッハライダー

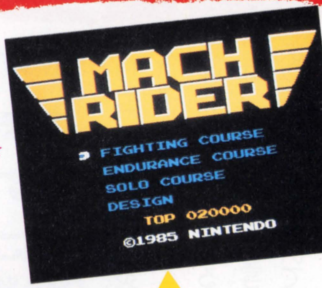
画面全体が真っ黒けになってから真っ白けのけ!!

千葉県／飯田橋市ケ谷クン

タイトル画面のときの軽快な音楽が終わると、すぐにタイトル画面からデモ画面に切り替わるんだけど、そのときに一瞬だけ画面がピンクかブルーになることを知っていたかな。

画面が真っ黒になってからピンクかブルーになるのが約0・5秒ぐらい。そのあとにデモ画面になるんだけど、さっきのピンクかブルーの画面のときにセレクトボタンを押してみよう。いつもならタイトル画面に戻るはずだけどなぜか真っ黒になっている。

そしてスタートボタンを押す。と、コースが表示されるときの音楽なのに画面は真っ白。でも、Ⓐか Ⓑボタンを押せば普通にゲームが始まるんだよ。



ドドダドダドダドドドダドダドダド〜。と、タイトル画面の音楽が終わるのをジッと待つのだよ



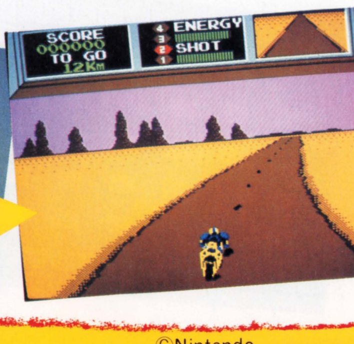
瞬間だからね〜。こういう画面になるのはね〜。このときにすかさずセレクトボタンを押すのよね〜



真っ黒けになってしまう。スタートさせると……

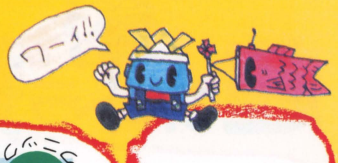


今度は真っ白けになってしまうのね〜!?



でもちゃんと始まるのね〜

次号の発売日は5月2日（第1金曜）です。



変画面爆発!! 裏画面変質!? 異常事態だ??



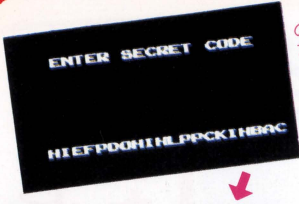
ウルトラテク 26

大関技

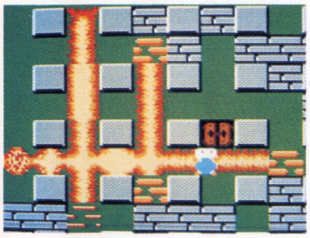
ボンバーマン
とっても過激にリモコンと火炎バリアを取るのだ

東京都／辻本幸治クン

シークレットコードの2番目と3番目を入れ替えてごらん。最初からリモコンパネルを持っているのだ。これで好きなときにⒷボタンで爆弾を爆発させることができちゃう。
7番目と8番目を入れ替えると、火炎バリアを持っているぞ。これで爆弾を爆発させたらⒶボタンを押し続けているだけで、楽々クリアしてしまえるね。ただし火力も変化してしまうのだ。
この2つを利用すれば、もう怖いものはないいね。



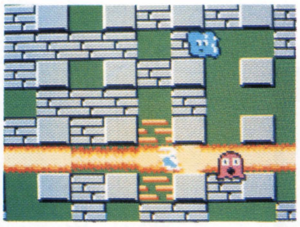
⬆これでステージA3へ行けるのだ



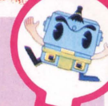
⬆ボンバァーンとやられてしまったのだ



⬆2番目と3番目、7番目と8番目を入れ替えたのだ



⬆ヘッヘッヘ。大丈夫になったのだ。ガンバッテマッス



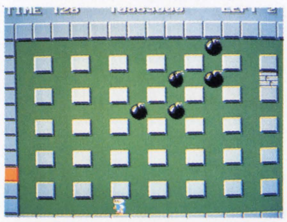
ウルトラテク 27

ボンバーマン
あまり爆弾を置きすぎると不発弾になっちゃう

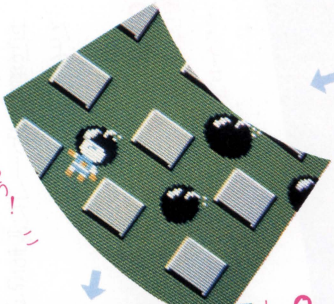
島根県／高橋ゆうじクン

小結技

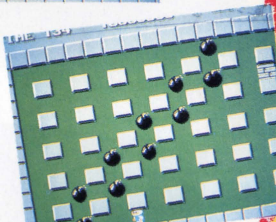
リモコンパネルと火炎バリアパネルを持っているときに、爆弾を10個ぐらい置けるようになっていたら、下の写真のようにジグザグに置いて爆発させてみよう。
すると、途中に爆発しない爆弾ができちゃうのだ。その爆弾は通り抜けることもできちゃうよ！



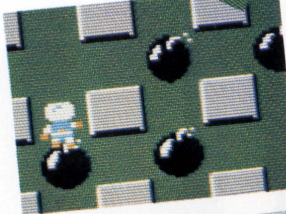
⬆おっと誘爆が途中で止まってしまったぞ



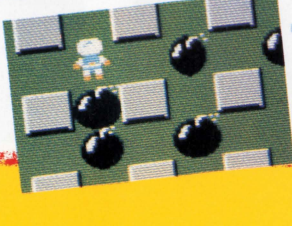
⬆何だろう!? この爆弾は?



⬆こんなふうにジグザグに置いて爆発させよう



⬆アリャ!? 通り抜けてしまったぞ



⬆隣に爆弾を置いて爆発させてみようではないか！



⬆爆発しないで消えちゃったぜ！



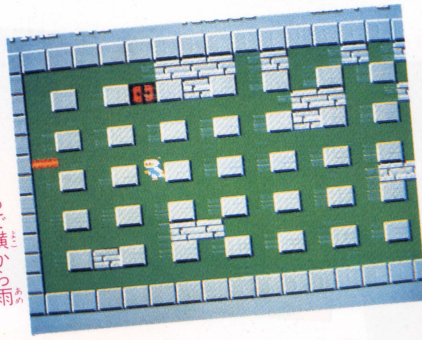
ウルトラテク 28

小結技

ボンバーマン
125面で横なぐりの雨がシャワーっと降ってきたぜ

高知県／フルズメイクン

コンティニューモードで、BOPCKGDJNGJDDJEFEBOGと打ちこむ。
すると、125面が始まる。出口を見つけたら、それに火を当ててみよう！
金縛りになることもあるけど、うまくいくと、画面を白い点線が横切っていくみたいに見えることがあるよ。
でも、金縛りと同じでゲームは止まってしまう。



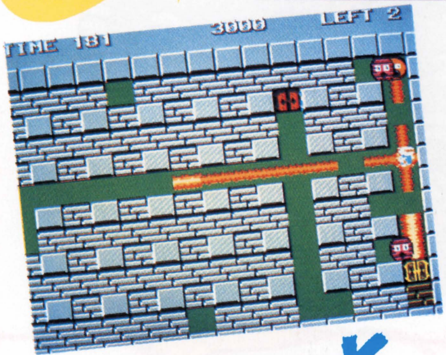
⬆ザザ〜っと、まるで横から雨が降っているみたいだぜ！

ウルトラテクニック 29 小結技

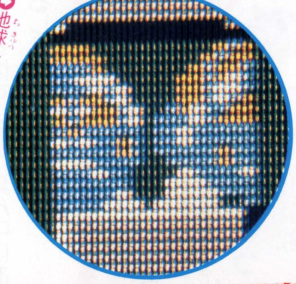
ボンバーマン
焼けた出口がパネルのE4面。それが水色に…

秋田県／山崎浩一クン

出〜た出た。パネルが出口だと本物の出口とまちがえちゃう。火を当ててみよう！



コンティニューモードで、BONMPCIHACNMIHBABDDFと打ちこむ。するとE4（214）面へ行く。この面のパネルはなんと、焼けて茶色くなったような出口だ。そしてそのパネルに火をあてると、水色の地球を2つに割ったようなものに変わる。



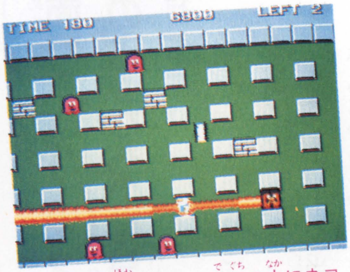
地球を2つに割ったようにも見えるけど……

ウルトラテクニック 30 小結技

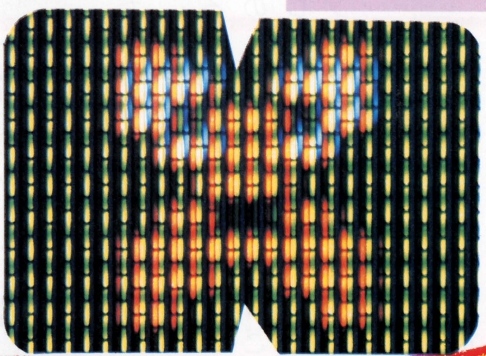
ボンバーマン
G7面の出口やパネルに火を当ててネコを出そう！

福岡県／えどやこねこクン

コンティニューモードで、BOPCKGDJNGJDDJEFEAHCと打ちこむ。すると、G7（237）面へ行ける。この面のパネルは炎が灰色になったものだ。また、出口やパネルに火を当てるとネコのようなものが出現する。



パネルは骨みたい。出口の中にネコ



パネルから変身したネコ。目がでかくて不気味だ！

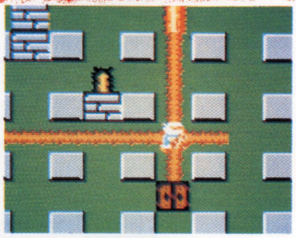
ウルトラテクニック 31 小結技

ボンバーマン
■6面でボンバーマンの足がメチャメチャ速くなった

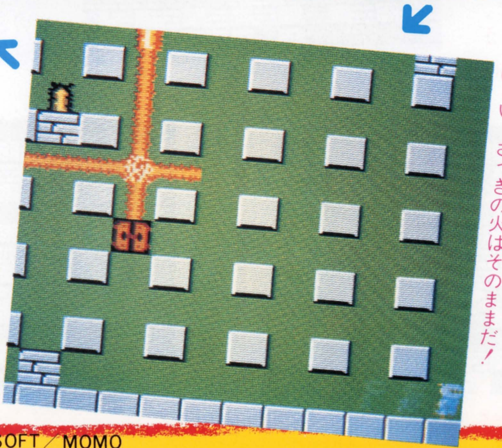
栃木県／又吉バンドクン

コンティニューモードで、BOJDOLMNJLHIMNPCPMIGと打ちこむ。すると、■6（116）面へ行ける。この面のパネルはどっかで見たことがあるね。3月号で紹介したH2面と同じものだ。

そして、H2面もこの面も出口かパネルに火を当てると、ボンバーマンが異常に速く走るようになるんだ。敵を全部やっつけてないと、ぶつかってやられるよ。そして出口に入ってもクリアせずに金縛りになってしまう。



ここで、ボボボと火を当てるのだ！



ビュワーっと速くなったとこを見てほしい。さっきの火はそのままだ！



出口に入るともう動けなくなってしまう

ウル技場外技

☆バイナリィランド・子ペンギン　グリンとマロンを出合わせたら十字ボタンの上下左右をぐるぐる回すように押す。グリンとマロンが何度も重なるように回転させていると2匹の間に小さなかわいい子ペンギンが出てくる。子ペンギンは敵をやっつけてくれたりする。（群馬県／亀田剛司クン）　★やったね。

ウルトラテク 32 大関技

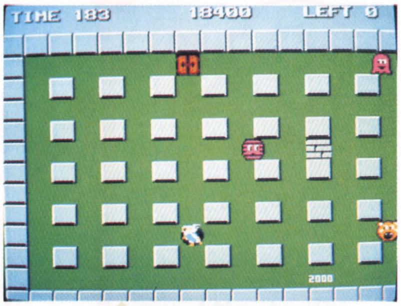
ボンバーマン 謎の4面でボンバーマンの墓場のようなもの発見

大阪府／村藤光男クン

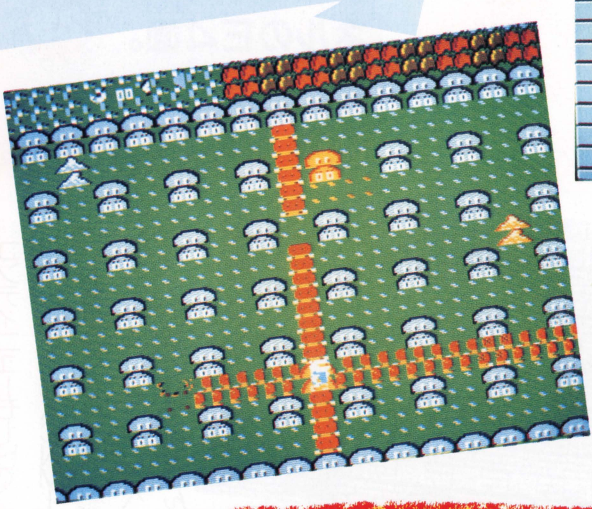
コンティニューモードで、BOABBAKGCAFEKGDJDFLCと打ちこむ。

すると、4（104）面が始まる。

ここで、出口に火を当てると、うじゃうじゃとした左の写真のような画面になってしまう。ほとんどボンバーマンの墓場って感じかな!?



⬆勇気をもって出口に火を当てるぞ。金縛りになるなよ！



⬇出た～!! う～む。きき気色ワルイナ～

ウルトラテク 33 大関技

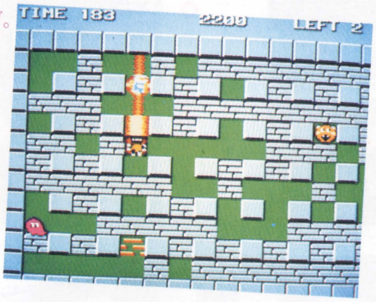
ボンバーマン 52面でキャラが変になってもゲームができるぞ！

宮城県／原本知世クン

コンティニューモードで、BOJDOLMNJLHIMNPCPEKNと打ちこむ。

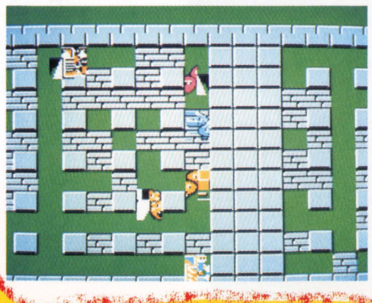
すると52面へ行ける。ここでなるべく敵をやっつけないようにして、出口を見つける。そして、出口にドバドバ火を当てるのだ。

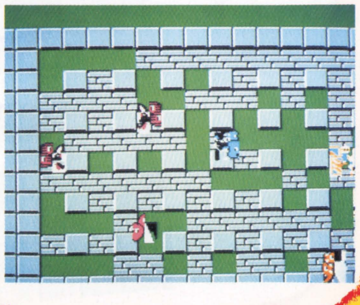
おっ、なんと言えばいいのだ。キャラがぐじょぐじょだぜ！ けど、変は変でもいつもと違いちゃ～んとプレイできるぜ。それから、はじっこにあるはずの壁が真ん中にあるし、やっぱ変!!



➡黒ボンバーも出てきたぞ。バンバンババン

⬇やった～。うじょうじょだけど、ゲームはできるぜっ！





➡次の面へも行けた！ ず～っと変なのなのかな～!?

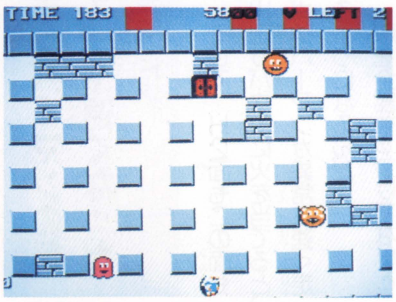
ウルトラテク 34 小結技

ボンバーマン 雪で町じゅう真っ白に。ちょっときれいなウル技

山口県／ヤリガリクン

コンティニューモードで、BODJKGDJNGJDDJEFEBOGと打ちこむ。

すると■7（117）面へ行ける。ここで出口に火を当ててよう。単なる金縛りになることもあるけど、下の写真のように、緑色の部分が、白く変わることもある。まるで白黒写真だね。



➡裏面はこんなんばっかし。でもなかなかきれいだね！

次号の発売日は5月2日（第1金曜）です。

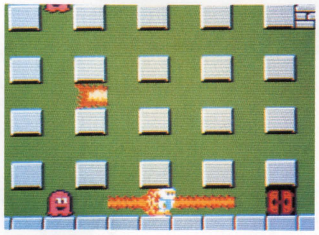
ボンバーマン
G8面でクリーム色の中に白いボンバーマン

35 ウルトラテク

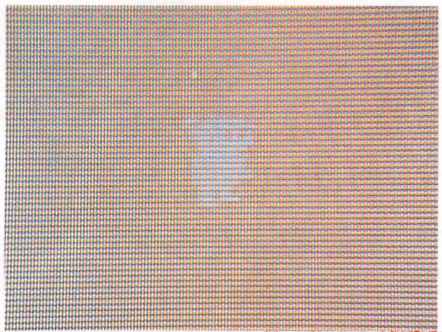
大阪府／広田集栗夢クン　小結技

コンティニューモードで、BOGKPCIHACNMIHBABNJCと打ちこむ。するとG8（238）面へ行ける。この面のパネルは、ネコのしっぽのように見えるけど、よく見ると炎のかけら。

そして、出口に火を当てると左の写真のようにクリーム色の画面になることがある。



⇩う〜ん。しっぽみたいでカワイイなぁ。出口に火を当ててみよう〜



⇩白いボンバーマンのまわりはクリーム色の夢

ボンバーマン
E6面は変のきわめつけ。全体がグリーンだ！

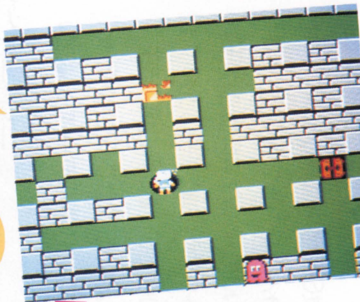
36 ウルトラテク

静岡県／まっちゃ緑クン　小結技

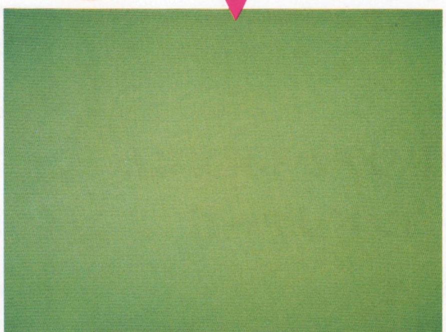
コンティニューモードで、BOABBAKGCAFEKGDJDBOFと打ちこむ。

ここのパネルは火のかけらを集めたようなものだ。

そして、このパネルや出口に火を当ててみよう。金縛りになることもあるが、全体がグリーンに染まることもあるぞ。さらに、なにがきわめつけといってもこれはすごい‼ リセットボタンを押してもこのままなのだ！



⇨ふんふん。なるほど変わったパネルだ。火を当ててみよう！



⇨じゃ〜ん！ リセットでは復活できない。電源を消すのみだ

ボンバーマン
■2面はカラフルワールド。いろんな色に変わる

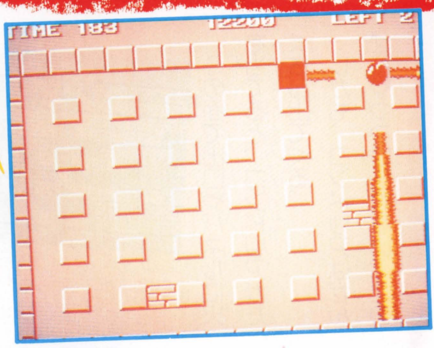
37 ウルトラテク　大関技

青森県／ケラはカラクン

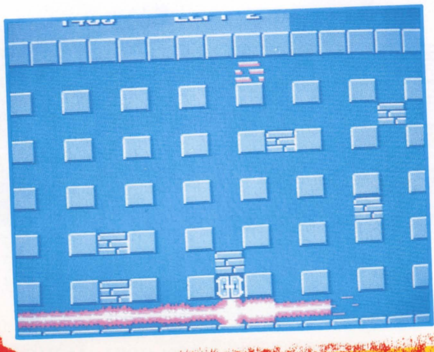
コンティニューモードで、BOLOBAKGCAFEKGDJDKEGと打ちこむ。すると■2（112）面へ行ける。

ここで出口に火を当てると、なんとなんと、画面に七色の光が走りまわり、そして、左の写真のように、1つの色に全体が染まって止まる。

でも、この技はファミコン本体によってはできない場合もあるんだ。そのときは、P94のウル技28番みたいになったり、普通（?）の金縛りになったりするよ。



⇨ドバーっと火を当てたら、赤ワインみたいになっちゃった



⇨う〜ん。今度は青ワイン。ん！ そんなのないか…

38 ウルトラテクニック

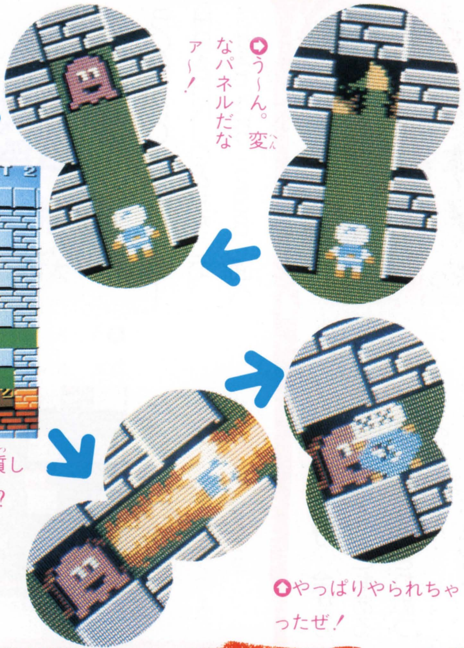
大関技

ボンバーマン
つぎはぎのボロ布みたいのが不死身のオバピーに

北海道／オバピー＝スークン

コンティニューモードで、BOABBAKGCAFEKGDJDOBFと打ちこむ。すると、88面へ行ける。この面のパネルはいよいよわけのわからないものだ。そしてこのパネルに火を当てるとオバピーに変身する。

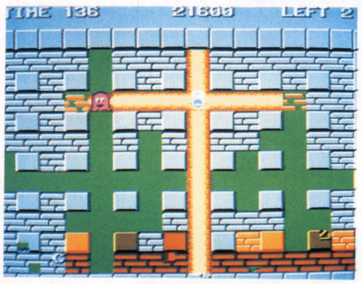
このオバピーはいくら火を当ててやっつけられないのだ。出口にも火を当ててみよう。そこにも、不死身のオバピーが出てくるはずだ。ということは、クリアしよ～としてもやられちゃってできないのだった。ちゃんちゃん!?



⇨火を当てたら、なぜかオバピーになっちゃった

⇨う～ん。変なパネルだなァ～！

⇧やっぱりやられちゃったぜ！



⇧不死身だ～。画面の下のほうも変質してきたな～。なんかきったね～なぁ!?

⇨出口にもオバピー出現。もうクリアは無理だ、無理だ、無理だ!!

39 ウルトラテクニック

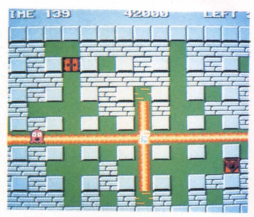
大関技

ボンバーマン
コンドリアが不死身なんて…コンドリァ～!?

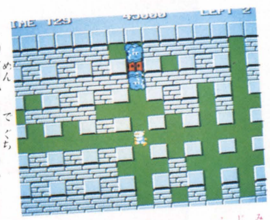
大阪府／上林暁クン

コンティニューモードで、BOIHEFOLEFFABOLMNMFLAと打ちこむ。すると71面に行ける。

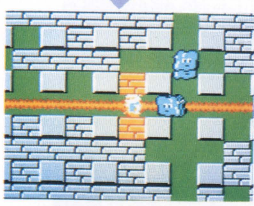
この面で出口やパネルに火を当てると、コンドリアがたくさん出てくる。しかも、コンドリアはぜんぜんやっつけられない。この面もクリアできないのかな～と思いながら、やっつけられるやつは全部やっつけて、出口に入ると、ちゃ～んとクリアできたのだった!?



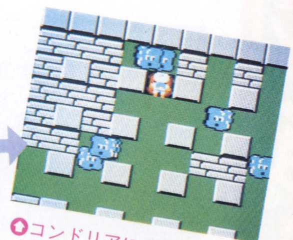
⇧パネルはくさったハートだ。全部敵をやっつけると……



⇧出口に火を当てると不死身のコンドリアが……



⇧ワーン！ 怖いよ～。こっちは不死身じゃないのに～



⇧コンドリアにさわらないよ～に出口に入ってクリア

40 ウルトラテクニック

小結技

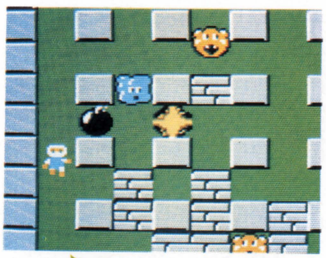
ボンバーマン
ブタネコかブタウシか!? いったいなんだろう

佐賀県／飯島まりおクン

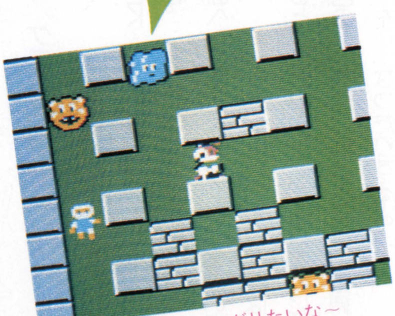
コンティニューモードで、BOFEDJEFLJGKEFOLOIMGと打ちこむ。すると122面へ行ける。

ここのパネルは火の塊が茶色くなって、ダンゴみたいになったものだ。これに火を当ててみよう。

すると、ちょこんと座ったネコのようなものに変身するのだ。ん～、色からいくとウシかな～。やっぱネコかな～。



⇨ますます変だな～。ちょっと火を当ててみよ～



⇧カワイイ～。ムジョグリたいな～

超ウルトラ技50+1

41 ウルトラテクニック

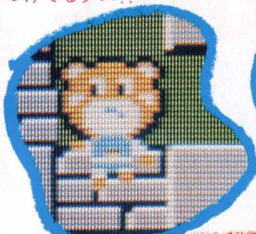
ボンバーマン

パースがぶたの鼻になったりマスクしたり…

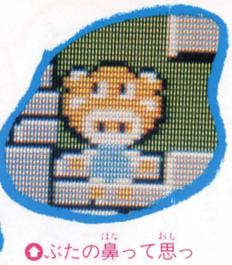
山形県／あれっくクン

十両技

ブロックすり抜けパネルを取ったら、パースのいるところへ行って、ちょっとレンガから顔を出してみよう。
パースが少しぐらいボンバーマンに触れてもやられないよ。このときに、ポーズをかけてみると、左の写真のように変な顔に。またほかの敵キャラにもこの技は応用できる。



⇧かぜひいてマスクつけてるダス!?



⇧ぶたの鼻って思っても変じゃないよね

42 ウルトラテクニック

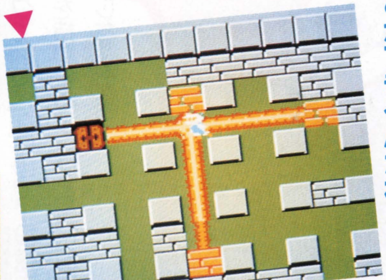
横綱技

ボンバーマン

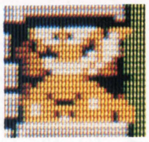
出口に続々と変なキャラが登場するB8面だ

神奈川県／H・Sクン

コンティニューモードで、BOCPOLMNJLHIMNPCPIMNと打ちこむ。
するとB8（188）面へ行ける。
この面のパネルか出口に火を当ててみよう。2000万点のおじさんが2つに切れたものが出てきたと思うと、いきなり、いろいろなキャラにどどっと変身していく。
まるでスロットマシーンのように変なキャラが次々に出てくる。
しばらくいろんな変なキャラを見せてくれたと思ったら、最後には普通の敵キャラになって、やっつけてないのに勝手にやられて、点数になってしまう。この面でほとんどの変なキャラを見ることができるんだね。



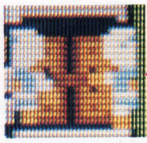
⇧出口を見つけたら火を当ててみるのだ



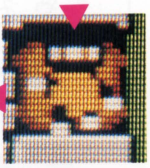
⇧おじさんが変に



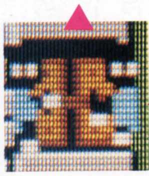
⇧桃コンドリア??



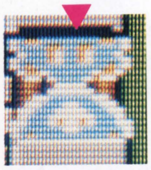
⇧後姿の変なやつ



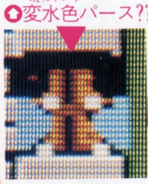
⇧黒ボンバーマン



⇧黒と青の変なの



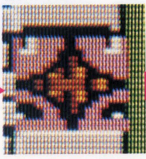
⇧変水色パース??



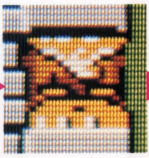
⇧ふくれた黒いの



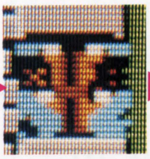
⇧ふくれた白いの



⇧ポンタン４分割



⇧黄色いオニール



⇧ふくれ黒４分割



⇧むらさきの出口



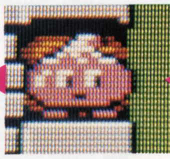
⇧水色ポンタン変



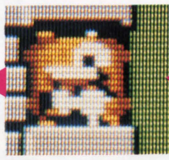
⇧水色のオニール



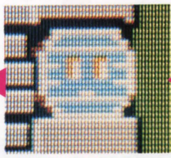
⇧Cマークのビンだぜ



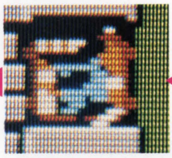
⇧おや色が変だ!?



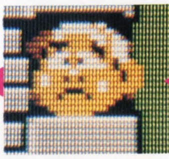
⇧見たことあるかな



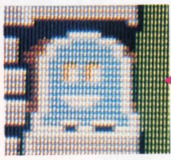
⇧変な色のダルだぜ



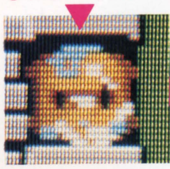
⇧走る黒ボンバーだ



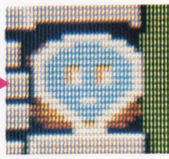
⇧普通のおじさんだ



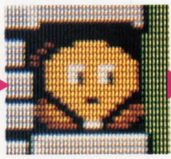
⇧水色のオバピーだ



⇧つっぱり学生かな



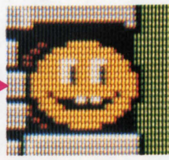
⇧水色のバロムⅡだ



⇧やっとまともだな



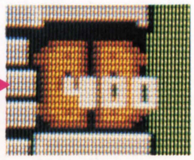
⇧オニールだ。ヤダ



⇧ミンボーニコニコ



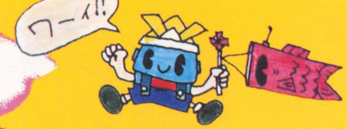
⇧阪神快調パースだ



⇧最後に400点となる

ウル技場外技（テクじょうがいわざ）

☆バイナリィランド・コンティニュー　ゲームオーバーになったら、Ⓐボタンを押しながらゲームをスタートさせよう。すると、いままでやっていた、ゲームの続きができる。（山形県／さいきんはど～もだめだぞっクン）★とっても役に立つ技だ。またひとつこのゲームの魅力が増えてしまった。アッハッハ!?



アララ!! オヤ?? こんなこともできちゃう

43 小技(こむすびわざ)

スーパーマリオブラザーズ

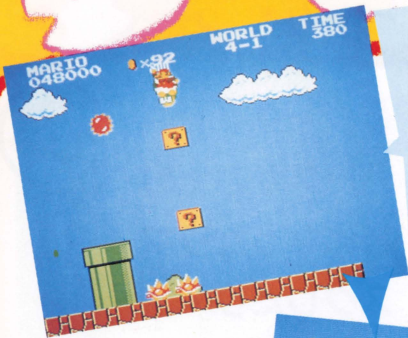
ジュゲムを下からつき上げてやっつけちゃえるぞ〜!

山梨県/内田裕矢クン

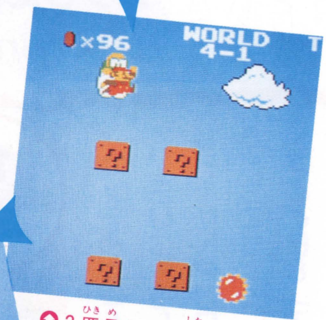
ワールド4−1が始まったら、最初に出てくるジュゲムを上から踏んで普通にやっつける。しばらくすると、またジュゲムがやってくるんだけど、2匹目からは下からつき上げるだけでやっつけることができるんだ。

ただし、スーパーマリオやファイアマリオのときは、しゃがみジャンプじゃないと、だめだよ。

このときに、ジュゲムの投げたパイポが空中にいるときがあるので、気をつけてやってみよう!



まずは?ブロックの上からジャンプしてジュゲムを踏んづけろ!!



2匹目からは下からつき上げればいいのだ



なぜかやっつけちゃったじぇ〜い!

44 十両技(じゅうりょうわざ)

ハイパーオリンピック殿様版

殿様を外人や宇宙人に変身させて遊んじゃおうぜい!

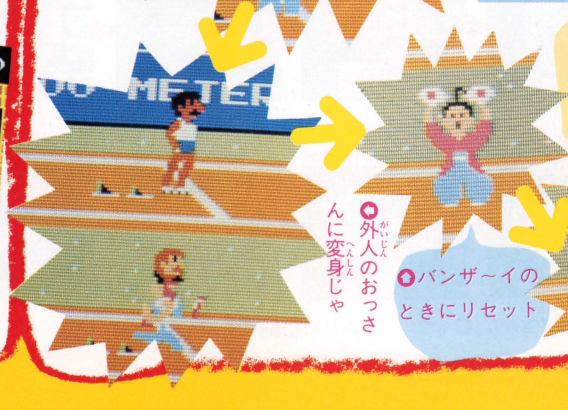
千葉県/軽部哲也クン

100mダッシュのスタート場面やゴールしてバンザイをしているときに、リセットボタンを押してみよう。すると、殿様が外人や宇宙人に変身しちゃうのだ。

普通のハイパーオリンピックではできないので、殿様版を持ってるキミは友達に自慢しちゃおう。



スタート前にリセットすると…



外人のおっさんに変身じゃ

バンザ〜イのときにリセット

すると、出目金星人に変身するのだった

45 小技(こむすびわざ)

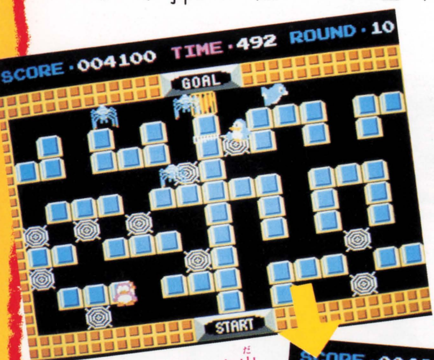
バイナリィランド

トリを利用してくもの巣から脱出してしまおう!!

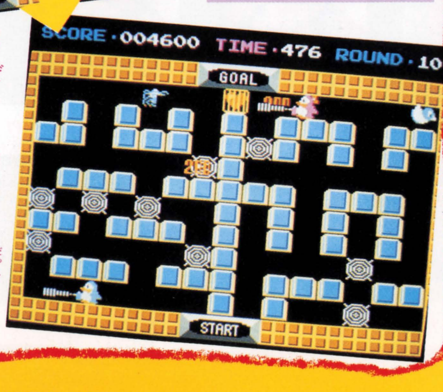
埼玉県/高橋直樹クン

ラウンド9から登場するトリに触れると、グリンとマロンの位置が入れ替わっちゃってややこしい。

ところが1人がくもの巣につかまっちゃってるときに、もう1人がⒶかⒷボタンを押しながらトリに触れると、くもの巣から脱出することができるのだ!



グリンがスプレーを出しながらトリに触れたぞ



マロンが脱出できちゃった。トリさんありがとう!

超ウルトラ技50+1

> オオッ、スペランカーにずんごい技を発見!!

46 スペランカー
5面以降のカギの取り方がわかったぞ～

新潟県／佐藤伸一クン

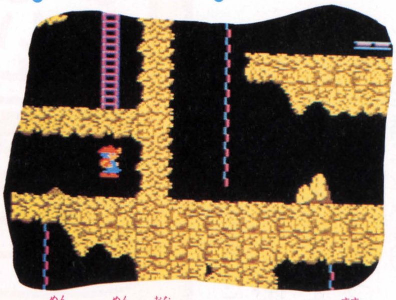
横綱技

スペランカー完全攻略本でも明かされなかった5面以降のカギの取り方がわかったぞ。

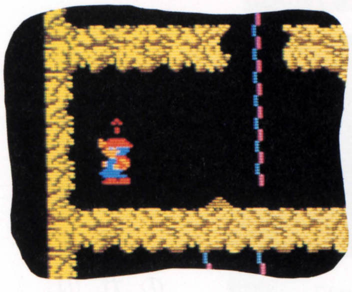
5面は4面と同じで、カギのあるはずの場所でフラッシュをたけばいい。

6面からはフラッシュをたきながらジャンプ。

ちょっとタイミングが難しいけどがんばってね。



7面も6面と同じだ!! どんどん進もう



6面はジャンプしながらフラッシュ



5面では、フラッシュをたけばよい

47 スペランカー
岩もすり抜け空中を歩く無敵を発見!!

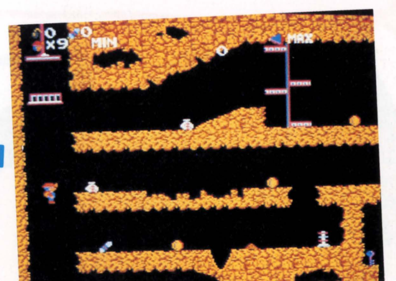
大阪府／前田ひばりクン

横綱技

スイッチを入れるとたんに流れてくる重い感じの音楽。この音楽に無敵の秘密があったのだ。

コントローラⅡの十字ボタンの右と上を押さえながら、コントローラⅠのⒶボタンをメロディに合わせて押そう。

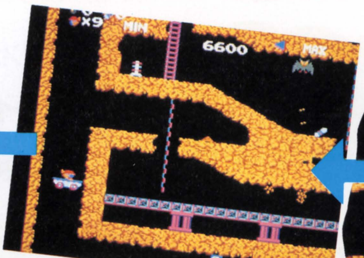
メロディが終わったらすぐにスタートボタンを押す。すると、スペランカーは空中を歩き回り、岩もどんどんすりぬけるようになるのだ!



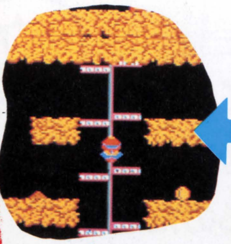
下に行こうとしたらゴンドラをすり抜け



土の中にも入ってしまう!!



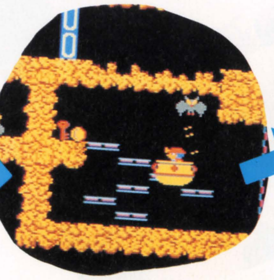
トロッコもこんなとこまで来ちゃう



エレベータのロープもすりすりできるし……



滝に打たれて、修行しておるのだ。体弱いからね～



魔法のツボもこんなになって

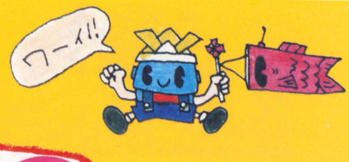


噴水の中に入っちゃったりなんかしてね～



あっというまに1面クリアしてしまった!!

次号の発売日は5月2日（第1金曜）です。



出ない出ないと思っていたのになんとゼルダ

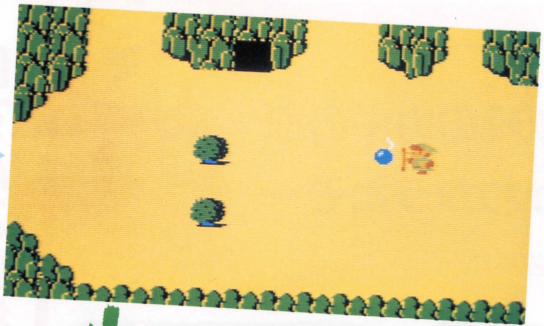
ゼルダの伝説
カラーテレビのはずが白黒テレビになっている

48 ウルトラテクニック 小技

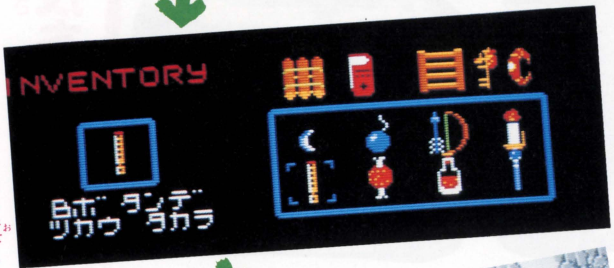
岐阜県／竹内寛喜クン

Ⓑボタンで爆弾を置くだろ。それでスタートボタンを押すとサブ画面になるよネ。十字ボタンで、Ⓑボタンで使うアイテムを笛にして、スタートボタンを押そう。

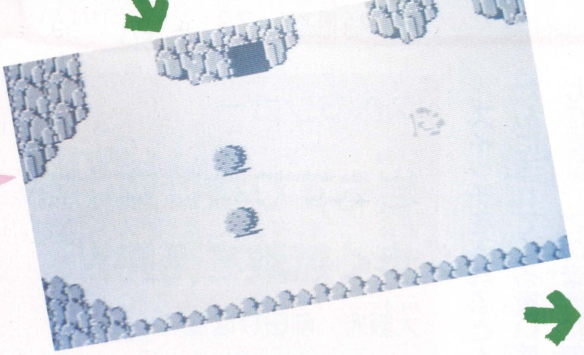
そして爆弾が爆発するのと同時に笛を吹くと、画面が真っ白くなって白黒テレビのようになってしまうのさ。



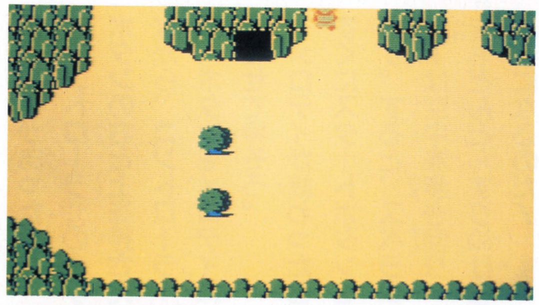
◯爆弾を手に入れて、1つ置いてみる、そして……



◯スタートボタンを置すとサブ画面になるんだ



◯ブラウン管が、こわれたのかな？　色がついていない



◯でも、違う場所へ移動しようとすると、ちゃんとなるよ

ゼルダの伝説
ハァーイ、前向きな姿勢で洞くつへ入るのだぞ

49 ウルトラテクニック 幕下

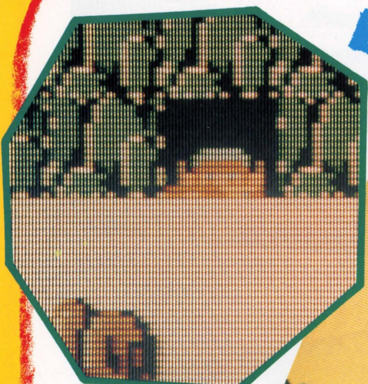
愛知県／岡田良一クン

洞くつの入口の前にリンクを立たせておこう。敵にぶつかったときにリンクはうしろに下がるので、正面を向いたまま洞くつへ入っていくのだ。

そのほかにも、横向きで入っていく方法などもあるのでみんなで試してみよう。



◯洞くつに入らないでボケ～としていると、オクタちゃんが……



◯ドンと押されて、しかたなくも洞くつの中へ入ってしまったよ

ウル技場外技

☆ポートピア連続殺人事件・電話で大目玉　テレホン・ナンバー110をかけると「こらー　けいじが　110ばん　かけて　どないすんのじゃー!」とヤスは怒られてしまうのだぁ~。(埼玉県/椎屋健一クン)　★冗談の通じない上司って困るな。

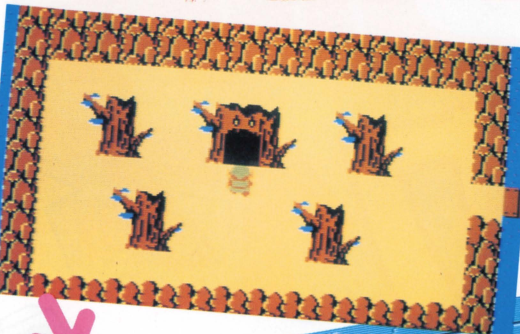
ゼルダの伝説

ち~と高いキーを1つ得してしまうというドアだ

50 ウルトラテクニック　大関技

愛知県／吉田一友クン

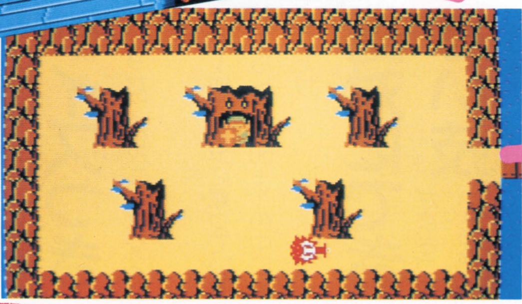
キーは買うとルピー100個もして、なかなか高価だ。マジカルキーがあればいいものの なかなか見つからない。レベル1の地下迷宮に入ると、前にキーで開けなくてはいけないドアがある。そこで1度迷宮から出て、また迷宮の中へ行こう。するとさっきのドアは開いているのだった。



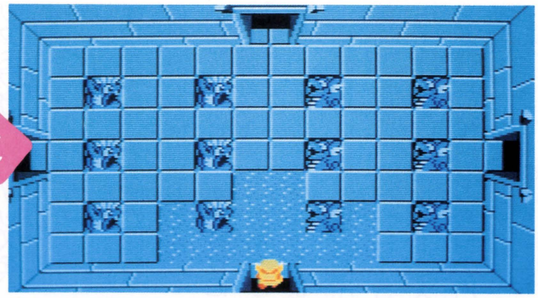
ついにレベル1の洞くつを発見!! さあ中へ行くだ



ムッと怒ってしまう。なぜ前のドアは閉まっているんだ



まあ、いちおう外に出てみるダ。ここがかんじんなのだ



やったね。自然にドアが開いている。バンザァ~イ

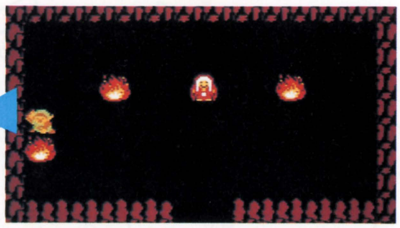
ゼルダの伝説

洞くつの奥へ入るためには赤いローソクが便利だぜ

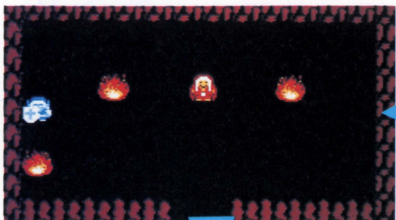
51 ウルトラテクニック　小結技

香川県／遠山金次助之門クン

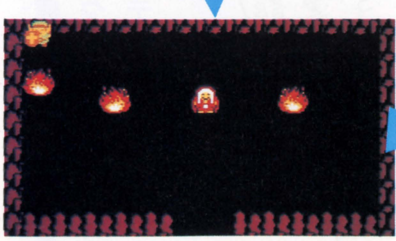
赤いローソクを手に入れたら洞くつの中へ行ってみよう。リンクを下に向けて、Ⓑボタンを押す。するとファイヤーが出るね。ファイヤーが出たらすぐ十字ボタンを下に押そう。リンクがダメージを受け上へいくのだ。これを繰り返すと、どんどんリンクが上に行ってしまうのだ。すると普通はいけない洞くつの上を歩けるんだね。



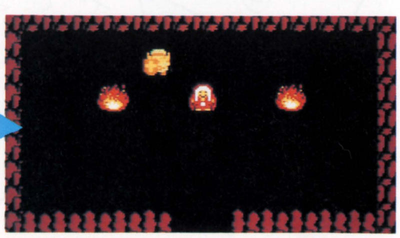
赤いローソクを使ってファイヤーを出してみましょう。少しは明るくなるかな?



あちっ!!　あちょ~とリンクは、びっくりして奥のほうへふっ飛んでしまった



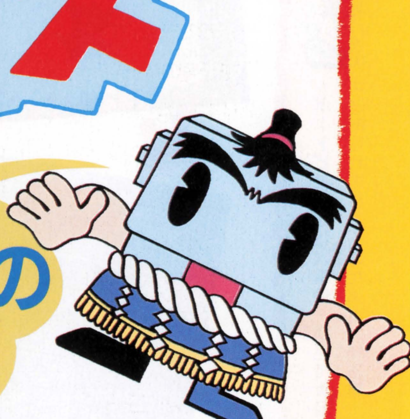
続けて何度もファイヤーにぶつかっていたら、いちばん上へ来てしまった



すると横へ動けるので行ってみた。おばあさんのうしろにまわりこんだのだ

スーパーウルトラテクニックイズ

連載化第2弾のお知らせ



クイズつきだからおもしろい

みんな元気かな。**クイズつき**になったウル技も、はや2回目。

83〜103ページに載っている超ウルトラ技50＋1の中に、1つだけ、**絶対にできない技**がまざっているぞ。

正解者には抽選で50名に、ファミマガ特製のグッズを、**プレゼント**するからね。そのほかにも、何名かに景品が当たるよ。

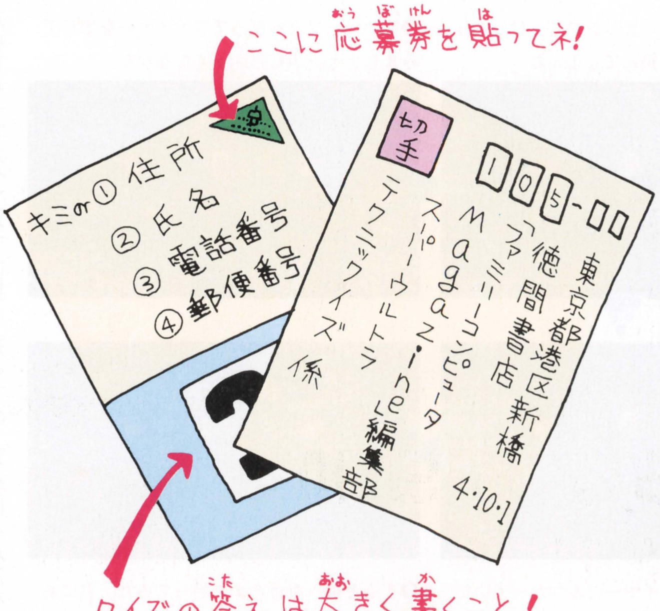
応募券を忘れずにハガキにはって、下図の要領で送ってね。

締め切りは4月24日（消印有効）。正解は、4月26日〜5月1日のテレフォンサービスおよび5月2日号（5月2日発売）にて発表します。

当選者は、5月16日発売号誌上でお知らせするからね。

●クイズの送り先

〒105　東京都港区新橋4—10—1徳間書店
「ファミリーコンピュータMagazine」
編集部スーパーウルトラテクニックイズ係



♡4月18日号クイズの答え♡

連載化第1弾のスーパーウルトラテクニックイズはどうだったかな？　みんな、たくさんのハガキどうもありがとう。

正解は㉟番。忍者じゃじゃ丸くんがシティコネクションしていたウル技が、実はウソだったんだ。

1回目はそんなに難しくなかったんじゃないのかな？　正解者には、抽選で50名に、ファミマガ特製の計算機が当たるほか、ジャレコさんのご好意による特別賞もあるから楽しみにしててね。当選者は、次回のこの欄で発表するからね。

★クイズ実施中につき、この号のウル技に関する質問は4月25日以降（平日午後4〜6時の間）にお願い致します。

超ウルトラ技大募集!!

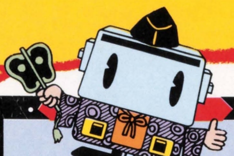
ポカポカポカとあったかいが、朝起きるのはやっぱりつらいね。

だけど、朝の「あと10分」が友だちに差をつけるチャンスかもしれないぞ。勢いよくふとんをはねのけて、ウル技の発見に励んでみたら気分もすっきりするかもね。

それに、ゴールデンウィークも間近。思いっきり外で汗を流したあとのウル技も、これまた粋だね。

"これぞぉ!!"という技を見つけたら、やり方をくわしく説明し（図や写真があればなおさらOK）、①キミの住所、②氏名、③学年（職業）、④年齢、⑤電話番号、⑥なんのゲームのウル技かをしっかり書いて、左図の要領で送ってね。

採用者には、ただいま準備中の「ウルトラ技発見認定カード」が、そのうち届くからね。



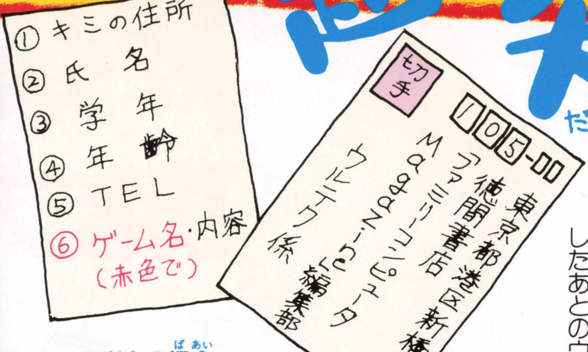
禁じ手

一、カセットやディスクを正常な状態で作動させていない

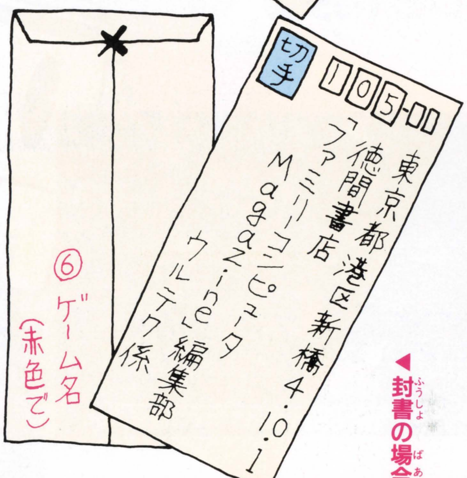
一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつなぐ

一、テクニックとはいえないパスワードやシークレットコード

一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作した技を送ること



▲ハガキの場合



➡①〜⑤とウル技の内容は中に入れてネ!

◀封書の場合

最新版 テレフォンサービスカレンダー

●火・金　テープ交換日　●水・木　ハイスコア　●土・日・月　テレマガ

日	月	火	水	木	金	土
					4/18	19 ●
20 ●	21 ●	22	23	24	25	26 ★
27 ★	28 ★	29	30	5/1	2	3 ■
4 ■	5 ■	6	7	8	9	10
11 ▲	12 ▲	13	14	15		

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、水・木（左のカレンダーの線で囲んだ部分）がハイスコア情報。土〜月がウル技や最新ソフト情報をいち早くお届けするテレフォンマガジン（テレマガ）。日にちの下についている記号が変わると、テレマガの内容もよりホットなものに変わるんだよ。ただし、火・金はテープ交換日のためお休みとなります。



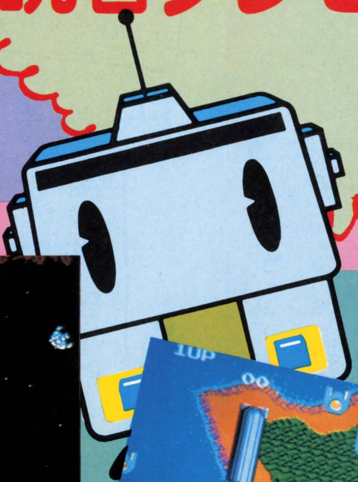
03-459-8000

発表は6月20日発売の7月4日号です

締め切りは86年5月1日(消印有効)

ファミマガ読者プレゼント

アンケートに答えてトクしちゃおう!



新作ゲーム計105本



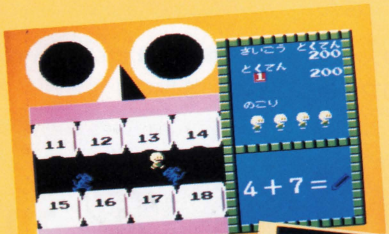
①ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
(25名様・バンダイ)
©水木プロ・東映動画



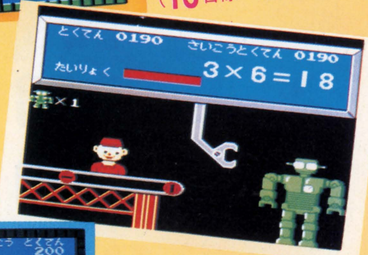
②グラディウス
(25名様・コナミ)
©コナミ



③アーガス(25名様・ジャレコ)
©ジャレコ



④さんすう1年
けいさんゲーム
(10名様・東京書籍)



⑤算数2年
けいさんゲーム
(10名様・東京書籍)



⑥算数3年
けいさんゲーム
(10名様・東京書籍)
©TOKYO SHOSEKI

ゲームアイ&延長コード

前号でも紹介した「TVゲームアイ」と「延長ケーブル2m」をプレゼントしちゃうよ。目のつかれにくいきれいな画面で、TVから離れてゆっくりと、キミもウル技を見つけよう!



⑨延長ケーブル2m
(10名様)

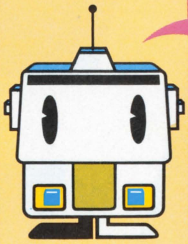


⑦ゲームアイ<15インチ用>(10名様) ⑧ゲームアイ<19インチ用>(10名様)

ファミリーコンピュータMagazine 5月2日号読者アンケート

ゲーム一覧

1	アイスクライマー	66	スーパーマリオブラザーズ
2	アーバンチャンピオン	67	おにゃんこTOWN
3	イー・アル・カンフー	68	シティコネクション
4	エキサイトバイク	69	ルート16TURBO
5	エクセリオン	70	ブーヤン
6	F1レース	71	高機動戦闘メカヴォルガードII
7	エレベーターアクション	72	頭脳戦艦ガル
8	ギャラガ	73	ロットロット
9	ギャラクシアン	74	超浮遊要塞エグゼドエグゼス
10	クルクルランド	75	バックランド
11	けっきょく南極大冒険	76	バーガータイム
12	五目ならべ	77	1942
13	ゴルフ	78	カラテカ
14	アストロロボ・SASA	79	ポートピア連続殺人事件
15	サッカー	80	ルナーボール
16	ジッピーレース	81	忍者じゃじゃ丸くん
17	スーパーアラビアン	82	ダウボーイ
18	スターフォース	83	チャレンジャー
19	スパルタンX	84	スカイデストロイヤー
20	スペースインベーダー	85	ツインビー
21	ゼビウス	86	ボコスカウォーズ
22	ダックハント	87	ソンソン
23	ちゃっくんぽっぷ	88	キン肉マンマッスルタッグマッチ
24	チャンピオンシップロードランナー	89	パチコン
25	ディグダグ	90	ぺんぎんくんwars
26	テニス	91	スターラスター
27	デビルワールド	92	いっき
28	10ヤードファイト	93	オバケのQ太郎ワンワンパニック
29	ドアドア	94	グーニーズ
30	ドンキーコング	95	超時空要塞マクロス
31	ドンキーコングJR	96	グラディウス
32	ドンキーコングJRの算数遊び	97	忍者ハットリくん
33	ドンキーコング3	98	ボンバーマン
34	ナッツ&ミルク	99	バイナリィランド
35	忍者くん	100	スペランカー
36	ハイパーオリンピック	101	テグザー
37	パックマン	102	マッハライダー
38	バルーンファイト	103	マグマックス
39	バンゲリングベイ	104	サーカス・チャーリー
40	ピンボール	105	ジャイロダイン
41	ファミリーベーシックV3	106	ハイドライド・スペシャル
42	フィールドコンバット	107	マイティボンジャック
43	フォーメーションZ	108	キャッスルエクセレント
44	フラッピー	109	バルトロン
45	フロントライン	110	影の伝説
46	ベースボール	111	セクロス
47	ホーガンズアレイ	112	テラクレスタ
48	ポパイ	113	コスモジェネシス
49	ポパイの英語遊び	114	ディグダグII
50	麻雀	115	魔界村
51	マッピー	116	B-ウイング
52	マリオブラザーズ	117	タッグチームプロレスリング
53	4人打ち麻雀	118	ドラゴンクエスト
54	レッキングクルー	119	スパイVSスパイ
55	ロードファイター	120	アトランチスの謎
56	ロードランナー	121	アーガス
57	ワイルドガンマン	122	ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
58	ドルアーガの塔	123	ゼルダの伝説
59	バトルシティー	124	謎の村雨城
60	ワープマン	125	ゴーストバスターズ
61	ゲイモス	126	ウォーロイド
62	ハイパースポーツ	127	けいさんゲーム
63	ロボットブロック	128	ASO
64	ロボットジャイロ	129	スーパーピットフォール
65	本将棋	130	ソロモンの鍵



〈応募のきまり〉

右下のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号（①～⑬まで）を書き、上のアンケートに答えて（回答欄はハガキのウラ）、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年5月1日（消印有効）、発表は6月20日発売の7月4日号です。

①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？

②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを左の表より選んで○をつけてください。

③これから買おうと思っているカセットを1つ左の表より選んで番号を書いてください。

④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？（ゲーム名、メーカー名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること）

⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？（アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど）

⑦今回の記事のなかでおもしろかったものを左下の表より2つ選んで番号を書いてください。

⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。

⑨前号より連載している「スーパーウルトラテクニックイズ」について、どう思いますか？

⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を下の表より選んで○をつけてください（3冊まで）。

今号の記事

1	スーパーマリオブラザーズ-3面全マップ
2	〈新作〉ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境
3	〈新作〉グラディウス
4	〈新作〉アーガス
5	〈新作〉けいさんゲーム
6	〈まんが〉ウル技DJ～ソンソン
7	ゼルダの伝説必勝ガイドIII
8	ゼルダの伝説Q&A
9	マイティボンジャック攻略マップ
10	若先生の自作面コンテスト
11	ファミマガ認定ハイスコアルーム
12	TOKUMA SOFT CORNER
13	超ウルトラ技50+1
14	プレゼント&アンケート
15	カセットベスト10
16	ファミマガジャーナル
17	超新作ゲーム先取り大作戦
18	ひとめでわかる新作カレンダー

雑誌名

1	LOG IN
2	Beep
3	ハイスコア
4	ファミコン必勝本
5	コンプティーク
6	ゲームボーイ
7	コロコロコミック
8	コミックボンボン
9	週刊少年ジャンプ
10	週刊少年サンデー
11	週刊少年チャンピオン
12	月刊少年ジャンプ
13	月刊少年チャンピオン
14	月刊少年マガジン
15	月刊少年キャプテン
16	その他（　　　）

ソト

クイズの

3000名限定

問題

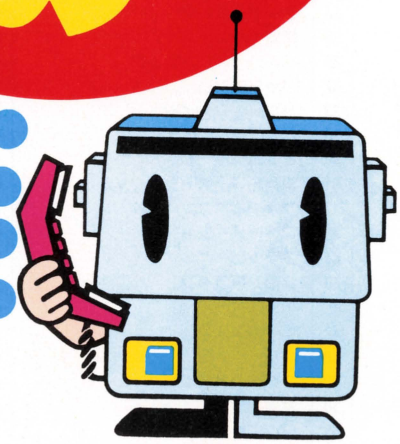
ファミリーコンピュータマガジンの発売日は
毎月第◯と第◯◯曜日です。

おかげさまでファミマガも月2回刊。これを記念して、小社では、抽選で3000名にオリジナルのテレフォンカードが当たるクイズを実施いたします。

上の問題の○印に当てはまる文字を赤字で書いて、左ページの図の要領でご応募ください。締め切りは6月20日金曜日(消印有効)。クイズへのお答えは、必ず官製ハガキでお願いいたします。当選は賞品の発送をもって行います。

毎月第1と第3

お知らせ

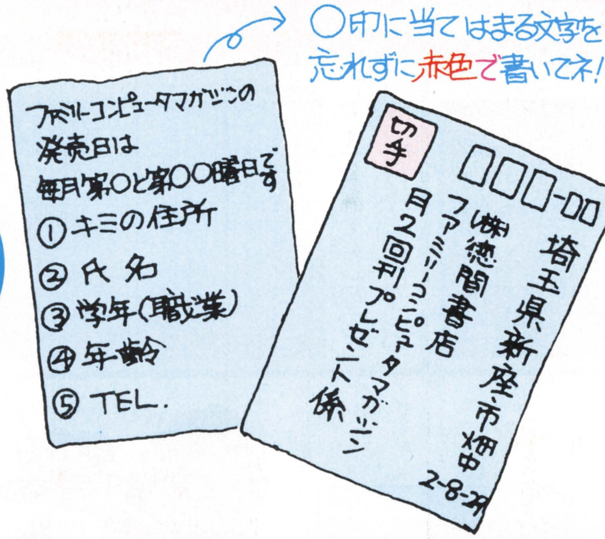


金曜日発売です。

公正取引委員会の告示及び雑誌業における景品類の提供の制限に関する公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号の他の懸賞に入選できない場合があります。

月2回刊記念プレゼ

ファミマガ特製のテレフォンカードが当たる!!



●あて先
〒352 埼玉県新座市畑中2-8-29 (株)徳間書店「ファミリーコンピュータMagazine」月2回刊プレゼント係

ファミリーコンピュータMagazineは

10 テン

全国有名デパート26店3/10〜3/23の売上集計

人気独占のディスクゲームが一気にトップの座に輝くのかと思ったら、とんでもない！　それに発売されたばかりのゲームがすごいいきおいでどんどんランキングされてくるし、毎回読まないと遅れちゃうよ！

今回のピカいち

NO.3　初登場
ハイドライドスペシャル

東芝EMI　4900円　カセット

©T&Eソフト

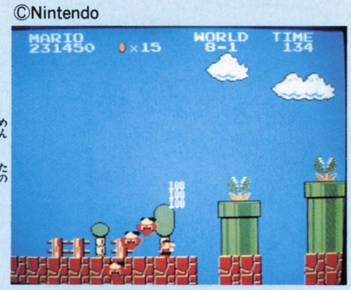


パソコンで人気NO1だけあって急上昇してるよ

NO.2　前回NO.4
スーパーマリオブラザーズ

任天堂　ディスク 2500円　カセット 4900円

©Nintendo

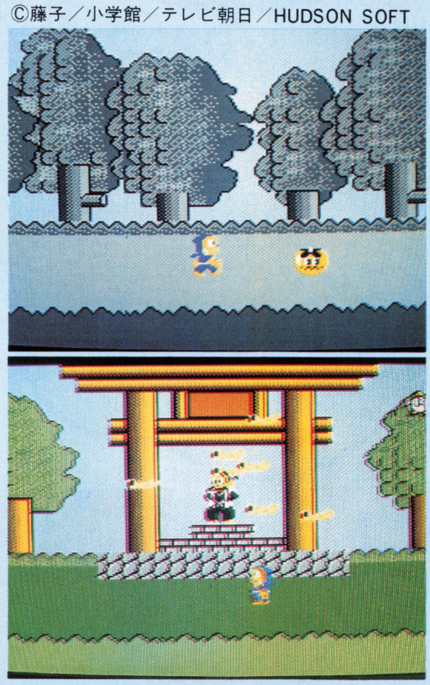


マイナス面も楽しめるオトクなゲームだったのだ

NO.1　前回NO.1
忍者ハットリくん

ハドソン　4900円　カセット

©藤子／小学館／テレビ朝日／HUDSON SOFT



音楽は軽いわ小柄なハットリくんはよく動き回るわで、なかなか魅力のあるゲームだね。それにしてもファミコン少年の話題を独占しているディスクゲームをおさえての1位はたいしたもんだ。隠れキャラの高橋さんも笑っているにちがいない♡

週間ベスト10

	3/10〜3/16	3/17〜3/23
1	忍者ハットリくん	ハイランド・スペシャル
2	グーニーズ	忍者ハットリくん
3	スーパーマリオブラザーズ	スーパーマリオブラザーズ
4	ゼルダの伝説	ゼルダの伝説
5	ポートピア連続殺人事件	ポートピア連続殺人事件
6	ソンソン	グーニーズ
7	ジャイロダイン	マグマックス
8	オバケのQ太郎ワンワンパニック	ジャイロダイン
9	サーカス・チャーリー	ソンソン
10	ツインビー	バルトロン



ドキドキ わくわく ゲームベスト

NO.7 ソンソン
前回NO.7

カセット

カプコン　4900円

©CAPCOM



トントンをつい山賊とまちがえて気合を投げてしまいそう

NO.6 ポートピア連続殺人事件
前回NO.5

カセット

エニックス　5500円

©エニックス



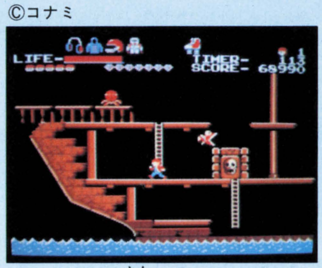
事件解決のいきさつは友達にも隠してしまったりして……

NO.5 グーニーズ
前回NO.3

カセット

コナミ　4900円

©コナミ



アイテムや隠れキャラがいっぱいのユカイな冒険ゲーム！

NO.4 ゼルダの伝説
前回NO.2

ディスク

任天堂　2600円

©Nintendo



うそでしょ〜。いきなり4位は悲しいよ。次回に期待大!!

もうちょいベスト10

オバケのQ太郎 ワンワンパニック
バンダイ　4900円



©藤子／小学館／テレビ朝日

新作におされて少し元気がなかった

サーカス・チャーリー
ソフトプロ　4900円



©コナミ／ソフトプロ

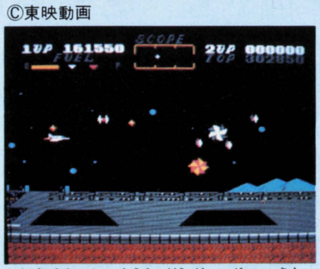
返り咲きのチャンスをいのって……

NO.10 バルトロン
初登場

カセット

東映動画　4900円

©東映動画



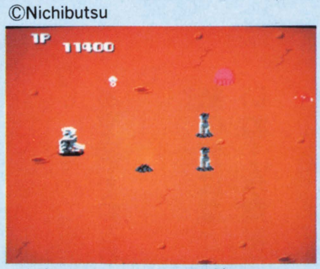
新規参入の東映動画の第1作め。そんで突然10位だもんネ。

NO.9 マグマックス
初登場

カセット

日本物産　4900円

©Nichibutsu



2週めにグ〜ンと成績アップした新作。今後の注目株に？

NO.8 ジャイロダイン
初登場

カセット

タイトー　4900円

©TAITO CORP.



攻撃することにゲームの意義アリと思う子にオススメだよ

協力：全国有名デパート26店

独断偏見、どのグーニーズ攻略本がおもしろいか

いま本屋さんには、攻略本がいっぱい。最新人気ゲームグーニーズには、ナント、8種類もの攻略本が出ている。あんまり多くてどの本を買うたらいいか悩んでいるキミ、おなじみのファミコンあばきの会DONKEYが独断と偏見でアドバイスしちゃうのだ。悪口を書かれた出版社のみなさん、ゴメンナサイ。



⬆ズラズラーっとならんだ「グーニーズ攻略本」。どれを買うか悩んじゃうよネ

目次がキマっている…JICC出版局版

写真が多く文章も短いので読みやすい。目次の背景にラストシーンを持ってくるなんて、キマっている。しかし、地図や写真が小さいのはイマイチ。ダイヤの位置もわかりにくい。それに、紹介されているテクが他の本にくらべてつまんない。　350円

説明はわかりやすいけど…技術評論社版

この本はグーニーズだけでなくスペランカーなどほかのゲームも紹介されている。説明は整理されていて読みやすいけど、絵がうまくないし、写真もなんだかよくわからない。それに、なんといっても値段が高い。隠れキャラの名前もちがっている。480円

必要なことは十分書かれている…学研版

絵がうまいし必要なことはバッチリ書かれている。つまんないテクをぐだぐだ書いている本よりこのほうがよっぽどいい。ただこの本もダイヤの位置がわかりにくい。それに、2周目を裏グーニーズって書いているけど3周目はなんと呼ぶのかな?　380円

絵が1番リアルで見やすい…二見書房版

絵はこの本が1番リアルで、ダイヤの位置もわかりやすい。値段も安く、各ページにはテクのやさしいアドバイスがあってタメになるのだが、ただそれだけで、なんというか、コレっといった特徴が感じられない。まあ、平均的な本ですね。　300円

中野サンのさし絵が大好き…角川書店版

表紙に「プロ級必勝パーフェクトテクニック」とあったので、「おおスゴイ」と思って中を読んだら、やっぱりスゴかった。最後の完全マップもわかりやすかった。それに、これはマア個人的な意見だけど、中野サンのさし絵が大好きです。　330円

マンガつきでやさしい…ケイブンシャ版

ほかとくらべて本が小さく、マップも細かく分割されていて読みにくい。「はしごを登ると○ページ」なんて書いてあるけど、めんどうくさい。しかし、マンガつきなので、小さい子どもにはわかりやすいと思うよ。　380円

キッチリ出来あがっている…講談社版

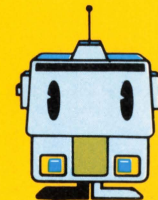
内容的には「これは」って思えることはあまりなかったけど、キッチリ仕上がっている感じだ。巻末には特大の地図もついているし、ごちゃごちゃしていないのはいい。しかし、画面のつながり方は少しあやふやでわかりにくかった。　370円

紙の質はなかなかいいね…永岡書店版

上の写真にはのっていないが、1番あとに出た最も新しい本。内容的にはわかりやすいが後から出たわりに特徴がない。　300円

××

以上の評価はファミマガ編集部の評価ではありませんから、そのつもりで。



ファミマガJournal ジャーナル

こんなにいっぱい！まちがい情報とヤラセ記事

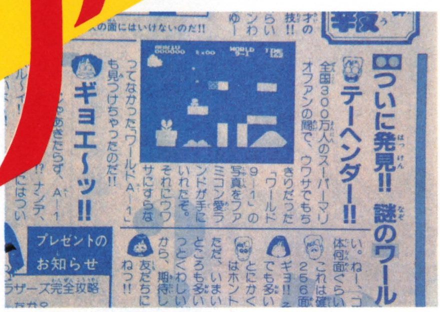
最近、ファミコンの雑誌も増え、マンガ雑誌にもいっぱいゲームの記事がのるようになったけど、ときどき、紹介記事を見てカセットを買ったけど、内容がちがっていた、とか、"ウラ技"として紹介されているのにやり方が書いてなかったり、やってもできなかったりしたことはないかなー。

ファミコンの情報がすぐわかることはうれしいことだけど、まちがった情報を信じたためにファミコンをこわしたり、こんなゲームを買うんじゃなかったなんてことになったら困っちゃうよね。そこでファミマガジャーナルでは、オヤーっと思った記事をいくつか紹介しちゃうのだ。

まだあったスーパーマリオ9面紹介記事

はじめは、スーパーマリオの9面紹介記事。これについてはファミマガ4月号に、ノイズというものの影響でぐうぜん画面に出るだけで、ゲームにならず、ファミコン本体をこわすからやめようと書いたけど、いまだに超ウラ技として9面やA面の写真までのせているマンガ雑誌がある。あきれたことに、大特集したファミコン雑誌まで現われた。

しかし、この写真は、ゲームのプログラムを人工的に改造してつくった、ヤラセの写真なのだ。9面やA面は、ぜったいに自分では出せる面ではないから、気をつけようね。



発見！じゃないってゆーのに！



これとおなじような写真を任天堂に作ってもらって、ファミマガ4月号にのせているよ

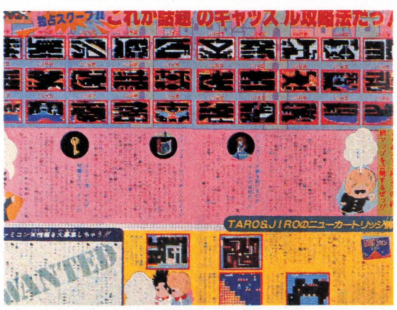
ほんとうのキャッスルエクセレント？

つぎは、9月ごろアスキーから出るキャッスルエクセレントの記事について。

あるマンガ雑誌に、"スクープ!"として画写真と登場キャラクタが紹介されている。

しかし、まだここまでできあがっているはずはないと思って調べてみたら、使われている色の数からいって、パソコン版の写真だったのだ。

もうじきファミコン版として発売されるゲームを紹介するとき、パソコン版の写真を使うこともあるけど、かならず「これはパソコン版の写真です」とことわってからのせている。しかし、この紹介記事にはそのことわりがなく、開発中のファミコン版の写真として紹介されているのだ。



どこを見ても「パソコン版」とは書いていない

ウルテックイズのウソ技がウル技に？

最後は、これもあるマンガ雑誌だけど、今年のファミマガ1月号でやったウルテックイズ、キノコを3回まわすとシークレットコードが出るというウソ技を、堂々とウラ技として紹介していた。

これには、このクイズを作ったファミマガもビックリ。



ファミコンのキャラクタは3色だけど、これは4色

スーパーマリオが新人歌手としてデビューした？



ズラーっと並んだスイッチ類。これがこれの、あれがあれの…見ているだけで頭が痛い



ファミコンの横でミキシング

もう発売から半年以上もたつけど、スーパーマリオブラザーズの人気はおとろえない。今週のファミマガで特集したように、ディスク版に1面が発見されて、ますます元気なスーパーマリオ。

スーパーマリオブラザーズが人気になったのは、隠れキャラいっぱいの画面だけでなく、あの「チャチャッチャッ、チャチャッチャッ」という音楽もおもしろかったからだ。

というわけで、今度、「スーパーマリオ」が新人レコード歌手としてデビューした。

さっそくファミマガでは、レコーディング中のスーパーマリオを取材した。

スーパーマリオは元気よく歌って？いた



スーパーマリオのレコードを作っているアルファレコードのスタッフ

場所は東京・芝浦のアルファレコード。5階にあるスタジオ。ディレクターの小尾さんやゲーム・ミュージシャンの小野木さん、アレンジャーの国本さんにかこまれたスーパーマリオは、いつもの「チャチャッチャッ、チャチャッチャッ」と、大きな音を出していた。

どのようにレコーディングされるのかというと、まずファミコンを、大きな机ほどもあるテープレコーダーにつなぎ、みんながやっているように、ふつうにゲームをする。そして、やられたときのメロディーや面クリアのメロディーなど、ゲームに出てくるメロディーを全部録音し、今度はいっぱいスイッチのついたミキサーという機械にかけて、ステレオで聞こえるように音を右や左にわけ、アレンジしてレコードにするのだ。



ビクターから発売されたゲーム音楽のレコードジャケット。ナムコのゲーム音楽が集められている



ファンハウスが作り、東芝EMIが発売しているシングル盤のジャケット

ぞくぞく出るゲーム音楽のレコード

このアルファレコードのスーパーマリオは、5月25日に、「ファミコン・ミュージック」としてLPで出されることになっている。そのほか、すでに東芝EMIからはスーパーマリオのシングル盤が出ているし、徳間ジャパンからもLPが出る予定。また、ビクターからは、ナムコのゲーム音楽がLPで出ているよ。

こちらは、スーパーマリオをたべてしまうお話



人気のファミコンはいまやおおモテ。テレビに雑誌に攻略本、スーパーマリオの攻略ビデオから、毛布やタオルまで出てきて、そのうちマリオ飴やマリオまんじゅうなんてのも出てくるんじゃないか、と思っていたら、ジャーン、出ました！ まんじゅうではなく、アイスクリーム。

ほんとにいろいろかんがえる人がいるもんだね。今度雪印乳業から発売されたのは、ファミコンアイス・スーパーマリオブラザーズ。

これは、ただのアイスではない！ 中味はクリボーやノコノコ、ゲッソーがいっぱい。

――ナンテのはウソだけど、じつは、このアイスを食べて、ついているキノコマークを5枚1組で送ると、抽選でカセットやジョイスティックがもらえちゃうのだ。



ほんとにいろいろ出るね。アイスクリームのつぎは何かな？

ファミっ子、ハマっ子、ミナトヨコハマに大集合

いま横浜で「元気が出るフェア――世界の鉄道とバザール」というイベントがひらかれている。そして、その会場に、なぜか、ファミコンワールドがあるのだ。

会場にはいって、あの有名なヨーロッパの鉄道、オリエント急行の実物模型が展示されているコーナーをぬけると、いきなり巨大なスーパーマリオが現れる。その横の大きなテントがファミコンワールドの会場だ。

会場の中は最新ゲームコーナーや、無料で書き換えできるディスクライターの置かれたディスクコーナーなどがあって人でいっぱいだった。

このイベントは5月5日まで、朝11時から夕方の7時まで毎日開催されている。場所は国鉄桜木町駅からすぐ。

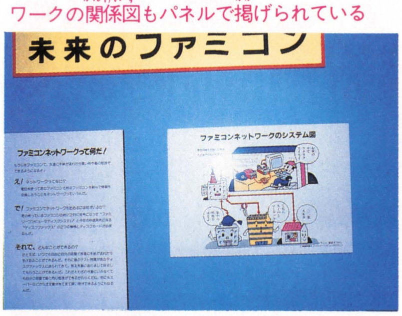
会場の入口で巨大なスーパーマリオがおでむかえ。ファミコンで動かせるよ



この入口を入ると、そこは人でいっぱいの、夢のファミコンワールドであった……



ファミマガ3月号にのったファミコンネットワークの関係図もパネルで掲げられている



テント中央の最新作コーナーでは、おかあさんが心配そうに見ていた。親に心配かけるなよ



会場で相手をしてくれるのは、こんな美人のおねえさんたちだ。お友だちになりたいネ



超新作ゲーム先取り大作戦

なんてったって、新作情報が命！ だ〜れも知らないことだって、このページがあればバッチリ……なんだもんね。

※画面は開発中のものです

ゴーストバスターズ

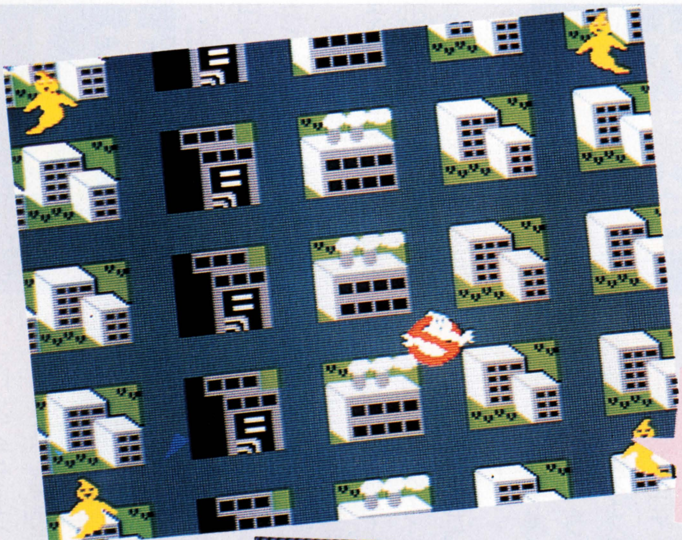
はやくも公開 これがファミコン版GBだ！

わがトクマソフトの〝ゴーストバスターズ〟。まだまだ開発中のものだけど、画面を公開しちゃうぞ。発売はもう少し先のこと……お楽しみに。

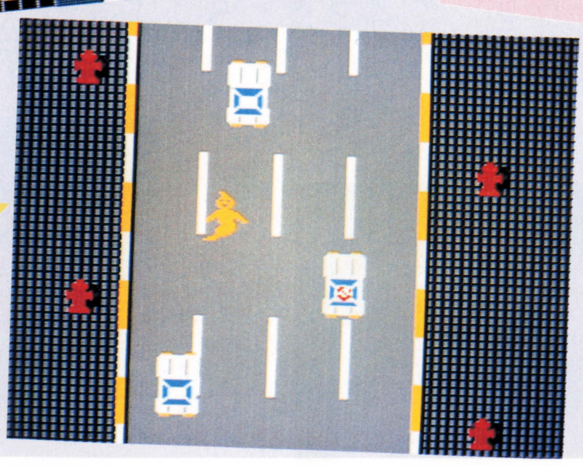
発売日未定

徳間書店

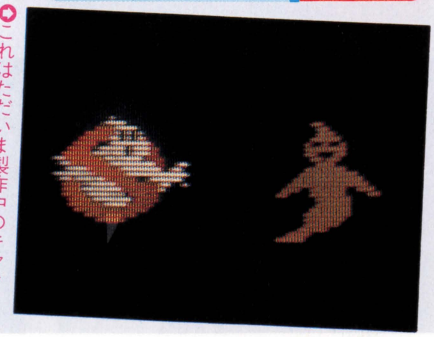
価格未定



◐ファミコン版〝ゴーストバスターズ〟。もとのゲームとは、すこ〜し違うのわかるかな!?



◐映画の〝ゴーストバスターズ〟は1984年の大ヒット作。映画を見てないコは、今のうちにビデオ鑑賞、作品研究しておこう!!



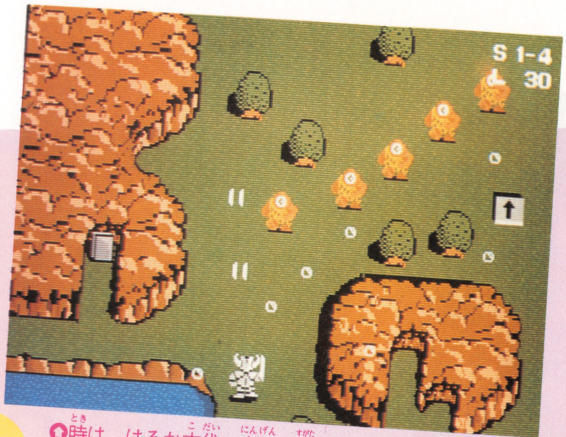
◐これはただいま製作中のキャラクタ。オバケだゾ〜っと!!

キングスナイト

期待の第2弾は、アクティブRPGなのダ!!

7月18日発売予定
電友社(スクウェア)
4900円

"テグザー"以降、なかなか新作を発表してくれなかったスクウエア。実はナイショでこ～んなおもしろそうなゲームを作っていたなんて……許せないよなぁ。



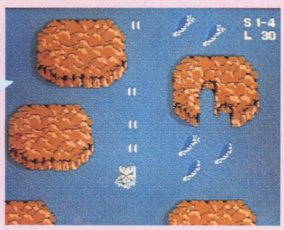
⇧時は、はるか古代。人間に姿を変えたドラゴンが、世界を支配していたころの物語



⇧主人公の目的は、誘拐された"クレア姫"を助け出すことだ!!



⇨海あり山あり、草原、砂漠。5つの世界を大冒険



⇨武器や魔法を探しだせば、強くなれるぞ!!

※画面は開発中のものです
※画面はパソコン版です

チョップリフター

敵地の捕虜を、ひとりでも多く救出せよ!!

6月発売予定
ジャレコ
価格未定

ゲームセンターやパソコン版でおなじみの"チョップリフター"。もともとはアメリカのゲームだって、知ってたかな!? ファミコン版は、ジャレコより発売されるよ。



⇦捕虜救出の指令を受けたキミは、超高速性能ヘリ、"チョップリフター"に乗りこんで、単身、敵地へ向かい発進するのだ!



⇦救出した味方の捕虜を、無事基地に送りとどけたぞ! そしてキミは、またまた敵地へ……



⇨宇宙船を発見! はたして味方か敵か……!? チョップリフターは戦闘機能もそなえているぞ!!

次号で特集

魔界村

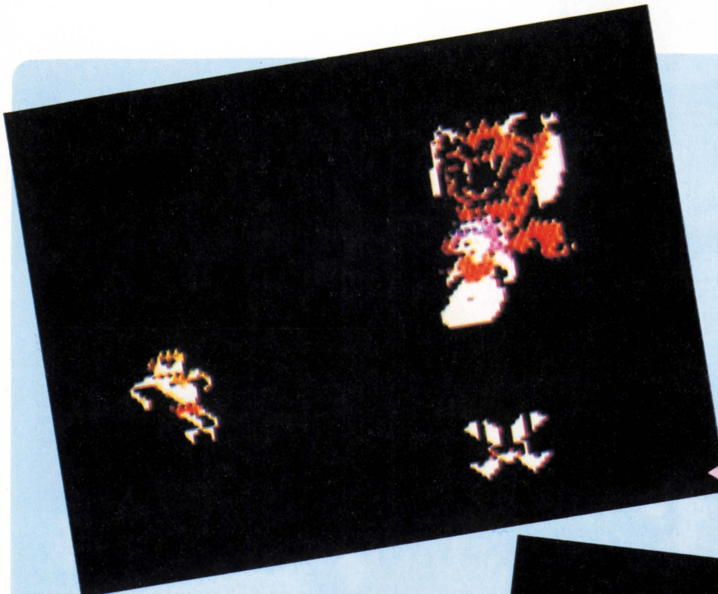
ついに完成!! これがFC版"魔界村"だ!!

5月25日発売予定

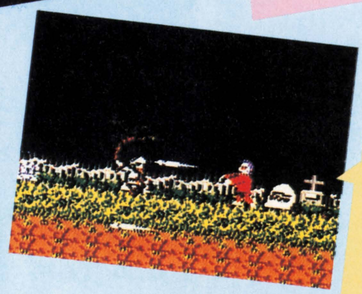
カプコン

5300円

待ちに待った"魔界村"がついに完成、5月25日に発売されるよ。もう待ちくたびれちゃって腕（指?）ガウズウズ……。このあつ〜い想いは、大魔王にぶつけるべし！



お姫さまが、さらわれちゃったよ〜ん



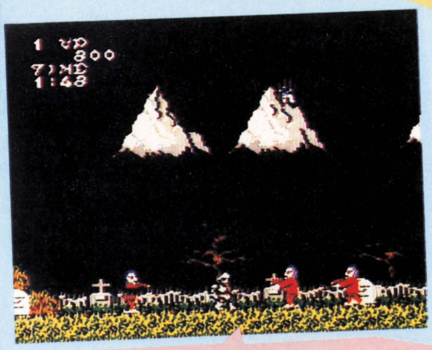
人の恋路をジャマするヤツは……え〜い、どけったら!!



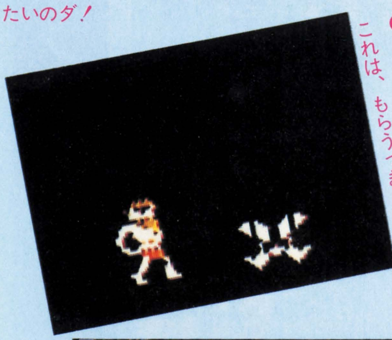
おなじみのタイトル画面。とにかく早く遊んでみたいのダ！



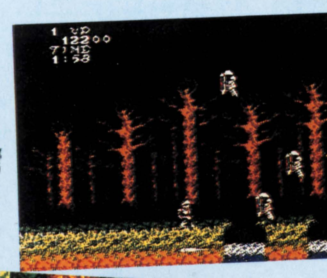
遠いよ〜、つらいよ〜、お姫様はどこに!?



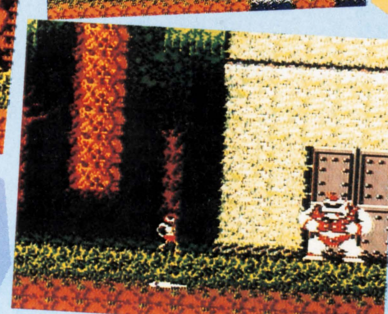
なにやら、と〜っても不気味な墓地。死者の国よりよみがえったゾンビたちが……



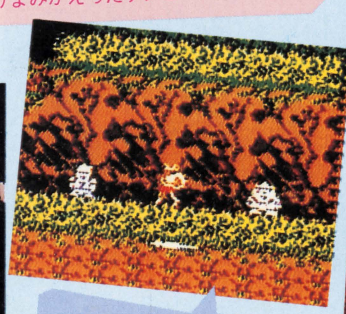
あ〜っ、ヨロイがおちてる これは、もらうっきゃない!!



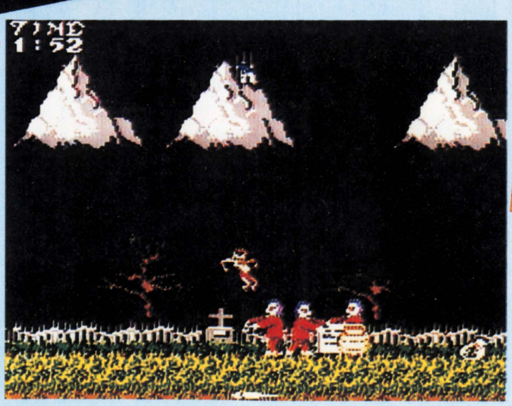
あの、平和な時間はどこにいっちゃったんでしょ〜ね〜!?



門の番人"一角獣"登場!!



オット、これはお姫様の持ちもの。この道を彼女が通ったことは、まちがいあるまい……



あらら、ヨロイをとられちゃった……×

次号で特集

ドラゴンクエスト

アレフガルドで冒険。キミも勇者になろう!!

5月下旬発売予定

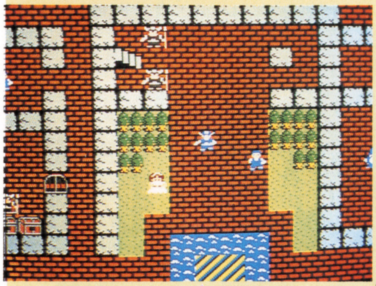
エニックス

5500円

怪物や魔物がうようよしているアレフガルド。主人公のキミは、勇者になって大きな目的を達成するために、いろんな冒険を繰り広げるのだ。怪物なんかに負けるな!!



ガイコツの登場! ここでキミはどうする? 判断をミスるとやられるかもね



女の人がいる。話しかけてみよう



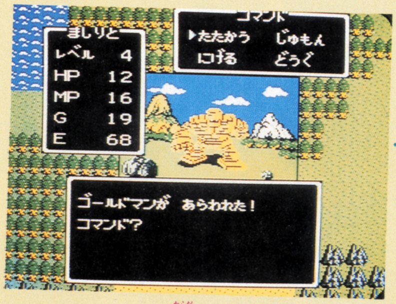
ダメージを受けてしまった! でも、まだ負けてはいないよ!



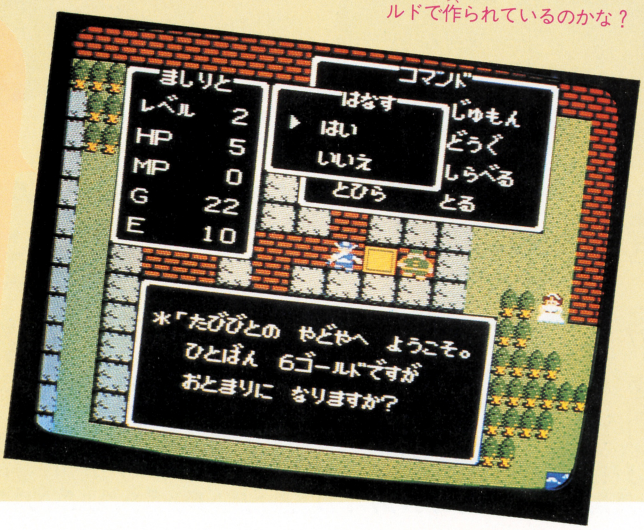
大きなサソリだ! サソリ座が落ちて来た?



魔道士。こいつは敵かな? それとも味方かな?



ゴールドマン!? 体がゴールドで作られているのかな?



せっかくのやどやなんだから、泊らないとソンだよ。だけど、お金を払うのが悲しいね



ゴーストが出たぞ! ゴーストバスターズに電話しよう!

次号で特集

B-ウイング

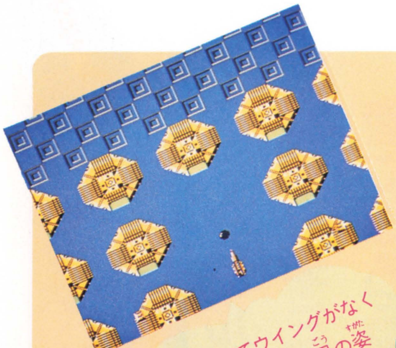
宇宙要塞を破壊し、盗まれた翼を取り戻せ！

5月下旬発売予定

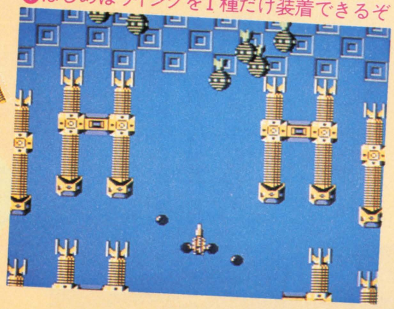
データイースト

4900円

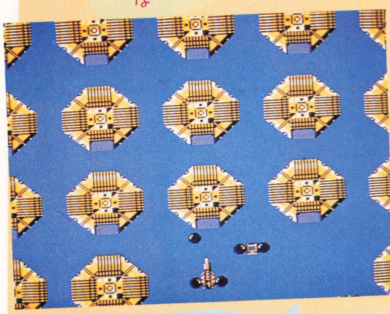
FX―1号はテスト飛行中、宇宙要塞ゴブナスに10種類のウイングを盗まれてしまった。30ステージを飛び回り、ウイングを奪回しなければ！



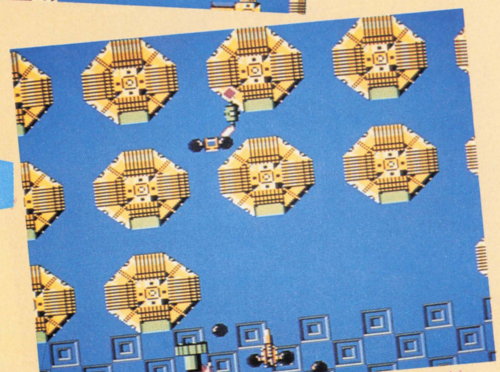
↑敵にやられてウイングがなくなってしまったFX-1号の姿



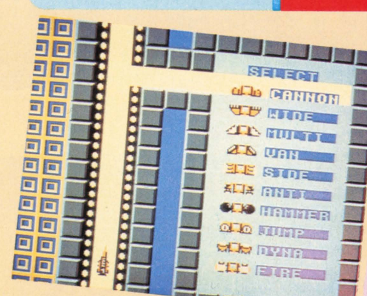
↑はじめはウイングを1種だけ装着できるぞ



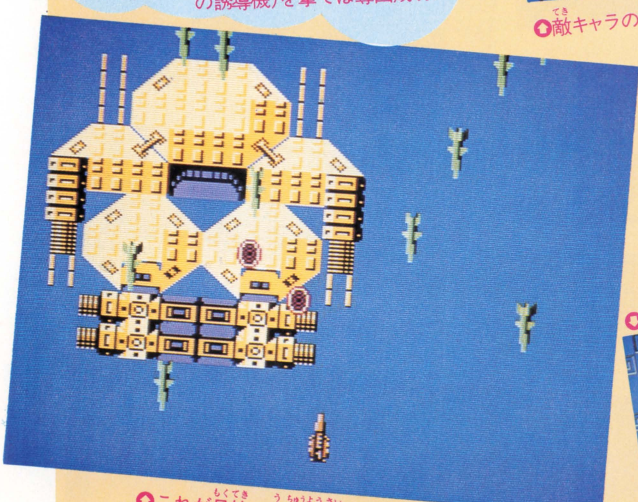
↑見つけたウイングに着いているノース(敵の誘導機)を撃てば奪回成功！



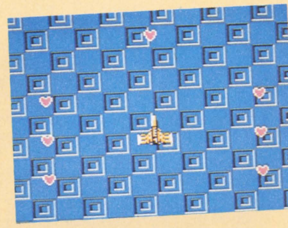
↑敵キャラの間に盗まれたウイングを発見！取り返すぞ



↑スタート時にウイングを選択



↑これが目的の宇宙要塞ゴブナス。各ステージに出現！



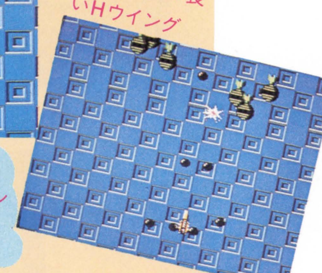
↑Sウイングで左右攻撃



↑前方の敵に対して無敵なFウイング



↑前方に広範囲にミサイルを発射できるWウイング



↑射程距離が長いHウイング

デービーソフトの超新作をスクープ!!

ここで、ファミマガのみの超スクープを1本。デービーソフトの次作品を紹介しよう！

タイトルはまだ決定されていないんだけど、ロールプレイングの要素を含む、横スクロールのアクションゲームなんだ。

“主人公のレイラは、特殊部隊スワットに所属している女の子。パートナーのイリスと2人、マトニカ博士の作った遺伝子組みかえ装置を破壊するという任務に燃えていたが、ある日イリスが誘拐されてしまったから大変！ イリスを捜し出し、任務をまっとうする”というストーリーのなか、レイラは、小惑星(基地)、宇宙、そしてマトニカ博士の本拠地で大活躍するぞ!!

デービーソフトでは、ただいま開発にはいった段階で、発売は夏休みのすこし前ごろになりそう。価格は未定。いまハヤリにハヤってるロールプレイングタイプのこのゲームに、注目!!

次号で特集

バード・ウィーク

マミーちゃんと一緒に、ヒナたちを育てよう！

6月4日発売予定
東芝EMI
4900円

危険な自然の中で、親鳥マミーはヒナ鳥たちの世話に大わらわ。いろんな敵をかわして、たくましく生きるのだ!!

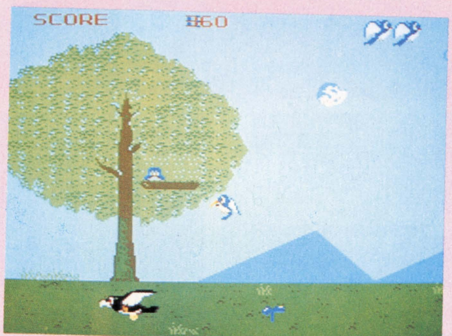


さあ、子育てゲームのははじまりはじまり……



エサをたくさんやると、ヒナ鳥は元気に巣立っていくよ


林のボーナス・ラウンドでリンゴ取り



ヒナ鳥の元気がないね。マミーちゃんいそがないと……


敵がワンサカ！ 難しいぞ


海のボーナス・ラウンド。海から顔を出しているトビウオを取ろう


フエ〜〜ン、ヒナ鳥が昇天しちゃうよ



ワシを気絶させるためには、キノコを上からぶつけるんだ！


オヤッ？ モグラをふんづけると……



各ラウンドのあとでボーナス集計

そのほかの最新情報、まとめてど〜ん!!

このところ、毎月1社ずつ新規参入のメーカーを紹介しているけど、もうそろそろ打ちどめかな……!? な〜んて甘い！ 今回もまたあったのだ!!

今回紹介するのは〝パック・イン・ビデオ〟という会社。映画のビデオやパソコンのゲームソフトを販売している会社だ。ファミコン界へは〝ランボー〟で参入。そう、あのシルベスタ・スタローンの人気映画のゲームだ。

さて、かねてからあちこちでウワサになっている、ハドソンの新作〝スターソルジャー〟は、6月中旬の発売に向けて開発中。なんと、アニメ映画とのタイアップも企画中なんだって!! 楽しみだね。

それからもう1つ。カプコンの〝戦場の狼〟の情報。発売されるとかされないとか、イロイロうわさが流れているけれど、8月をメドに開発中とのことだよ!! 期待して待とう!!

ひとめでわかる!! 新作カレンダー



記号のみかた

●ゲーム名
★メーカー名
♥発売予定日
♣予価
◆掲載号掲載ページ

4月

●マイティボンジャック ★テクモ♥4月24日♣4980円◆No.6（5月2日号）62ページ

●けいさんゲーム ★東京書籍♥4月25日♣各4900円（小学校1～3年用）◆No.6（5月2日号）26ページ

●グラディウス ★コナミ♥4月25日♣4900円◆No.6（5月2日号）16ページ

●ディグダグII ★ナムコ♥4月中旬♣4500円◆4月号131ページ

●スパイVSスパイ ★コトブキシステム♥4月中旬♣4900円◆No.5（4月18日号）18ページ

●影の伝説 ★タイトー♥4月下旬♣4900円◆No.5（4月18日号）10ページ



5月

▶2日(金)ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.7（5月16日号）発売日

▶16日(金)ファミリーコンピュータMagazine 1986 No.8（6月6日号）発売日

●セクロス ★日本物産（ニチブツ）5月19日♣4900円◆No.5（4月18日号）14ページ

●魔界村 ★カプコン♥5月25日♣5300円

●B-ウイング ★データイースト♥5月下旬♣4900円

●ドラゴンクエスト ★エニックス♥5月下旬♣5500円



6月～未定

●バード・ウィーク ★東芝EMI♥6月4日♣4900円
●ソロモンの鍵 ★テクモ♥6月中旬♣未定
●スターソルジャー ★ハドソン♥6月中旬♣未定
●スーパーピットフォール ★ポニー♥6月下旬♣未定
●東海道五十三次 ★サン電子♥6～7月♣未定
●キングスナイト ★スクウェア♥7月18日♣未定
●テラクレスタ ★日本物産（ニチブツ）♥7月♣未定
●ウォーロイド ★アスキー♥7月♣未定
●コスモジェネシス ★アスキー♥7月♣未定
●スーパースターフォース ★テクモ♥8月♣未定
●キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月♣4900円
●チョップリフター ★ジャレコ♥未定♣未定
●ゴーストバスターズ ★徳間書店♥未定♣未定
●アルゴスの戦士 ★テクモ♥未定♣未定
●飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
●ASO ★新日本企画♥未定♣未定
●戦場の狼 ★カプコン♥未定♣未定
●ランボー ★パック・イン・ビデオ♥未定♣未定

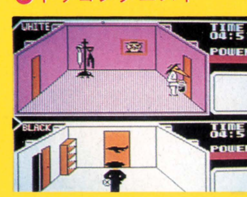




ドラゴンクエスト



影の伝説



スパイVSスパイ



謎の村雨城



セクロス


魔界村



グラディウス



ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境


B-ウイング



バード・ウィーク

アスキーの

ファミリーコンピュータ™用ゲームカセット

パソコンゲームソフトで爆発人気

9月発売予定

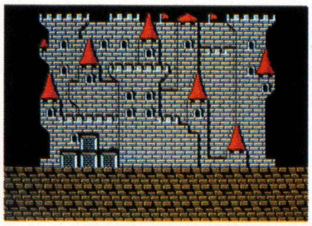
あのキャッスルがファミリーコンピュータで遊べる!!

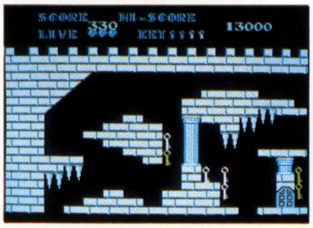
キャッスルエクセレント

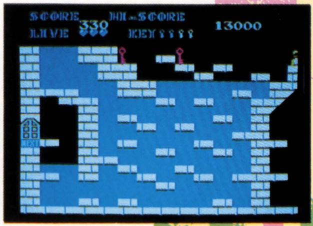
HSP-05

標準小売価格4,900円

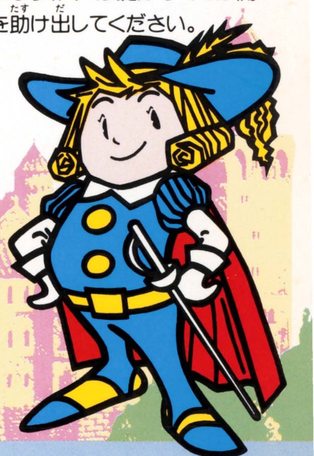
グロッケン城に住む魔王メフィストは王女マルガリータをつれさり、自分の城の100ある部屋の一つに閉じ込めてしまった。このことを知った王子ラファエルは王女を助けるためにグロッケン城に単身のり込んだ。城の中の100の部屋は迷路のようになり、ドアは鍵がなくては開かない。その上恐ろしい仕掛けや家来達が待ち受けている。さあ、敵をうまくかわしながらマルガリータ王女を助け出してください。







※画面写真は開発中のものです。



全国600万ファミリーコンピュータファンに贈るアスキー絶対の自信作

3Dスペースシップアクションゲーム

コスモジェネシス

君は、最新のヘッドアップディスプレイを通して、コスモジェネシス号を操縦する。ディスプレイは、前方の敵を見るメインモードと敵の位置がわかるマップ、受けたダメージが映し出されるインフォメーションモードとの切り換えが自在だ。これらの情報をもとに敵艦隊を撃滅し、敵のボスを誘い出し全滅させよ！ 超リアルな臨場感を、ぜひ君にも味わってほしい。さあスタンバイ、OK? いよいよ宇宙決戦の時が近づいた!!



7月発売予定(価格未定)ご期待ください。 HSP-06

WARROID

ウォーロイド

パソコンゲームで話題の「ウォーロイド」。2機の大型ロボット戦闘機「ウォーロイド」が、ビームとキックを武器に相手が倒れるまで闘う、迫力満点のバトルアクションゲーム。仲間をよんで2人で闘うこともでき、おもしろさは倍増。



※画面写真はMSX版です。

8月発売予定(価格未定) HSP-07

好評発売中

ゲームセンターで大人気の愉快なボール投げ(ドジボール)ゲーム

ぺんぎんくんウォーズ HSP-03 5,500円

アクションロールプレイングゲーム

ボコスカウォーズ HSP-04 5,500円

3-Dスペースアクションゲーム

ゲイモス HSP-02 5,500円

驚異の反動アクションゲーム

アストロロボササ HSP-01 5,500円

ファミリーコンピュータ用

ASCII STICK

スティック



好評発売中 8,800円

アスキースティックキャンペーン当選者発表!!

C·Dプレイヤー●福井市/米村幸一様●墨田区/田中奈美子様●京都市/斉藤哲様

ポケットTV●世田谷区/池山豊様●岩手県/石直剛様●千葉県/戸水るみ子様●岐阜市/江川忍様●川崎市/態切康博様

オリジナルノベルティ●大阪府/宮内昇様●鳥取県/疋田具子様●その他98名様

※類似品にご注意ください。

★アスキーファミコン専用電話開設!! ★

03-498-0203➡質問専用 毎週水曜・木曜 午後3時～5時にかわりました!※質問内容はアスキーのゲームソフトに限りま

03-498-0090➡最新ソフト情報 毎日午前8時～午後10時まで。テープでご案内しています。!

※この番号以外は使用できませんのでご注意ください。 ※電話がたいへん込み合ってつながりにくくなっております。電話番号はよく確認して，絶対にまちがえないようにおねがいします!!※

※ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。 ※全国の有名玩具店・デパート・マイコンショップでお買い求めください。

※ ご注意 違法性がきわめて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。 〒107 東京都港区南青山5-11-5 住友南青山ビル **株式会社アスキー**

ファミリーコンピュータMagazine
1986 NO.6 5月2日号
昭和61年5月2日発行 第2巻第6号（通巻11号）
発行人 栃窪宏男 編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1 ☎03（433）6231(代) 編集直通☎03（459）1700(代)
定価290円

雑誌 27711—5／2